



En équipe	En paire
X	X

Pony-Games

JEU N°35

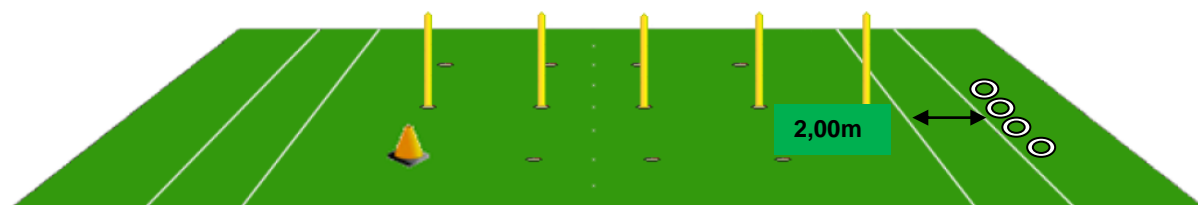
Le Hoopla

Équipement pour chaque couloir :

- ◆ 1 petit cône,
- ◆ 4 anneaux en caoutchouc.

Terrain : 1 petit cône est aligné sur la première rangée de piquets

Fond : 4 anneaux en caoutchouc sont placés à plat au sol, sans se toucher, à 2,00m de la ligne de changement de relais, entre les lignes de slalom.



Remarque pour le placement :

La base du cône doit être disposée en losange par rapport à l'axe du couloir de jeu.



Règle du jeu : Le premier cavalier part avec un anneau, se dirige vers le cône, y place son anneau, continue vers la ligne de fond, récupère un anneau et retourne le donner au cavalier n°2.

Les cavaliers 2 et 3 exécutent le jeu de la même manière que le cavalier 1.

Le cavalier 4 répète les mêmes actions que les autres cavaliers mais dépose le dernier anneau sur le cône avant de franchir la ligne de départ/arrivée.

ATTENTION, le sommet du cône doit être visible à tout moment du jeu.



FÉDÉRATION FRANÇAISE
D'ÉQUITATION



Pony-Games

JEU N°35

Le Hoopla

EN PAIRE

Équipement pour chaque couloir :

- ◆ 1 petit cône,
- ◆ 2 anneaux en caoutchouc.

Terrain : 1 petit cône est aligné sur la première rangée de piquets

Fond : 2 anneaux en caoutchouc sont placés à plat au sol, sans se toucher, à 2,00m de la ligne de changement de relais, entre les lignes de slalom.

Règle du jeu : Le premier cavalier part avec un anneau, se dirige vers le cône, y place son anneau, continue vers la ligne de fond, récupère un anneau et retourne le donner au cavalier n°2. Le cavalier 2 répète les mêmes actions que le cavalier 1 mais dépose le dernier anneau sur le cône avant de franchir la ligne de départ/arrivée.

ATTENTION, le sommet du cône doit être visible à tout moment du jeu.



FÉDÉRATION FRANÇAISE
D'ÉQUITATION