



FEUILLE DE JUGEMENT
MANIABILITÉ CHRONOMETREE

AMATEUR 1 - AMATEUR ELITE



Date du concours

cavalier :

Juge :

cheval :

DISPOSITIFS	PENALITES / BONUS	PENALITES À +5 secondes / Bonus à -5 secondes	PENALITES À +20 secondes	ELIMINATION
PORTE		Lâcher la porte - cheval qui heurte la porte		Ne pas refermer la porte - Dispositif renversé
ABREUVOIR		Objet insuffisamment levé, mal reposé ou renversé		Table renversée
COULOIR MUSICAL		Barre tombée - Pied sorti-	pour ne pas être sorti en marche arrière entre les fanions	Ne pas faire tinter la cloche - 4 pieds sortis - ne pas être sorti du couloir entre les fanions
SLALOM PARALELLE		Piquet tombé		
TREFLE		Bidon déplacé	Bidon renversé	
LANCE		Prise de lance manquée	Lance à terre, non reposée dans le bidon ou qu'elle ressorte - Bidon renversé	
ANNEAU		Bonus de -5 s pour avoir saisi l'anneau	Dispositif non tenté si lance à terre - dispositif renversé	
SLALOM DROIT		Piquet tombé		
HUIT		Bidon déplacé	Bidon renversé	
RECULER		barre tombée-	pour ne pas être sorti en marche arrière entre les fanions	4 pieds sortis - ne pas être sorti du couloir entre les fanions
PASSERELLE		Barre tombée	Pied sorti	
ENCLOS A BESTIAUX		Par section de barres tombée - Pied sorti	4 pieds sortis	
PASSAGE D'EAU		Barre ou partie du dispositif déplacé	Pied sorti	ne pas passer entre les fanions d'entrée et de sortie du dispositif
CHAPEAU		Chapeau mal posé	Piquet renversé - Chapeau tombé- pour ne pas être sorti en marche arrière entre les fanions	ne pas être sorti des fanions en marche arrière
PASSAGE LATERAL		Barre tombée		
FAIRE TOMBER UN OBJET		Bonus de -5 s pour avoir fait tomber l'objet	Support renversé - S'aider de la main ou du pied	
BARRAGE DES TASSES		Tasse mal posée	Piquet renversé - Tasse tombée	
CARRE		Barre tombée - Pied sorti	Non respect du contrat - 4 pieds sortis	
TRANSPORTER UN OBJET		Mal déposer l'objet au point B	Lâcher l'objet - Dispositif renversé	
SAUT		Barre tombée	Obstacle renversé	

Autres fautes à -5 secondes		Renverser portes ou fanions de départ et d'arrivée	
		Utilisation de la voix	
		Partir avant la cloche	
Elimination		<p>Conduite à 2 mains ou changer de main</p> <p>Ne pas passer par les fanions</p> <p>1 ère Erreur de parcours non rectifiée</p> <p>Si 3 refus</p> <p>Sorti du terrain ou couper la ligne d'arrivée en cours de test</p> <p>Non respect de l'heure de passage</p> <p>Défense ou brutalité</p> <p>Chute du cheval ou du cavalier - Aide extérieure</p>	
TEMPS REALISE		Signature du juge	
PENALITES			
BONUS			
TEMPS TOTAL			