



FEUILLE DE JUGEMENT MANIABILITÉ CHRONOMETREE

CLUB 3 - CLUB 2

Conduite à 1 main (sauf CLUB 3)



Date du concours

cavalier :

Juge :

cheval :

DISPOSITIFS	PENALITES / BONUS	PENALITES À +5 secondes / Bonus à -5 secondes	PENALITES À +20 secondes
PORTE			Dispositif renversé -
ABREUVOIR		Objet insuffisamment levé, mal reposé ou renversé	Table renversée
COULOIR MUSICAL		Barre tombée - Pied sorti	Ne pas faire tinter la cloche- 4 pieds sortis
TREFLE		Bidon déplacé	Bidon renversé
LANCE		Prise de lance manquée	Lance à terre, non reposée dans le bidon ou qu'elle ressorte - Bidon renversé
ANNEAU		Bonus de -5 s pour avoir saisi l'anneau	Dispositif renversé
SLALOM DROIT		Piquet tombé	
HUIT		Bidon déplacé	Bidon renversé
PASSERELLE		Barre tombée	Pied sorti
PASSAGE D'EAU		Barre ou partie du dispositif déplacé	Pied sorti
FAIRE TOMBER UN OBJET		Bonus de -5 s pour avoir saisi l'anneau	Support renversé - S'aider de la main ou du pied
BARRAGE DES TASSES		Tasse mal posée -Exécution à l'arrêt	Piquet renversé - Tasse tombée
CARRE		Barre tombée - Pied sorti	Non respect du contrat - 4 pieds sortis
TRANSPORTER UN OBJET		Lâcher l'objet - Ne pas le déposer au point B	
SAUT		Barre tombée	Obstacle renversé
Autres fautes à +5 secondes	Renverser les portes ou fanions de départ et d'arrivée		
	Partir avant la cloche ou après le temps imparti		
Autres fautes à + 20 secondes	Conduite à deux mains ou changement de main uniquement en Club 2		Elimination à la 3ème fois
	Erreur de parcours non rectifiée		Elimination à la 3ème fois
	3 refus sur le même dispositif Ne pas passer par les fanions		
Elimination	<p style="text-align: center;">Sorti du terrain ou couper la ligne d'arrivée en cours de test</p> <p style="text-align: center;">Défense ou brutalité</p> <p style="text-align: center;">Non respect de l'ordre de passage</p> <p style="text-align: center;">Chute du cheval ou du cavalier - Aide extérieure</p>		

TEMPS REALISE	
PENALITES	
BONUS	
TEMPS TOTAL	

Signature du juge