



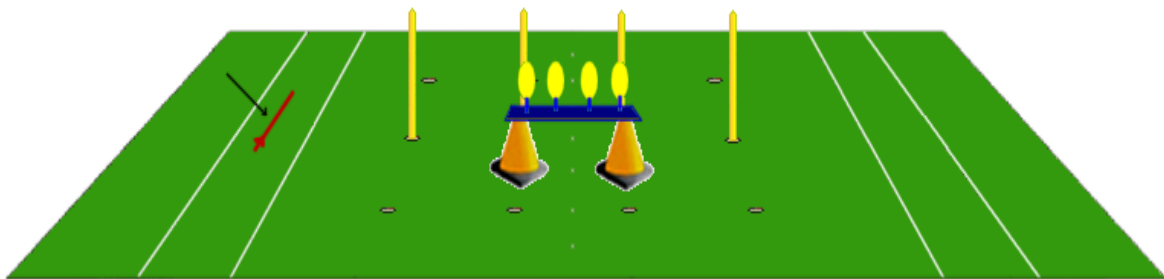
Pony-Games

JEU N°31

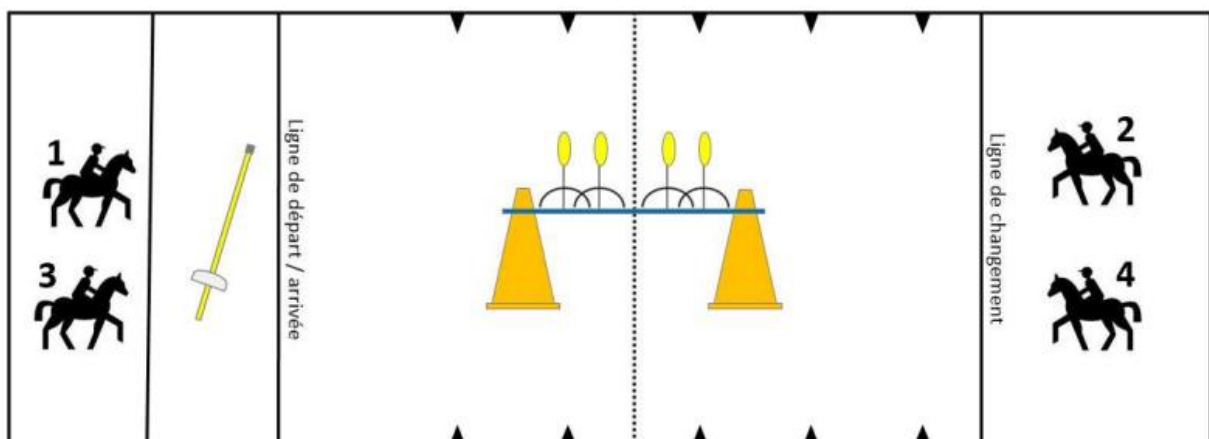
La Joute / Jousting

Equipement pour chaque couloir :

- ◆ 1 cible,
- ◆ 1 lance,
- ◆ 2 grands cônes.



Règle du jeu : Les cavaliers 1 et 3 se trouvent derrière la ligne de départ. Les cavaliers 2 et 4 attendent derrière la ligne de fond. La cible est installée sur la ligne du milieu et perpendiculairement à celle-ci. Au signal du départ, le cavalier 1, tenant la lance, s'élançe, abat une cible et transmet la lance au cavalier 2. Celui-ci se dirige vers la ligne de départ, abat une cible et transmet la lance au cavalier 3. Les cavaliers 3 et 4 agissent successivement de même.



FEDERATION FRANCAISE
D'EQUITATION



Pony-Games

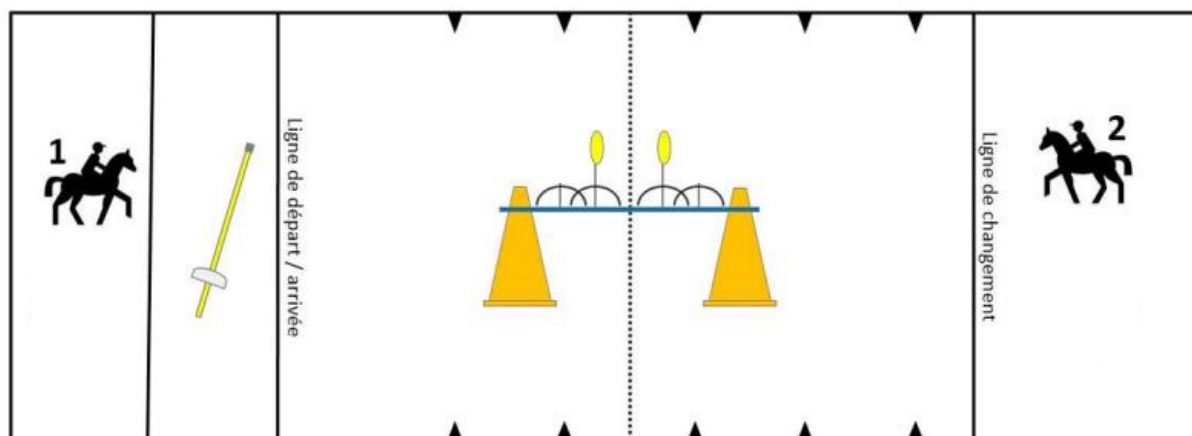
JEU N°31

La Joute / Jousting

En PAIRE

Équipement pour chaque couloir : 2 cibles uniquement sont redressées (une de chaque côté de la planche à jousting)

Règle du jeu : Le cavalier 1 se trouve derrière la ligne de départ. Le cavaliers 2 attend derrière la ligne de fond. La cible est installée sur la ligne du milieu et perpendiculairement à celle-ci. Au signal du départ, le cavalier 1, tenant la lance, s'élançe, abat une cible et transmet la lance au cavalier 2. Celui-ci se dirige vers la ligne de départ et abat une cible.



Complément à la règle de jeu : Les cibles doivent obligatoirement être abattues avec le bout de la lance, et non en les tapant avec de côté, mais ce, dans n'importe quel sens. La lance doit toujours être tenue par la poignée, pour abattre les cibles et dans le passage des lignes de départ/arrivée ou de changement. Si un cavalier abat plusieurs cibles, il devra redresser les cibles abattues par erreur. Il a la possibilité de poser la lance mais sans lâcher le poney.



FÉDÉRATION FRANÇAISE
D'ÉQUITATION