

Visioconférence Hunter Poney A

Présentation de la discipline & du règlement

Claude Lanchais & Laurent Gallice
Direction technique nationale - FFE

Déborah Smaga
Dirigeante du poney-club du Vieil Orme (78)



La visioconférence est enregistrée et sera diffusée sur la page YouTube de la FFE.

Merci de désactiver vos caméras si vous ne souhaitez pas apparaître lors de l'enregistrement.



Règlement Hunter Poney A

UN NOUVEAU CHAPITRE VA INTÉGRER LE RÈGLEMENT HUNTER :

Ouverture à la catégorie Poney A où un programme est proposé pour l'**ensemble des poneys shetlands**.

Les progressions sont conçues à partir du **contenu des Galops Poneys**.

Un **plan type** est proposé pour chacun des niveaux.

Poney A2 : Galop Argent 20 cm
Poney A1 : Galop Or 30 cm
Poney Élite : Hunter type 40 cm

Possibilité d'utiliser les parcours types proposés qui donnent l'orientation, mais il est également possible de créer ses propres parcours.

Ces parcours peuvent être effectués individuellement ou collectivement au choix de l'enseignant.

Leur utilisation peut se faire dans **différentes situations** :

1

**Au cours de séances
quotidiennes**

2

**Lors de compétitions Hunter
ou CSO**

3

**Pour passer les galops
poneys**

Vous trouverez une notice d'utilisation du parcours initiation à l'obstacle par le Hunter sur le site.



GRILLE DE NOTATION HUNTER EQUITATION
PONEY A / CLUB ET CLUB PONEY INDICE 4 ET 3



Date :	Lieu:
Epreuve :	N°:
Cavalier :	Cheval :

CAVALIER

Equilibre - fonctionnement et regard	/6
Emploi et discrétion des aides	

PARCOURS

Imposés

Minimum 4 imposés avec cercle de départ et d'arrivée – Saut de puce interdit pour les indices 4	/4
-------------------------------------------------------------------------------------------------	----

Tracé

Fluidité des courbes	/6
Centrage des obstacles	

Allures - Cadence

Contrôle de l'allure	/4
Régularité de la cadence	

TOTAL PROVISOIRE /20

A DEDUIRE – Fautes aux obstacles

Barres : 1 point	
Refus : 2 points	
3 refus : éliminatoire	
Etat du poney/cheval - Toilettage et tenue du cavalier - pendants d'étrivières : de -0,25 à -1 point maximum	

TOTAL GENERAL /20

CLASSEMENT

Grille de notation Hunter équitation
Poney A / club et club poney indice 4 et 3

Art 2.1 - Définition

- Les épreuves de Hunter font l'objet de la répartition suivante :

A - Épreuves Hunter Équitation

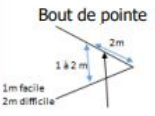
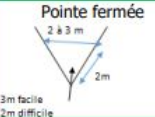
16 épreuves Hunter Équitation permettent d'évaluer l'attitude et la technique du concurrent sur un protocole de :

- 100 points pour les indices 4/3/2/1 et Elite en Amateur,
- 100 points pour les indices 2/1 et Elite en Club et Club Poney,
- 20 points pour les indices 4 et 3 en Club et Club Poney, ainsi que Club Poney A.



Art 6.4 - Normes techniques pour chaque épreuve

EPREUVES TYPES	PONEY A 2 A 1 A ELITE	CLUB 4 PONEY 4	CLUB 3, PONEY 3	CLUB 2 PONEY 2 AMATEUR 4	CLUB 1 PONEY 1 AMATEUR 3	CLUB ELITE PONEY ELITE AMATEUR 2	AMATEUR 1	ELITE
Caractéristiques communes à tout type d'épreuve								
Nombre d'obstacles	8 à 12	8 max	8 à 12	8 à 12	10 à 12	10 à 12	10 à 14	10 à 14
Combinaisons	non	non	double	double	double ou triple	double ou triple	double ou triple	double ou triple
Sauts de puce	non	non	oui	oui	oui	oui	oui	oui
Contrats de foulées et contrats libres annoncés	non	non	non	oui maxi 3	oui	oui	2 au min. obligatoires et différents	3 au min. obligatoires et différents
Epreuves Clubs et Poneys : les contrats de foulées libres annoncés sont obligatoires. Le cavalier l'annonce au jury ou au paddock lorsqu'il se présente et le jury les note sur la grille de jugement. 3 contrats de foulées maximum dans ces niveaux d'épreuves.								
Contrat Majoré : dans les épreuves Hunter Equitation Amateur, les poneys sont autorisés à leur demande à faire une foulée de plus que les contrats prévus, sauf dans les combinaisons.								
Difficultés des épreuves figures imposées								
Transitions	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui
Passages imposés et zones	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui
Slalom	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui
Arrêt	non	non	non	oui	oui	oui	oui	oui
Saut au trot	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui
Courbe et abord au contre-galop	non	non	non	non	oui	oui	oui	oui
Changements de pied	non	non	non	non	non	oui	oui	oui
Cercle	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui

Difficultés des épreuves de maniabilité									
Rivière	non	non	non	non	non	non	oui	oui	oui
Bidet	non	non	non	non	non	non	oui	oui	oui
Courbes serrées	Non (A2) Oui (A1-A Elite)	non	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui
Sauts en biais	Non (A2) Oui (A1-A Elite)	non	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui
Sauts décalés	Non (A2) Oui (A1-A Elite)	non	oui	oui	oui	oui	oui	oui	oui
Bout de pointe 	non	non	non	non	oui	oui	oui	oui	
Pointe fermée 	non	non	non	non	oui	oui	oui	oui	

Pointe ouverte 	Non (A2) Oui (A1-A Elite)	non	non	oui	oui	oui	oui	oui
Araignée 	non	non	non	oui	oui	oui	oui	oui
Combinaisons directionnelles	non	non	non	non	oui	oui	oui	oui
Obstacles naturels	non	non	non	oui	oui	oui	oui	oui
Chronomètre	non	non	non	non	oui	oui	oui	oui
Difficultés des épreuves Grand Prix								
Contrats de foulées	non	---	---	5 au min.	5 au min.	5 au min.	5 au min.	5 au min.

La liste des difficultés ci-dessus n'est pas exhaustive.

Art 4.1 - Droit de participation des concurrents

Division d'épreuve	LFC	Epreuves	Galop minimum	Nombre de participations par jour
Poney Club Poney	Club	Club Poney A 2	Galop 2 ou Poney d'Argent	3
		Club Poney A 1	Galop 2 ou Galop d'Or	3
		Club Poney A Elite	Galop 2 ou Galop d'Or	3

Art 5.1 - Droit de participation des poneys / chevaux

Division Indice	Épreuves	Nombre de parcours maximum par jour
Club Poney A 2, A 1 et A Elite	Mixtes	3

Art 6.4 - Normes techniques pour chaque épreuve

Epreuves	Hauteur	Largeur
Club Poney A 2	0.20m	+ 10 cm
Club Poney A 1	0.30m	+ 10 cm
Club Poney A Elite	0.40m	+ 10 cm

Art 9.1 - Classement

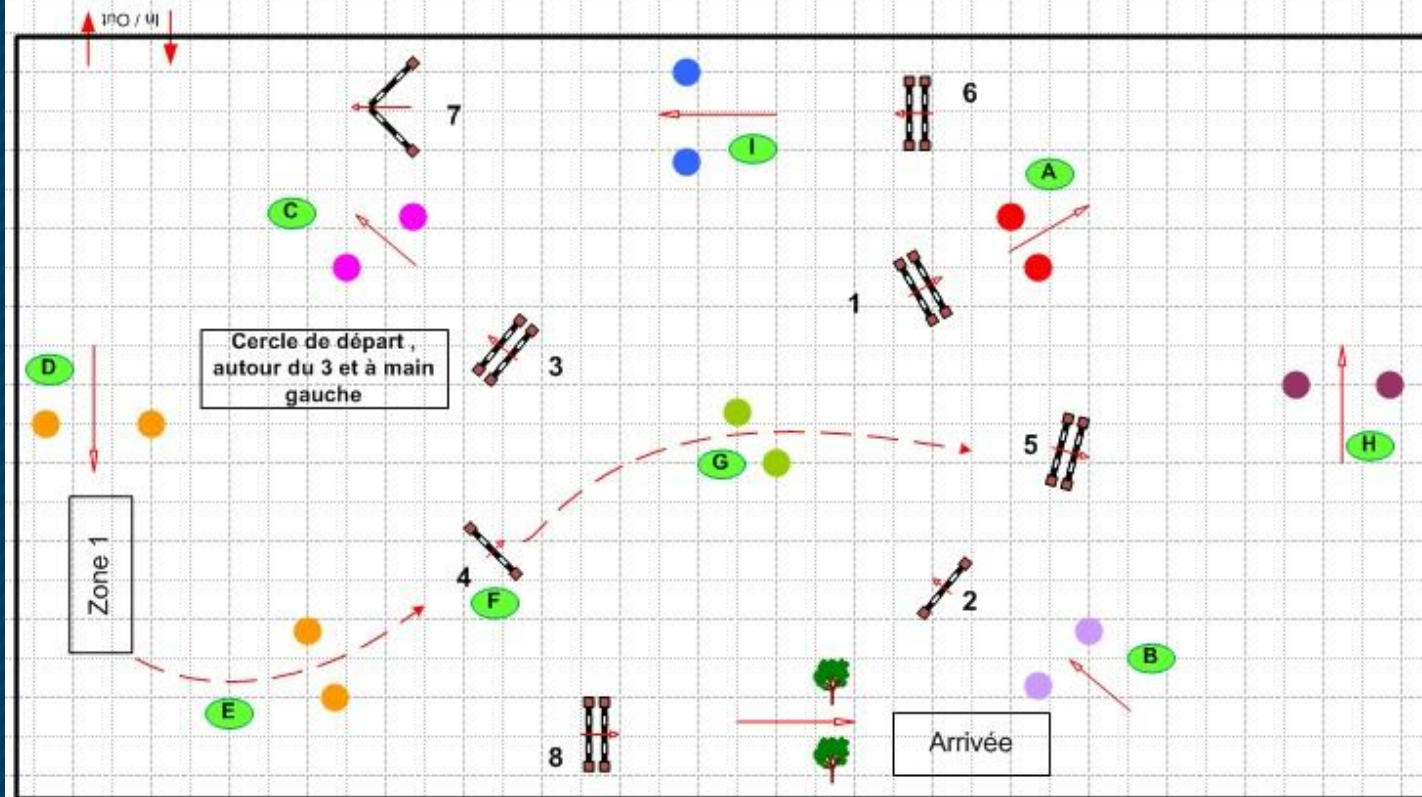


Classements	1 ^{er} quart	2 ^{eme} quart	3 ^{eme} quart	4 ^{eme} quart
Club Poney A 2 / 1 et Elite Club Poney 4 et 3 Club 4 et 3	15/20 et plus	De moins de 15/20 à 13/20	De moins de 13/20 à 11/20	Moins de 11/20

Poneys et Clubs	Points Indices			
	1er quart	2ème quart	3ème quart	4ème quart
Élite / As Poney Élite 1-2	20	10	5	0
1	16	8	4	0
2	12	6	3	0
3	8	4	2	0
4	4	2	1	0

Exemples de plans types

Plan Type Poney A Elite

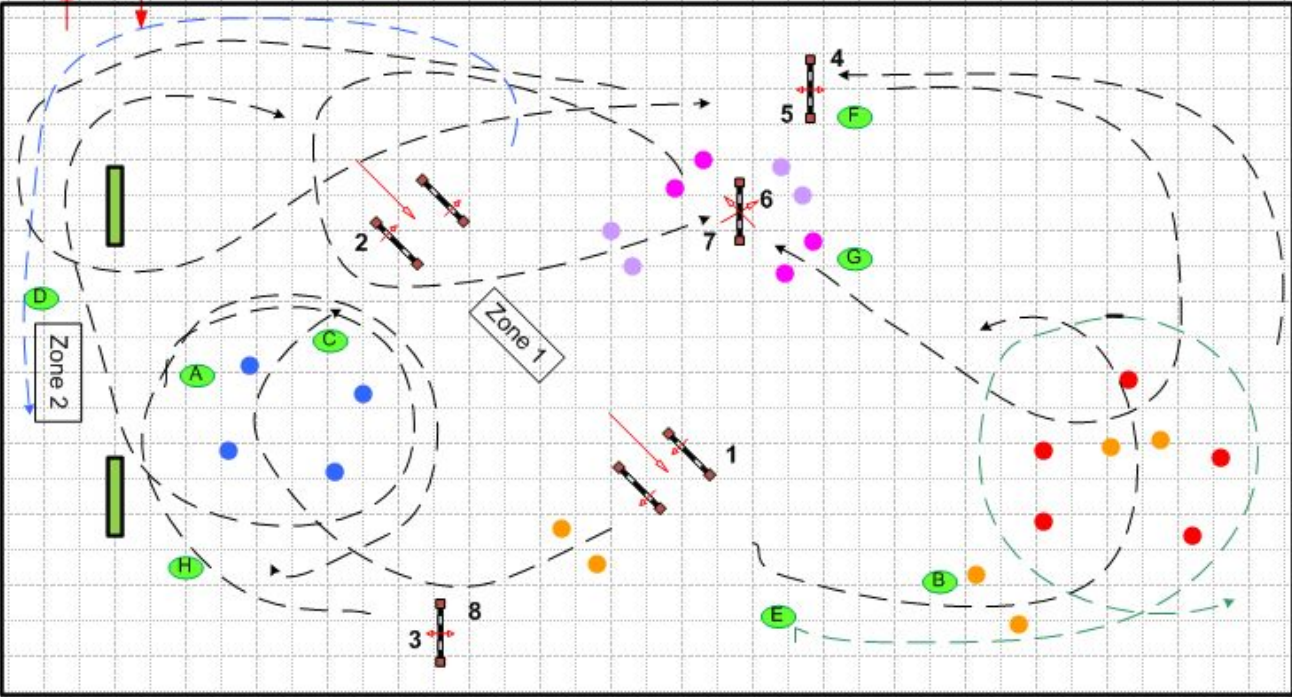


- A** Passer entre les plots après le 1
- B** Passer entre les plots avant le 2
- C** Passer entre les plots après le 3
- D** Entrée dans la zone au galop pied gauche
- E** Transition au trot, sortir de la zone au trot
- F** Saut du 4 au trot
- G** 4 au 5 passer entre les plots en courbe
- H** Après le 5, Passer entre les plots
- I** Du 6 au 7 : passer entre les plots

Exemples de plans types

**Plan Type
Poney AI Hunter
Galop Or**

Les contrats de A à H sont des objectifs.
Ce parcours peut être fait individuellement ou
en collectif.



A Cercle de départ à main droite, au trot enlevé à l'extérieur des plots, prendre le galop à droite à la sortie du cercle. Prendre la diagonale au galop et entrer dans la zone 1, en passant dans les deux couloirs. Après le 2^{ème} couloir passer au trot.

B Faire une 1/2-volte à gauche, se mettre en équilibre à la sortie de la courbe pour prendre le N°1 au trot, barres surélevées d'un côté sur la 1^{ère} et de l'autre sur la 2^{ème}.

C Aller chercher le N°2 barres surélevées d'un côté sur la 1^{ère} et de l'autre sur la 2^{ème} au trot en passant entre les plots du cercle de départ, en équilibre sur les barres. Tourner à gauche après le N°2.

D Dans la zone 2, transition trot-pas-arrêt. Repartir au trot.

E Aller sauter le N°3 (30cm) sur la piste au trot continuer au galop pour faire un cercle au galop autour des plots.

F Aller sauter le N°4 (30cm) au galop en équilibre. Changer de main par une 1/2 volte autour du muret, transition au trot à la fin de la figure, sauter le N°5 (30cm) au trot.

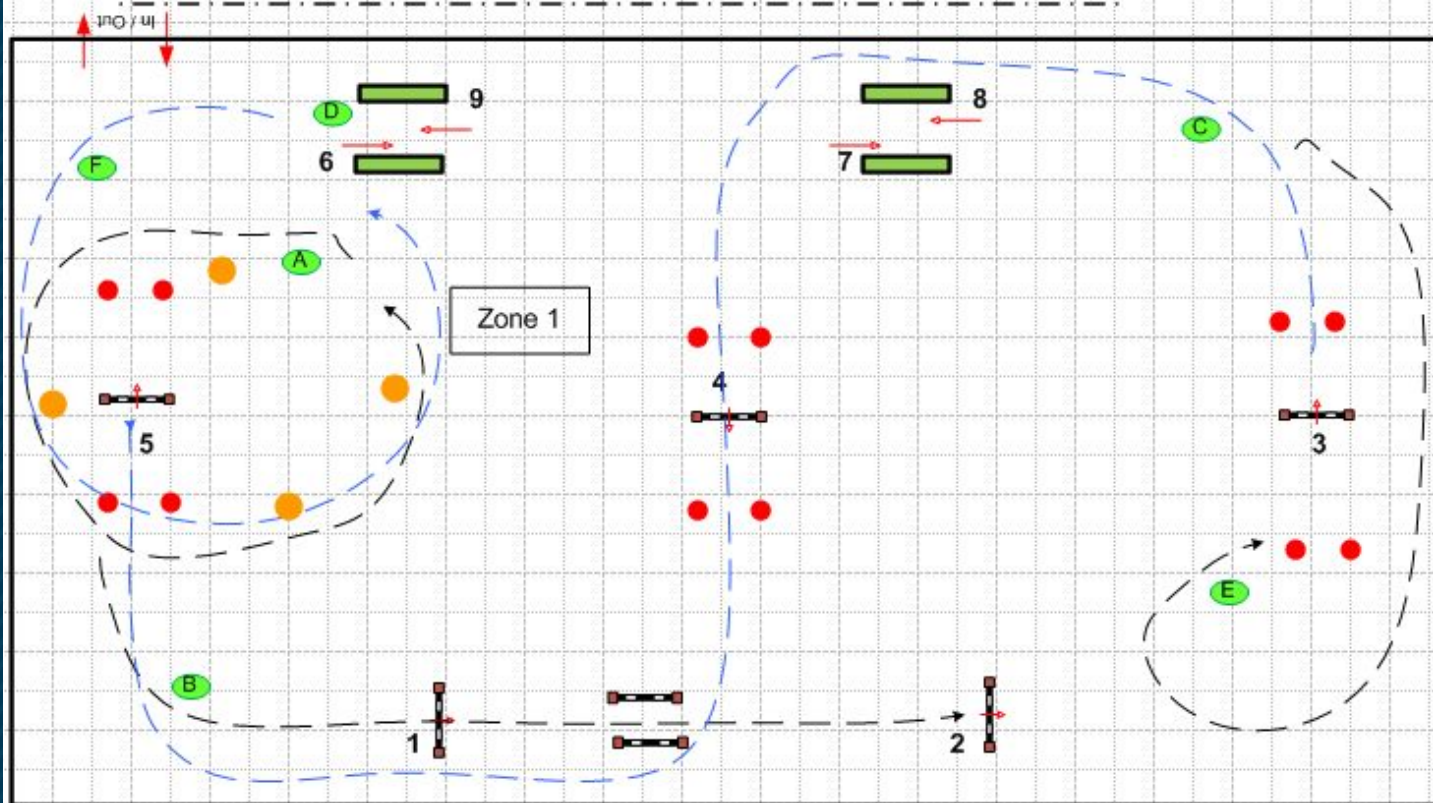
G Dans la courbe transition galop-trot, passer la barre au sol le N°6 de biais. Faire une 1/2 volte à gauche autour du 1^{er} couloir pour passer la barre au sol N°7 de biais. Prendre le galop à droite dans la courbe pour aller sauter le N°8 (30cm) au galop en équilibre.

H Cercle final au galop à main droite autour des plots, transition trot-pas.

Exemples de plans types

Plan Type Poney A2 Hunter Galop Argent

Les contrats de A à F sont des objectifs.
Ce parcours peut être fait individuellement ou
en collectif.



A Cercle de départ à main gauche, au trot enlevé. Autour du N°5.

B Se mettre en équilibre à la sortie de la courbe pour prendre le N°1 barre surélevée. Passer dans le couloir au trot en restant en équilibre pour prendre le N°2 barre surélevée.

C Faire une grande serpentine en passant le 3-4-5 barres surélevées en équilibre sur les barres en respectant le tracé.

D Prendre le galop à droite dans la courbe, passez dans le couloir de murs 6-7 au galop, après le 7 dans la courbe, passer au trot.

E En passant à côté du 3 et derrière le 2 changer de main par une $\frac{1}{2}$ volte fin de la figure prendre le galop à gauche, passez dans le couloir de murs 8/9 au galop, après le 9 passer au trot.

F Cercle final au trot et à main gauche puis au pas autour du N°5.

Règlement Generali Open de France Hunter Poney A

Qualifications pour le Generali Open de France Poney A



		Cavaliers	Poneys		
Hunter	Club Poney Élite	90 pts	45 pts	Points à obtenir en Hunter Club Poney dont 50% dans l'indice.	Fermé aux cavaliers ayant participé à une épreuve d'indice élite en Hunter et/ou indice élite et/ou AS Poney en CSO depuis le 01/03/2023
	Club Poney 1	70 pts	35 pts		
	Club Poney 1 Équipe	60 pts	30 pts		
	Club Poney 2 Équipe	50 pts	25 pts		
	Club Poney A Élite Équipe	15 pts	Libre		
	Club Élite	90 pts	45 pts		
	Club 1	70 pts	35 pts		
	Club 2	50 pts	35 pts		

Barèmes techniques



Club Poney A Élite équipe - Club 3 Équipe

Déroulement :

- 2 étapes et une finale
 - 1ère étape : Mixte, ordre de départ = ordre du programme.
 - 2ème étape : Mixte, ordre de départ = ordre inverse du classement provisoire.

Les équipes éliminées dans la 1ère étape peuvent repartir dans la 2ème étape. Les équipes éliminées dans la 1ère et/ou la 2ème étape se verront attribuer la note de la dernière équipe dans l'étape en question moins 100 points. Les équipes non-partantes dans la 1ère étape ne pourront pas participer à la 2ème étape.

- Finale : Mixte, réservée aux 10 meilleures équipes à l'issue des deux premières étapes. Ordre de départ = ordre inverse du classement provisoire des équipes à l'issue des 2 premières étapes. Les équipes éliminées ou les abandons ne pourront pas participer à la finale.

Classement final : Le classement final de chaque équipe de la dernière à la onzième place, s'obtient par l'addition des points de pénalité des trois meilleurs parcours sur chacune des 2 étapes. En cas d'égalité de points, le total des notes des 3 couples retenus pour le classement de l'équipe dans la 1ère étape départage les ex-aequo.

En cas de nouvelle égalité, c'est le meilleur résultat sur la finale du 3ème cavalier des équipes qui est pris en compte pour départager.

Le classement pour les 10 premières équipes s'obtient par l'addition des notes des 3 meilleurs parcours sur chacune des 2 étapes et de la finale. En cas d'égalité de points, le total des notes des 3 couples retenus pour le classement de l'équipes dans la 1ère étape départage les ex-aequo. En cas de nouvelle égalité, c'est le meilleur résultat sur la finale du 4ème cavalier des équipes qui est pris en compte pour départager.



DES QUESTIONS ?

Merci pour votre attention

*Pour créer une DUC, envoyez un mail à competition@ffe.com
avec les éléments suivants :*

- Date de la compétition*
- Code club organisateur*
- N° de licence du président du concours*
- Intitulé des épreuves*
- Tarifs des engagements*

