



Cheval de Chasse

PARCOURS ROUTIER

Dépassement de temps accordé (+/- 2min de temps optimum)	+5 points par minutes entamées
Le cavalier s'arrête dans les 500 derniers mètres, fait demi-tour, fait des cercles ou des serpentines	+ 20 points

MANIABILITE

Dépassement de temps	+ 0.25 points par seconde de temps dépassé
Faute : chute de barre, plot déplacé, volte	+ 5 points
1 refus sur l'obstacle -> le cavalier doit retenter l'obstacle	+ 5 points
2 refus sur le même obstacle + obligation de passer à côté	+ 15 points
Oubli : tout obstacle oublié ou volontairement contourné	+ 20 points
Chute / abandon	Elimination du test + 100 points
Dépassement du temps limite (Temps limite = 2x le temps accordé)	Elimination du test + 100 points

CROSS

Le cavalier passe directement l'option sans essayer de franchir l'obstacle (pour les chevaux)	+ 10 points
1 ^{er} refus sur l'obstacle -> le cavalier retente l'obstacle	+ 10 points
2 ^{ème} refus sur le même obstacle + obligation de passer l'option	+ 10 points
3 refus sur l'ensemble du parcours	Elimination du test + 100 points
Chute / abandon	Elimination du concours
Le cavalier s'arrête, fait demi-tour, fait des cercles ou des serpentines après le dernier obstacle pour perdre du temps	+ 50 points
Dépassement du temps accordé (+/- 15 secondes que le temps optimum)	1 point par seconde d'avance
Dépassement du temps limite (temps limite = 2x le temps optimum)	+ 100 points
Arrivée dans les temps avec au minimum 1 refus sur le parcours	+ 10 points