



REGLEMENT CHAMPIONNAT DE FRANCE 2022

GRAND TOURNOI



PONY GAMES - HORSE BALL - PADDOCK POLO - TIR A L'ARC

AVEC RECTIFICATIF AU 22/02/2022

AVEC RECTIFICATIF AU 03/05/2022

DU 27 AU 29 MAI 2022 – LAMOTTE-BEUVRON (41)

Période de qualification	Clôture
Du 26 avril 2021 au 8 mai 2022	Lundi 9 mai 2022

Le Grand Tournoi, rendez vous des sports équestres collectifs, regroupe les Championnats de France Club : Pony Games, Horse Ball, Paddock Polo et Tir à l'Arc à Cheval.

SOMMAIRE

Conditions générales.....	2
Conditions générales de participation.....	2
Conditions générales de qualification	3
Conditions de participation.....	4
Conditions de qualifications	8
Déroulement et organisation.....	8

Conditions générales

Pour tout ce qui ne figure pas au présent règlement, il est fait application des règlements nationaux FFE en vigueur, Dispositions Générales et Dispositions Spécifiques de Horse Ball, de Pony Games, de Paddock Polo et de Tir à l'Arc à Cheval complétés par les rectificatifs publiés sur www.ffe.com

Toisage

Des contrôles de toisage seront réalisés au cours de la compétition. Un équidé toisé hors taille sera immédiatement disqualifié de l'ensemble de la compétition. L'équipe de cet équidé sera déclarée perdante du match ayant provoqué le contrôle du toisage de celui-ci.

Déroulement

L'organisateur se réserve la possibilité de changer le système de championnat en fonction du nombre d'engagés, d'annuler, de grouper ou de dédoubler certaines épreuves. Selon le nombre d'engagés après clôture, certains championnats pourront se dérouler sur 2 ou 3 jours.

Conditions

Pour le tir à l'arc et le pony-games, l'accès à un championnat est conditionné par un nombre de points minimum à obtenir dans la discipline et la division du championnat visé.

Club Pony & Club	Points Indices			
	1 ^{er} quart	2 ^{ème} quart	3 ^{ème} quart	4 ^{ème} quart
Elite	20	10	5	0
1	16	8	4	0
2	12	6	3	0
3	8	4	2	0

Epreuves	Coefficient
Toutes épreuves Pony-Games	1
PMG	2
Tir à l'arc épreuve simple	1
Tir à l'arc épreuve combinée 2 ou 3 tests	2

Circuit	Nombre d'étapes maximum prises en compte	Coefficient
Départemental	5 par cavalier	2

Vos points = les points Indices x le coefficient épreuve (x coefficient circuit)

Conditions générales de participation

Pour toutes les épreuves, l'engageur est responsable de ses engagements ainsi que du respect de l'ensemble des dispositions réglementaires, et notamment de la validité des conditions de qualifications et de participations des joueurs/joueuses, chevaux/poneys, entraîneurs et/ou soigneurs.

PARTICIPATION CAVALIER

Deux participations sont autorisées dans deux championnats différents du Grand Tournoi 2022 **avec au maximum une seule participation autorisée par discipline.**

Aucun aménagement d'horaires n'est possible pour un cavalier engagé dans deux championnats lors du Grand Tournoi.

Pour toutes les qualifications et pour le Grand Tournoi, le cavalier doit être titulaire de la licence fédérale de compétition FFE en cours de validité le jour de l'épreuve. Il doit avoir le niveau de galop requis le jour de l'engagement.

Pour le Championnat de France de Paddock Polo, les cavaliers doivent être titulaires d'une licence FFE et carte handicap Fédération Française de Polo.

PARTICIPATION EQUIDE

Un même poney / cheval ne peut en aucun cas jouer dans plus d'une équipe par jour et sur l'ensemble du Grand Tournoi sauf les poneys A dans les épreuves Club A en Horse Ball et Paddock Polo qui sont autorisés à participer dans deux équipes sur l'ensemble du Grand Tournoi, règlement particulier des championnats de Pony Games et les équidés engagés en Club [2](#) Equipe de tir à l'arc à cheval.

Aucun aménagement d'horaires n'est possible pour un poney/cheval engagé dans deux championnats lors du Grand Tournoi.

Equidé : pour toutes les qualifications et pour le championnat, le poney/cheval doit être enregistré sur la liste FFE. Si c'est un poney, sa taille doit être enregistrée.

Conditions générales de qualification

Les épreuves des Championnats Nationaux 2021 ne sont pas comptabilisées.

En Pony-games et polo au maximum 50% de cavaliers étrangers sont autorisés par équipe engagée.

Pour toutes les disciplines, possibilité d'effectuer un changement cavalier et/ou cheval jusqu'au mardi minuit de la semaine du championnat dans les conditions suivantes :

- Présentation d'un certificat vétérinaire ou médical,
- 50€ de pénalité par changement (exemple : 100€ si changement du cavalier et du cheval).

Ces modifications ne peuvent entraîner aucun changement une fois la répartition dans les différents niveaux de poules nationales effectuée.

Les conditions de qualifications pourront être adaptées si les conditions sanitaires et les mesures gouvernementales les accompagnant, impactaient la saison de compétition.

Conditions de participation



HORSE-BALL

Catégories	Age en 2022	Equidé
Club A Moustiques	8 ans et moins	A maxi
Club A Poussins	9 /10 ans	A maxi
Club Poney Benjamins	11/12 ans	B et C
Club Poney Minimes	13/14 ans	C et D
Club Poney Cadets	15/16 ans	C et D
Club Espoirs	15/21 ans	D et E
Club Espoirs Féminines	15/21 ans	D et E
Club	15 ans et plus	D et E
Club Féminines	15 ans et plus	D et E
Club Major	27 ans et plus	D et E

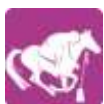
Equipe

Au cours du Championnat, les équipes peuvent être composées de joueurs différents selon les matches.

Surclassement

Les joueurs de 14 ans et moins (appartenant à la catégorie d'âge Minimes et moins), ne peuvent en aucun cas être surclassés dans des épreuves supérieures à Club Cadets.

Le surclassement est interdit pour participer aux épreuves Club Espoirs et Club Espoirs Féminine.



PONY-GAMES

Participations Cavalier

Une participation autorisée en Pony Games. Interdiction des enseignants en indice 2.

Participations Poney

2 participations autorisées en Paire ou Equipe. dans deux indices différents.

Il n'est pas autorisé de participer une fois en paire et une fois en équipe.



PADDOCK POLO FFE / FFP



Catégories	Age en 2022	Equidé
Club A Poussins	10 ans et moins	A
Club A Benjamins	11/12 ans	A
Club Poney Minimes	13/14 ans	B et C
Club Poney Cadets	15/16 ans	C et D
Club Cadets	15/16 ans	D et E
Club Juniors	17/18 ans	D et E
Club Open	15 ans et plus	D et E

Equipe

Au cours de la saison, l'équipe peut être composée de joueurs différents selon les matchs. Chaque cavalier et chaque équidé ne peut faire partie que d'une équipe lors du Grand Tournoi.

Une équipe peut être composée de cavaliers licenciés FFE et FFP.

Le niveau requis minimum est le Galop 1 FFE ou handicap -3 FFP.

Le handicap FFP paddock polo est différent de celui du grand Polo, il y a une conversion des points en effectuant - 3.

Tous les joueurs de la FFE et de la FFP doivent posséder au minimum :

- une licence FFE,
- une carte de handicap FFP.

Surclassement

Un joueur d'une catégorie d'âge donné peut jouer dans la catégorie d'âge immédiatement supérieure. Par exemple : un benjamin peut jouer en catégorie minime.



TIR A L'ARC A CHEVAL

Participations Cavalier

Un cavalier peut participer dans deux championnats de TAC. Une fois en individuel et une fois en équipe.

Participations Poney

Un équidé peut participer à trois championnats de TAC différents dont une seule participation autorisée en Elite.

Club 2 Equipe

Une équipe peut être composée de poneys/chevaux de toutes tailles.



HORSE-BALL

Qualifications

Les qualifications s'obtiennent par l'addition des participations d'un club.

Une participation correspond à un engagement règlementaire dans une compétition officielle FFE de Horse Ball, que cet engagement corresponde à un match ou 2 demi périodes effectivement

jouées.

Pour être pris en compte dans les qualifications, le résultat de l'équipe doit être enregistré auprès de la FFE et validé. Le nombre d'équipes par club n'est pas limité.

	Catégories	Nombre de compétitions jouées
Qualifications équipe	Moustique	3
	Poussin	3
	Benjamin	3
	Minime	5
	Cadet	5
	Espoirs	5
	Club	5
Qualifications cavalier	Toutes les catégories	2

Exemple 1 : un club engage et participe au cours de la saison, 1 fois en poussin, 3 fois en benjamin et 6 fois en minime. Ce club peut engager son équipe minime et son équipe benjamin ou poussin aux championnats jeunes, quelle que soit la composition de ces équipes.

Exemple 2 : Un club engage et participe 10 fois en minimes pendant la saison. Dans ce cas, ce club peut engager deux équipes au championnat jeunes dans la catégorie minime, Lamotte 1 et Lamotte 2, quelle que soit la composition de ces équipes. Le club ne peut pas engager de troisième équipe dans cette catégorie.

Exemple 3 : un club disposant d'une équipe de benjamins et n'ayant pas d'adversaire en benjamin, il surclasse et engage et participe 3 fois en minimes. Il peut engager cette équipe au championnat en benjamins.

Qualifications Championnat Club

Les participations en Horse Ball CLUB, PREPARATOIRE, AMATEUR et/ou en COUPE DE FRANCE (Mixtes ou Féminines) sont comptabilisées. Les participations sont attribuées au club engageur : un club ayant réalisé 10 participations effectives peut donc engager 2 équipes. Un même cavalier ne peut jouer que dans une seule équipe.

Epreuves prises en compte

En moustiques, poussins, benjamins et minimes, les épreuves club de la catégorie concernée ou de la catégorie immédiatement supérieure sont prises en compte. En cadets et espoirs, toutes les participations enregistrées sur FFE CLUB SIF en compétitions Préparatoire, Amateur, Pro, Coupe de France (mixtes et féminines) ainsi que, dans les catégories concernées, en compétitions club mixtes et féminines sont également prises en compte.

Rappel Règlementaire

Conformément au Règlement de Horse Ball 2022 (Art 4.6 - Conditions de participation) :

- les joueurs titulaires d'une LFC Amateur et inscrit sur le RJP* sont autorisés dans les catégories Club Espoirs, Club Espoirs Féminine et Club Poney Cadets.

* Répertoire des Joueurs Pro



PONY-GAMES

Qualifications

Les qualifications s'obtiennent par la participation en Pony Games en Club et/ou Club Pony, en paire et/ou en équipe. Les qualifications sont individuelles.

Un cavalier qui totalise 5 participations en indice Elite à compter du 1^{er} janvier 2022 ne peut s'aligner qu'en indice Elite.

Championnats en Paire	Catégories	Age en 2022	Equidé	Indice	Qualifications cavaliers	Qualification poney
	Club A Poussin	10 ans et moins	A	2	30 pts	Libre
				1	60 pts	
	Club Poney Benjamin	12 ans maxi	AB	2	30 pts	
				1	60 pts	
	Club Poney Minime	9 à 14 ans maxi	BCD	2	30 pts	
				1	60 pts	
Club Poney Cadet	11 à 16 ans maxi	BCD	2	30 pts		
			1	60 pts		
Club Poney Junior	13 ans à 18 ans	BCDE	2	30 pts		
			1	60 pts		

Championnats Equipe	Catégories	Age en 2022	Equidé	Indice	Qualifications cavaliers	Qualification poney
	Club sénior	26 ans et plus	BCDE	2	15 pts	Libre
				1	30 pts	
				Elite	60 pts	
	Club Major	40 ans et plus	BCDE	2	15 pts	
				1	30 pts	
				Elite	60 pts	
	Club	15 ans et plus	BCDE	2	15 pts	
				1	30 pts	
Elite				60 pts		



PADDOCK POLO FFE / FFP

Qualifications

Les qualifications s'obtiennent par l'addition des participations d'un club.

Une participation correspond à un engagement réglementaire dans une compétition officielle FFE de Paddock Polo, que cet engagement corresponde à un ou plusieurs matchs effectivement joués. Pour être pris en compte dans les qualifications, le résultat de l'équipe doit être enregistré auprès de la FFE et validé. Le nombre d'équipes par club n'est pas limité.

En poussins, benjamins, minimes, cadets et juniors les épreuves club de la catégorie concernée ou de la catégorie immédiatement supérieure sont prises en compte.

Pour toutes les catégories, il est demandé au minimum 2 compétitions jouées.

Exemple : un club engage et participe au cours de la saison, 1 fois en benjamin, 4 fois en minime et 1 fois en poussin. Ce club peut engager une équipe minime et une équipe benjamin, une équipe poussin et une équipe minime ou 2 équipes benjamin, quelle que soit la composition de ces équipes.

La qualification des équipes composées de cavaliers titulaires d'une Licence FFP est validée par la Direction Technique Nationale de la FFP.

Conditions de qualifications



TIR A L'ARC A CHEVAL

Qualifications / Exclusion

Club Elite

Un cavalier est qualifié lorsqu'il a obtenu 50 points.

Un cavalier qui participe au Grand Tournoi en individuel ne peut pas participer à l'Open de France.

Club 2 Equipe – Club 1 Equipe

Un cavalier est qualifié lorsqu'il a obtenu 30 points. Les points peuvent être obtenus en, Club poney A, Club Poney, Club ou Club 1 et 2 Equipe. Les cavaliers ayant obtenu plus de 40 points en épreuves d'indice Elite sont exclus de l'épreuve club 2 équipe.

Championnats	Catégories		Age en 2022	Equidé	Qualifications cavaliers
	Club Elite	Junior	18 ans et moins	BCDE	50 pts
		Senior	19 ans et plus	CDE	
	Club 2 Equipe		-	ABCDE	30 pts
Club 1 Equipe		-	BCDE	30 pts	

Déroulement et organisation



HORSE-BALL

Répartition dans les poules nationales

La répartition des équipes est faite après la clôture des engagements par la FFE dans les différents niveaux de poules nationales. La compétition se déroule sur trois jours en championnat par élimination directe.

Dans les catégories Club Poney Minimes et Club poney Cadets, les joueurs de l'équipe doivent avoir joué 4 matchs au sein du club engageur de l'équipe pour être répartis dans la catégorie Elite.

Réunion des chefs d'équipe

Les chefs d'équipe sont attendus à 18h00 la veille du premier match. Le lieu de la réunion sera affiché à l'accueil.



PONY-GAMES

Réunion des chefs d'équipe

Les chefs d'équipe sont attendus à 18h00 la veille du premier match. Le lieu de la réunion sera affiché à l'accueil.

Inspection vétérinaire

Pour toutes les catégories une inspection vétérinaire peut être organisée. Lieu et horaires à l'affichage. Tenue correcte. Poneys présentés en main et en filet, au pas et au trot, en ligne droite. Le président du jury, un membre du jury ou de la DTN peut autoriser ou non le poney à continuer le concours.

Déroulement

Chaque championnat se déroule sur trois jours en trois sessions par accumulation de points sauf éventuel système par poule. La DTN se réserve le droit de diviser une catégorie en cas de nombre d'engagés trop important (ex : Club Elite devient Club Elite et Club Elite excellence)

Chaque paire ou équipe doit fournir deux placeurs de matériel et un juge.



PADDOCK POLO FFE / FFP

Déroulement

Chaque épreuve se déroule sur trois jours, deux périodes de 10 minutes maximum par jour. Selon les besoins de la compétition, un match pourra se dérouler sur une seule période.

Répartition dans les poules nationales

En fonction du nombre d'équipes engagées dans chaque catégorie, une répartition des équipes pourra être faite après la clôture des engagements par une commission FFE/FFP dans différents niveaux de poules.

Chevaux d'arbitres

Chaque club engagé doit fournir un cheval équipé pour l'arbitrage. Le planning des chevaux d'arbitres sera organisé lors de la réunion des chefs d'équipe.

Réunion des chefs d'équipe

Les chefs d'équipe sont attendus le vendredi à 18h00 la veille du premier match. Le lieu de la réunion sera affiché à l'accueil.



TIR A L'ARC

Officiels de compétition

Chaque club ayant engagé dans un championnat de Tir à l'arc à cheval doit proposer un juge titulaire d'une licence pratiquant à la FFE, à mettre à disposition du jury.

Déroulement

Le championnat se déroule en trois étapes.

Les cavaliers éliminés ou abandons dans la 1^{ère} et/ou la 2^{ème} étape peuvent repartir dans la 2^{ème} et/ou la 3^{ème} étape.

Les cavaliers éliminés ou abandons dans la 1^{ère}, la 2^{ème} et/ou la 3^{ème} étape se verront attribuer le score du dernier cavalier dans l'étape en question moins 40 points.

Les cavaliers non partants sur une étape ne pourront pas participer aux suivantes.

Club Elite

Ordre de départ 1^{ère} étape : ordre du programme,

Ordre de départ 2^{ème} étape : ordre inverse du programme,

Ordre de départ 3^{ème} étape : ordre inverse du classement,

Club 2 Equipe – Club 1 Equipe

Chaque équipe est composée de 3 cavaliers. Chaque équipe est composée de 3 cavaliers. Le Championnat se déroule en 3 phases : 1^{ère} et 2^{ème} phases qualificatives, 3^{ème} phase finale en fonction du classement à l'issue des deux premiers jours.

La répartition des équipes est faite après la clôture des engagements par la FFE.

Normes techniques

Championnat	Etape	Normes techniques
Club Elite Juniors (18 ans et moins)	1 ^{ère} étape	Epreuve de type hongrois*
	2 ^{ème} étape	Epreuve de type polonais*
	3 ^{ème} étape	Epreuve de type coréen
Club Elite Seniors	1 ^{ère} étape	Epreuve de type hongrois*
	2 ^{ème} étape	Epreuve de type polonais*
	3 ^{ème} étape	Epreuve de type coréen
Club 2 Equipe Club 1 Equipe	Toutes les étapes	Epreuve de type Club Equipe

* Conformes au règlement spécifique de Tir à l'Arc à Cheval.

L'ordre des épreuves peut être modifié après la clôture des engagements.

Club Elite

Epreuve de type hongrois (Tower) : 6 passages par cavalier. Piste 90 m

Epreuve de type polonais (Hunt) : parcours de 1200 m de long maximum, 15 à 22 cibles sont prévues. 2 Reconnaissances : une reconnaissance officielle à pied la veille de l'épreuve plus une reconnaissance libre à cheval sans tir sous le contrôle d'un officiel.

Epreuve de type coréen (Raid) : les cavaliers effectuent 6 passages :

- Deux passages à 2 cibles sur 90m :
Le temps accordé est de 14 secondes.
2 points de bonus sont attribués si les deux cibles sont touchées.
- Deux passages à 3 cibles sur 120m
Le temps accordé est de 18 secondes.
3 points de bonus sont attribués si les trois cibles sont touchées.
- Deux passages à 5 cibles tirées sur 150m.
Le temps accordé est de 23 secondes.
3 points de bonus sont attribués si trois cibles consécutives sont touchées.
5 points de bonus sont attribués si les cinq cibles sont touchées.

Classement Final

Le classement individuel final est établi en suivant le même mode de calcul que pour les épreuves combinées (cf. règlement spécifique du Tir à l'Arc à Cheval). En cas d'égalité, on départage les ex æquo avec le nombre total de points en cibles, toutes épreuves cumulées. En cas de nouvelle égalité et pour le podium, on départage les ex-æquo par un nouveau passage chronométré en tirant une seule flèche.

Club 2 Equipe – Club 1 Equipe

Matches de poules

Chaque équipe dispute deux matchs face à une autre équipe. Chaque match se dispute en trois manches (cibles de 90cm, puis 60 cm, puis 30cm), sur un dispositif type club 2 sur 60 m avec les cibles placées à 10m (club1) - 12 m (club2) entre elles et de 7 à 10 m (Club2) jusqu'à 15 m (club 1) à distance égale (club2) de la ligne de run intérieure. Chaque membre de l'équipe effectue un Run sur chaque manche essayant d'éliminer le maximum des 5 cibles en tirant dedans. Dans le cas où les cinq cibles sont éliminées avant le passage des 3 cavaliers, elles sont remises en place à la fin du Run en cours et les points s'accumulent.

Chaque cible éliminée compte pour 1 point.

Un temps de référence est donné pour parcourir la ligne: 12 secondes (300 m/mn)

Si le cavalier parcourt la ligne dans un temps inférieur au temps de référence, chaque centième de seconde lui donne 0,01 point de bonus. A l'inverse, si son temps est supérieur au temps de référence, chaque centième de seconde lui donne 0,01 point de malus. Le cavalier peut avoir maximum 3 points de bonus ou de malus.

Le bonus temps n'est compté que si au moins une cible est éliminée dans le run. Le malus est toujours compté même si aucune cible n'est éliminée.

En cas du dépassement du temps de 6 secondes par run, les cibles ne sont pas comptées et l'équipe prend quand même un malus de 3 points.

En cas d'égalité de points, on départage au chronomètre.

L'ordre de passage des cavaliers doit être défini par un ordre visible par le jury (porte dossard par exemple).

Finale

Toutes les équipes participent à la finale, en fonction de leur classement à l'issue des deux premiers matchs (1 contre 2, 3 contre 4...). Le dispositif est le même mais les distances des cibles par rapport à la piste peuvent varier de 7 à 10 m.