



**Dispositif du groupe 5 :  
Immobilité**

## Immobilité à pied

### Niveau technique par épreuve

Club 1  
Club Elite  
Amateur 3  
Amateur 2  
Amateur 1  
Amateur Elite



Crédit : V. De Saint Vaulry

### Matériel et dispositif

- Deux cercles concentriques tracés au sol :
  - o 1<sup>er</sup> cercle : 4 m de diamètre
  - o 2<sup>ème</sup> cercle : 8 m de diamètre
 (Zone neutre = zone entre les deux cercles)
- Un nécessaire de sécurisation de la zone :
  - o Piquets
  - o Lisses
- 1 fanion rouge et blanc sur un support unique, 1 numéro
- 1 chronomètre
- Plâtre, peinture, sable, etc.

### Caractéristiques

- Le cavalier peut entrer dans le dispositif en selle ou en main, dans ce cas, les étriers doivent être remontés ou croisés
- Au franchissement du petit cercle par le cheval ou cavalier, le cavalier a 10 secondes pour positionner le cheval et sortir du petit cercle. Le dépassement de temps est pénalisé d'un point par seconde, au-delà du temps accordé
- Quand le cavalier est entre les deux cercles (zone neutre), toute intervention gestuelle est comptée comme une faute
- Le cavalier peut se déplacer le long du cercle extérieur sans intervention gestuelle
- Le cheval peut se déplacer dans le petit cercle  
La voix est autorisée
- Les rênes doivent être posées librement sur l'encolure et ne doivent pas toucher le sol
- La longe doit être attachée

### Le contrat de l'immobilité à pied

Le cheval doit rester 10 secondes dans le petit cercle

#### Fautes de contrat

##### Avant le dispositif

- Volte, déroché, refus, erreur de parcours rectifiée

##### Dans le dispositif

- Intervention gestuelle dans la zone neutre
- Rêne qui touche le sol

#### Temps réalisé

- Un point par seconde

Le chronomètre se déclenche lorsque le cavalier sort du deuxième cercle et s'arrête lorsqu'il y a intervention du cavalier ou lorsque le cheval sort du petit cercle

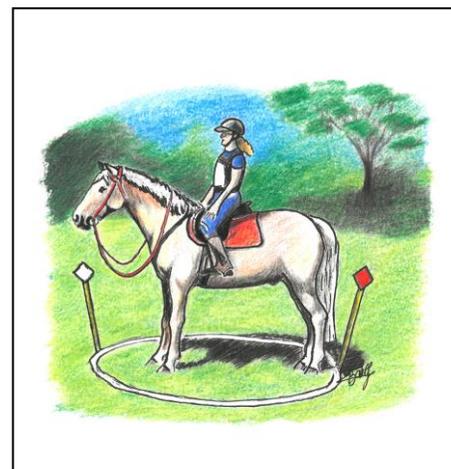


### Dispositif du groupe 5 : Immobilité

## Immobilité en selle

### Niveau technique par épreuve

Club Poney 2 Club 2 Club 1	Rênes ajustées
Club Elite Amateur 3	Rênes détendues, tenues à la boucle, la main posée en avant du garrot
Amateur 2 Amateur 1 Amateur Elite	Rênes posées librement sur l'encolure



### Matériel et dispositif

- 1 cercle de 2,50 m tracé sur un sol plan
- 1 fanion rouge, 1 fanion blanc, 1 numéro
- Les fanions qui délimitent la porte d'entrée sont positionnés tangents au cercle et diamétralement opposés
- 2 chronomètres
- Plâtre, peinture, sable, etc.

### Caractéristiques

- Le cavalier entre dans le dispositif en selle
- Le cavalier qui positionne son poney / cheval dans le cercle ne peut être pénalisé pour volte
- Seule la voix est autorisée
- Le cavalier dispose de 10 secondes pour positionner son cheval.
- Le chronomètre se déclenche au franchissement du premier pied dans le cercle
- Le dépassement de temps est pénalisé d'un point par seconde, au-delà du temps accordé
- Le deuxième chronomètre se déclenche lorsque le cavalier a posé les rênes sur l'encolure
- La sortie est libre
- Pour les Club Poney 2, Club 2 et Club 1, le temps de positionnement est libre. Le chronomètre se déclenche quand le poney/cheval s'immobilise

### Le contrat de l'immobilité en selle

Le cheval doit rester 10 secondes dans le cercle :  
rênes tenues ou posées correctement selon le niveau

### Fautes de contrat

#### Avant le dispositif

- Volte, déroché, refus, reculer, erreur de parcours rectifiée

#### Dans le dispositif

- Rêne qui touche le sol

### Temps réalisé

- Un point par seconde dans le cercle

Selon le niveau, la reprise ou la tension des rênes, le pied sorti du poney / cheval arrête le chronomètre

## Niveau technique par épreuve

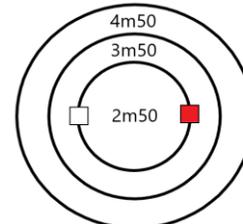


### Dispositif du groupe 6 : Montoir

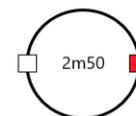
## Montoir

Club Poney 2 Club 2 Club 1	Cible de 3 cercles
Club Elite Amateur 3	Cible de 3 cercles Temps maxi : 20 secondes
Amateur 2	Cercle de 2,50 m Temps maxi : 20 secondes.
Amateur 1 Amateur Elite	Cercle de 2,50 m Temps maxi : 15 secondes.

Club poney  
Club 1  
Club Elite  
Amateur 3



Amateur 2  
Amateur 1  
Amateur Elite



### Matériel et dispositif

- 1 fanion rouge, 1 fanion blanc, 1 numéro
- Les fanions qui délimitent la porte d'entrée sont positionnés tangents au petit cercle et diamétralement opposés
- 1 panneau indiquant le côté du montoir, s'il est imposé par le chef de piste
- Chronomètre
- Plâtre, peinture, sable, etc.

### Caractéristiques

- Le montoir se fait sur un sol plan dans un cercle de 2,50 m de diamètre tracé au sol
- Le cavalier peut entrer dans le dispositif en selle ou en main, dans ce cas, les étriers doivent être remontés ou croisés

### Caractéristiques (suite)

- Le cavalier doit mettre les deux pieds au sol
- **Chronomètre** : il se déclenche lorsque le cavalier ou le poney / cheval met un pied dans le petit cercle et s'arrête quand le cavalier chausse le deuxième étrier. Le dépassement de temps est pénalisé d'un point par seconde, au-delà du temps accordé
- **Notation** : elle commence quand le cavalier lève le pied pour monter et se termine quand il chausse le deuxième étrier et s'assied. Le cavalier qui positionne son poney / cheval dans le cercle ne peut être pénalisé
- Le sens de sortie est libre

## Le contrat du montoir

Le cavalier doit se mettre en selle à l'intérieur du cercle ou des cercles selon le niveau. Il doit effectuer son montoir à gauche ou à droite dans le temps imparti

### Fautes de contrat

#### Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, erreur de parcours rectifiée

#### Dans le dispositif

- Rêne qui touche le sol
- Club et Amateur 3 : 1 faute par cercle franchi
- Amateur 2, 1 et Elite : 1 faute par pied déplacé

#### Franchissement dangereux

- Rêne posée au sol
- Chute du cavalier dans le cercle

### Appréciation du style

#### Légèreté du cavalier

- Respect du dos du cheval
- Cravache tenue vers le bas, le long de l'épaule

#### Pied ne touchant pas la croupe

#### Etriers chaussés à l'endroit