



En équipe	En paire
X	

Pony-Games

JEU N°33

Le jeu du Président / Founders race

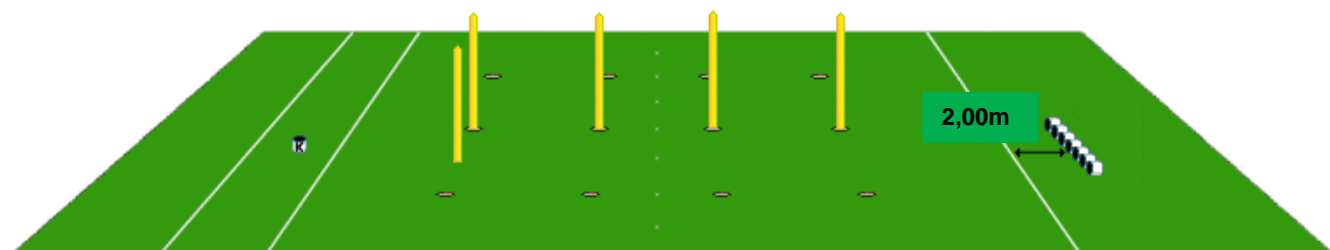
Équipement pour chaque couloir :

- ◆ 1 piquet,
- ◆ 8 tubes, chacun étant marqué d'une lettre pour constituer N.P.A.T.R.I.C.K. Ces lettres sont positionnées, afin d'être lues par le cavalier quand il arrive au fond du terrain dans le sens de l'aller.

Départ : 1 lettre K est donnée au cavalier n°1.

Terrain : 1 piquet est positionné au milieu du couloir sur le même alignement que les premiers piquets.

Fond : Les lettres N, P, A, T, R, I et C sont positionnées au milieu du couloir, 2,00m derrière la ligne de changement de relais.



Règle du jeu : les cavaliers 1, 2, 3 et 4 se trouvent derrière la ligne de départ. 1 piquet est situé à la hauteur du 1^{er} piquet de slalom. 7 tubes, N.P.A.T.R.I.C., se trouvent au sol 2 mètres derrière la ligne de fond. Au signal de départ, le cavalier 1 tenant le tube K, va l'enfiler sur le piquet puis va vers la ligne de fond et descend pour collecter le tube C. Il doit remonter pour l'enfiler sur le piquet. Il repart vers la ligne de fond et descend à nouveau pour collecter le tube I, remonte et va le transmettre au cavalier 2 qui fait le même parcours avec les tubes I, R et T. Le cavalier 3 fait de même avec les tubes T, A et P. Enfin le cavalier 4 après avoir enfilé le tube P, va vers la ligne de fond, descend récupérer le tube N, remonte et va l'enfiler sur le piquet avant de passer la ligne d'arrivée. A la fin du jeu, on doit pouvoir lire de haut en bas NPATRICK sur le piquet.



FÉDÉRATION FRANÇAISE
D'ÉQUITATION