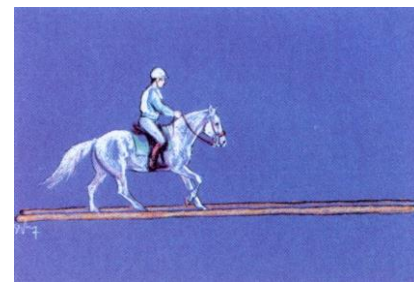


Niveau technique par épreuve

Club Poney 2 Club 2 Club 1	Largeur : 0,70 m
Club Elite Amateur 3	Largeur : 0,60 m
Amateur 2 Amateur 1	Largeur : de 0,50 m à 0,60 m
Amateur Elite	Largeur : 0,50 m



Crédit : V. De Saint Vaulry



Dispositif du groupe 1 : Choix d'allure en selle

Bordure maraîchère en selle

Matériel et dispositif

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- 4 barres rondes ou demi-rondes de 4 m

Caractéristiques

- Le dispositif est matérialisé par des barres posées et fixées au sol
- Largeur intérieure du couloir de 0,5 à 0,7 m
- Eviter les dévers
- Terrain régulier
- Longueur 8 m

Le contrat de la bordure maraîchère en selle

Respect du dispositif dans l'allure choisie

Fautes de contrat

Avant le dispositif

- Volte, déroché, refus, erreur de parcours rectifiée

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Barre(s) touchée(s)

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier

Choix de l'allure

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur

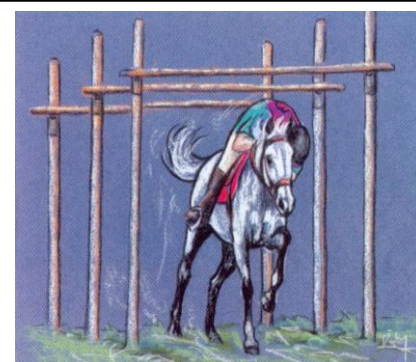
Niveau technique par épreuve



Dispositif du groupe 1 : Choix d'allure en selle

Branches basses en selle

Club Poney 2 Club 2 Club 1	3 branches placées à 0,30 m au-dessus du garrot
Club Elite Amateur 3	3 branches placées à 0,25 m au-dessus du garrot
Amateur 2 Amateur 1	4 branches placées à 0,20 m du garrot au-dessus du garrot
Amateur Elite	5 branches placées à 0,20 m au-dessus du garrot. Courbe possible



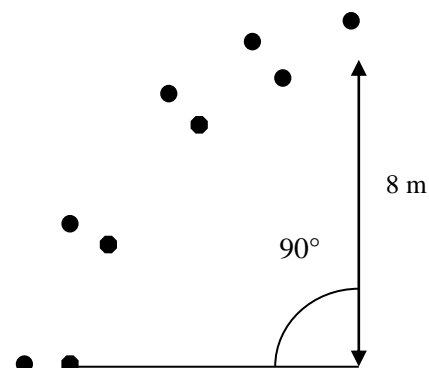
Crédit : V. De Saint Vaulry

Matériel et dispositif

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- 3 à 5 branches basses amovibles
- 6 à 10 supports gradués de 1,20 m à 2,10 m

Caractéristiques

- Combinaisons de 3 à 5 branches basses
- Intervalle entre les branches : 2 m
- Largeur intérieure des portes : 2 m
- La distance entre les portes peut être progressive ou dégressive
- Le rayon intérieur de la courbe est = ou > à 8 m
- Terrain régulier sans dévers significatif



Exemple Schéma Amateur Elite

Le contrat des branches basses en selle

Respect du dispositif dans l'allure choisie

Fautes de contrat

Avant le dispositif

- Volte, déroché, refus, erreur de parcours rectifiée

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Branche(s) tombée(s)

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier

Choix de l'allure

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur

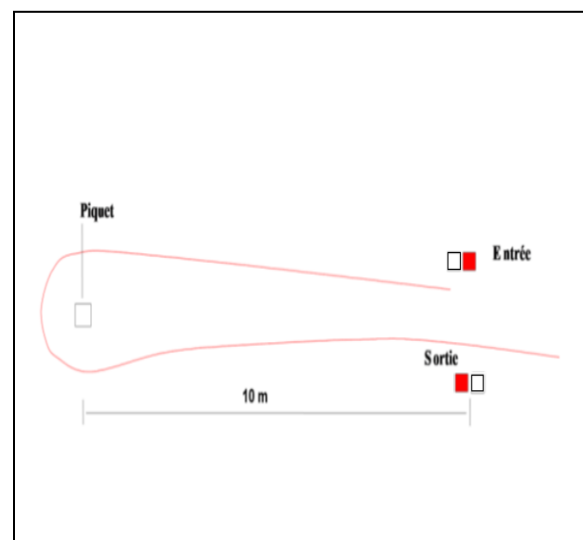


Dispositif du groupe 1 : Choix d'allure en selle

Conduite autour d'un piquet

Niveau technique par épreuve

Club 2 Club Poney 2 Club 1	Conduite à 2 mains
Club Elite Amateur 3 Amateur 2 Amateur 1 Amateur Elite	Conduite à 1 main



Matériel et dispositif

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- 1 piquet ou objet avec ou sans couleur

Caractéristiques

- Largeur de la porte d'entrée/sortie : 3 m
- Distance entre la porte d'entrée et le piquet : 10m
- Le sens de contournement du piquet peut être imposé par la couleur de sa partie supérieure
- Dans le cas d'une conduite à 1 main, le cavalier tient les rênes dans la main de son choix

Le contrat de la conduite autour d'un piquet

Respect du tracé et de la tenue des rênes dans l'allure choisie

Fautes de contrat

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, erreur de parcours rectifiée

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Objet touché

Contrat non réalisé

- Non-respect du sens du tracé et de la tenue des rênes
- Objet tombé

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier

Choix de l'allure

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur

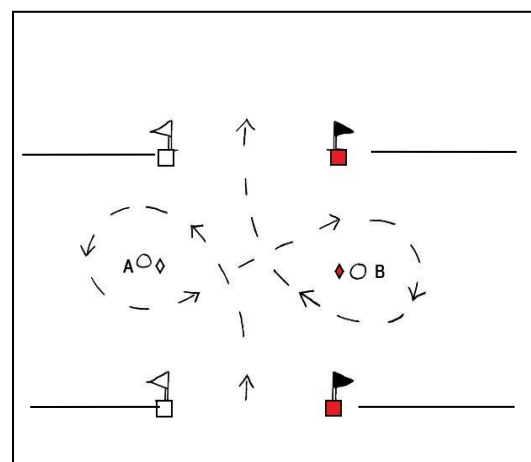


**Dispositif du groupe 1 :
Choix d'allure en selle**

Conduite sur un huit de chiffre

Niveau technique par épreuve

Club Poney 2 Club 2 Club 1	Conduite à 2 mains
Club Elite Amateur 3 Amateur 2 Amateur 1 Amateur Elite	Conduite à 1 main



Matériel et dispositif

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- 2 objets volumineux, solides et munis d'une lettre A et B d'une hauteur d'environ de 1,30 m
- Matérialiser les lignes de part et d'autre des fanions
- Plâtre, peinture, sable, etc.

Caractéristiques

- Largeur des portes d'entrée/sortie : 4 m
- Distance entre la porte d'entrée/sortie et la ligne des objets : 10 m
- Distance entre les objets 15 m
- Le sens de contournement des éléments peut être imposé par la couleur de la partie supérieure
- Le cavalier tient les rênes dans la main de son choix
- Le sens de franchissement des portes est laissé à l'initiative du chef de piste

Le contrat de la conduite sur un huit de chiffre

Respect du tracé et de la tenue des rênes dans l'allure choisie

Fautes de contrat

Avant le dispositif

- Volte, déroché, refus, erreur de parcours rectifiée

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Objet touché

Contrat non réalisé

- Franchissement des lignes de part et d'autre des fanions de la porte d'entrée et de la porte de sortie
- Non-respect du sens du tracé et de la tenue des rênes
- Reprise des rênes à deux mains dans le cas d'une conduite à une main
- Objet tombé

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier

Choix de l'allure

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur



Dispositif du groupe 1 : Choix d'allure en selle

Niveau technique par épreuve

Amateur 1
Amateur Elite



Crédit : V. De Saint Vaulry

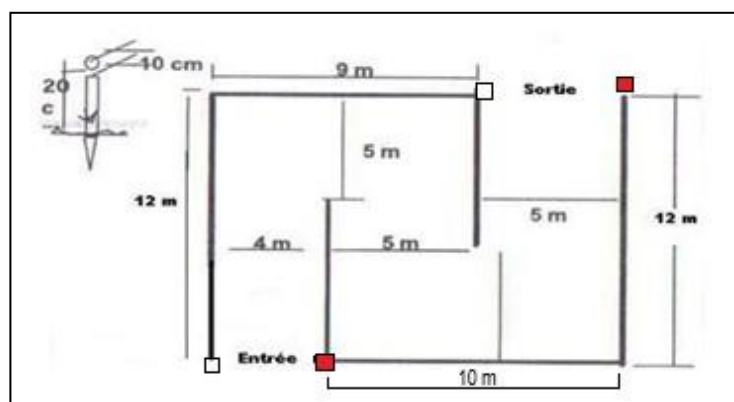
Ruelle en double U

Matériel et dispositif

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- 9 barres de 4 m
- 7 barres de 3 m
- 18 supports

Caractéristiques

- Largeur du couloir : entrée 4 m et sortie 5 m
- Hauteur : 0,30 m maxi
- Largeur intérieure du premier U : 9 m puis 10 m pour le second
- Distance entre le fond du U et la barre centrale 5 m



Le contrat de la ruelle en double U

Respect du dispositif dans l'allure choisie

Fautes de contrat

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, erreur de parcours rectifiée

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Barre(s) tombée(s)

Il ne peut être comptabilisé qu'une seule faute par côté de couloir

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier

Choix de l'allure

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé

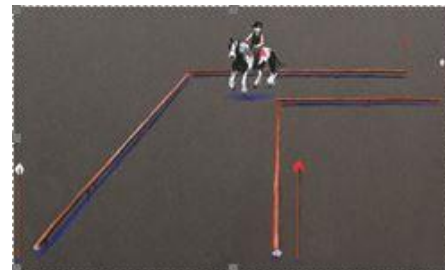


Dispositif du groupe 1 : Choix d'allure en selle

Ruelle en L

Niveau technique par épreuve

Club Poney 2
Club 2
Club 1
Club Elite
Amateur 3
Amateur 2
Amateur 1
Amateur Elite



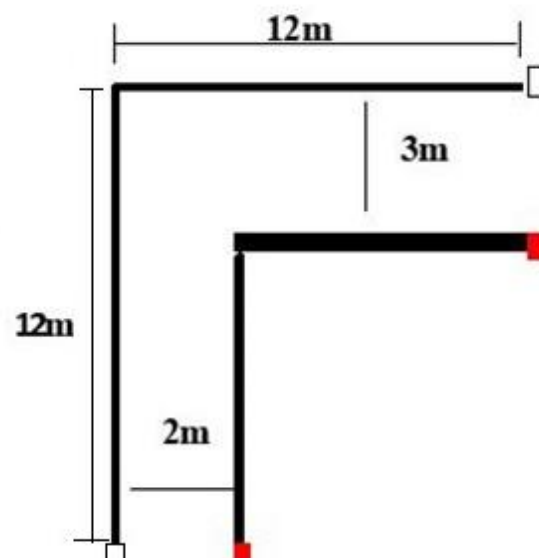
Crédit : V. De Saint Vaulry

Matériel et dispositif

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- 7 barres rondes ou demi-rondes de 4 m
- 5 barres de 3 m

Caractéristiques

- Le dispositif est matérialisé par des barres posées et fixées au sol
- Largeur : entrée 2 m, sortie 3 m
- Eviter les dévers
- Terrain régulier
- Longueur extérieure 12 m



Le contrat de la ruelle en L

Respect du dispositif dans l'allure choisie

Fautes de contrat

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, erreur de parcours rectifiée

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Barre(s) touchée(s)

Il ne peut être comptabilisé qu'une seule faute par côté de couloir

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier

Choix de l'allure

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraine la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur 1 et Amateur Elite



Dispositif du groupe 1 : Choix d'allure en selle

Ruelle en U

Niveau technique par épreuve

Club Poney 2
Club 2
Club 1
Club Elite
Amateur 3
Amateur 2
Amateur 1
Amateur Elite



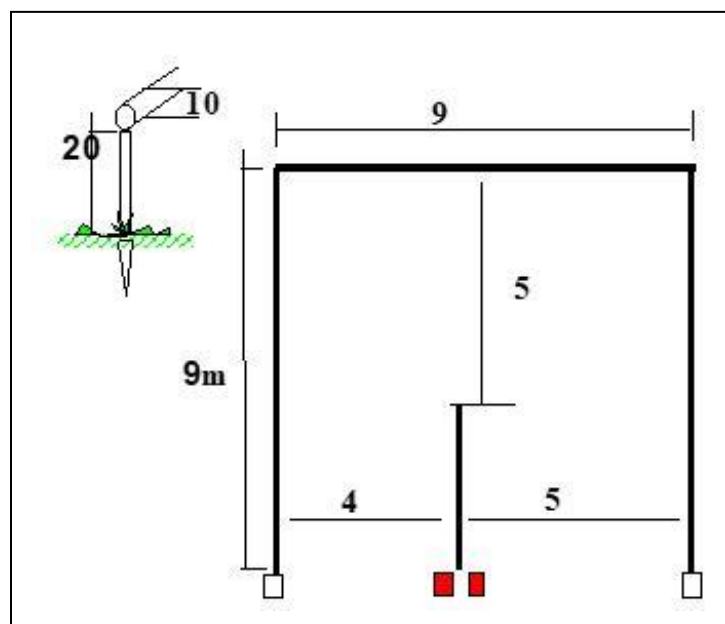
Crédit : V. De Saint Vaulry

Matériel et dispositif

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro.
- 1 barre de 4 m
- 9 barres de 3 m
- 12 supports

Caractéristiques

- Dimensions du couloir
- Largeur : entrée de 4 m, sortie de 5 m
- Hauteur : 0,30 m maxi
- Entrée à main gauche ou à main droite



Le contrat de la ruelle en U

Respect du dispositif dans l'allure choisie

Fautes de contrat

Avant le dispositif

- Volte, déroché, refus, erreur de parcours rectifiée

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Barre(s) tombée(s)

Il ne peut être comptabilisé qu'une seule faute par côté de couloir

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier

Choix de l'allure

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur

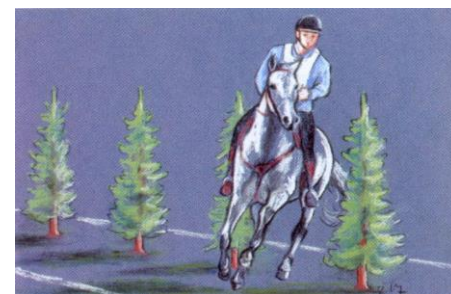


Dispositif du groupe 1 : Choix d'allure en selle

Slalom à une main

Niveau technique par épreuve

Amateur 1	5 cônes espacés de 7 m
Amateur Elite	5 cônes espacés de 6 m



Crédit : V. De Saint Vaulry

Matériel et dispositif

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- 5 cônes d'une hauteur de : de 0,20 à 0,50 m
- Matérialisation du couloir d'évolution par un trait au sol
- Plâtre, peinture, sable, etc.

Caractéristiques

- Combinaisons de 5 portes matérialisées par des cônes
- Portes placées dans l'axe médian du couloir d'évolution, en ligne droite
- Les fanions d'entrée et de sortie se trouvent respectivement à 2 m avant le premier et après le dernier cône
- Terrain régulier
- Largeur intérieure du couloir 4 m
- Eviter les dévers

Le contrat du slalom à une main

Respect du tracé, du couloir d'évolution, de la tenue des rênes et de l'allure choisie

Fautes de contrat

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, erreur de parcours rectifiée

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Cône touché(s) ou tombé(s)

Contrat non réalisé

- Reprise des rênes à deux mains
- Cône(s) ou porte manqué(e)

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier

Choix de l'allure

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé

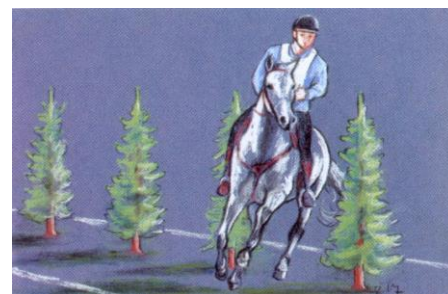


Dispositif du groupe 1 : Choix d'allure en selle

Slalom en selle

Niveau technique par épreuve

Club Poney 2 Club 2 Club 1	5 cônes espacés de 6 m
Club Elite Amateur 3	5 cônes espacés de 5 à 6 m
Amateur 2	5 piquets espacés de 6 m
Amateur 1	5 piquets espacés de 5 à 6 m
Amateur Elite	6 piquets espacés de 5 m



Crédit : V. De Saint Vaulry

Matériel et dispositif

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- Matérialisation du couloir d'évolution
- 5 à 6 cônes ou piquets
- Hauteur des piquets : 1 m mini
- Hauteur des cônes : de 0,20 à 0,50 m
- Plâtre, peinture, sable, etc.

Caractéristiques

- Combinaisons de 5 à 6 portes matérialisées par des cônes ou des piquets en fonction du niveau de compétition
- Portes placées dans l'axe médian du couloir d'évolution, en ligne droite
- Les fanions d'entrée et de sortie se trouvent à 2 m avant le premier et après le dernier cône/piquet
- Intervalle régulier entre les portes : 5 à 6 m en fonction du niveau de compétition
- Terrain régulier
- Largeur intérieure du couloir 4m
- Eviter les dévers

Le contrat du slalom en selle

Respect du tracé, du couloir d'évolution et de l'allure choisie

Fautes de contrat

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, erreur de parcours rectifiée

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Piquet ou cône touché ou tombé

Contrat non réalisé

- Cône, piquet ou porte manqué(e)

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier

Choix de l'allure

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur

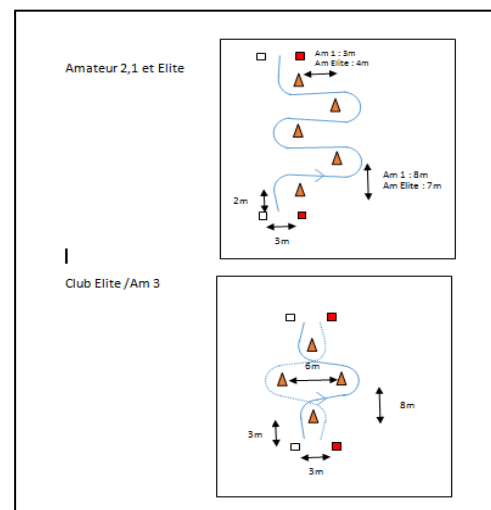


Dispositif du groupe 1 : Choix d'allure en selle

Slalom parallèle

Niveau technique par épreuve

Club Elite Amateur 3	3 cônes espacés de 8 m de long et 6 m de large
Amateur 2 Amateur 1	5 cônes espacés de 8 m de long et 3 m de large
Amateur Elite	5 cônes espacés de 7 m de long et 4 m de large



Matériel et dispositif

- 2 fanions rouges, 2 fanion blancs, 1 numéro
- Hauteur des cônes : de 0,20 à 0,50 m

Caractéristiques

- Combinaison de portes matérialisées par 5 cônes, placés en 2 lignes droites
- Les fanions d'entrée et de sortie se situent 2 m avant le premier et après le dernier cône
- Largeur de la porte d'entrée et de sortie : 4 m
- Intervalle entre les portes : 6 à 8 m
- Terrain régulier et sans devers
- Le premier cône doit être franchi par l'extérieur
- Le tracé est laissé à l'initiative du chef de piste.

Le contrat du slalom parallèle

Respect du tracé et de l'allure choisie

Fautes de contrat

Avant le dispositif

- Volte, déroboré, refus, erreur de parcours rectifiée

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Cône touché ou tombé

Contrat non réalisé

- Cône ou porte manqué(e)
- Non-respect du sens du tracé

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier

Choix de l'allure

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur



Dispositif du groupe 1 : Choix d'allure en selle

Trèfle

Niveau technique par épreuve

Club Poney 2
Club 2
Club 1
Club Elite
Amateur 3
Amateur 2
Amateur 1
Amateur Elite



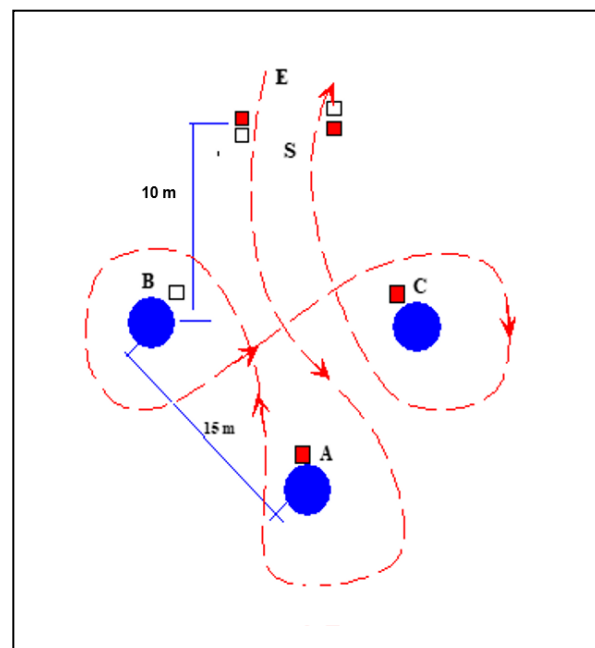
Crédit : V. De Saint Vaulry

Matériel et dispositif

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- 3 objets volumineux et solides d'une hauteur minimum de 1,30 m
- 3 lettres et 3 fanions de couleur

Caractéristiques

- Le trèfle est constitué de 3 boucles à effectuer autour de bidons dans l'ordre des lettres en respectant les sens de rotation
- Largeur de la porte d'entrée/sortie : 3 m
- Distance entre les bidons 15 m minimum.
- Distance entre la porte d'entrée/sortie et la 1^{ère} ligne de bidons est de **10 m**
- Le sens de franchissement des portes est laissé à l'initiative du chef de piste



Le contrat du trèfle

Respect du tracé dans l'allure choisie

Fautes de contrat

Avant le dispositif

- Volte, déroboé, refus, erreur de parcours rectifiée

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Objet touché

Contrat non réalisé

- Non-respect du sens du tracé
- Objet ou porte manqué(e), objet tombé

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier

Choix de l'allure

Respect de l'allure choisie

- o Galop
- o Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur