



En équipe	En paire
X	X

# Pony-Games

## JEU N°32

### Balles et cônes international / Ball and cone

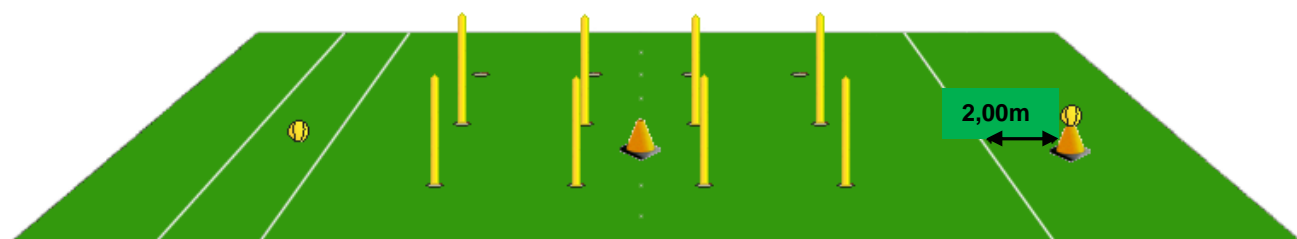
#### Équipement pour chaque couloir :

- ◆ 2 cônes,
- ◆ 2 balles.

Départ : 1 balle de tennis est donnée au cavalier n°1

Terrain : 1 cône est placé au milieu du couloir entre les piquets 2 et 3, au milieu du terrain

Fond : 1 cône surmonté d'une balle de tennis est placé au milieu du couloir 2,00m derrière la ligne de changement de relais



**Règle du jeu :** les cavaliers 1, 2, 3 et 4 attendent derrière la ligne de départ. Au signal de départ, le cavalier 1, tenant une balle, va poser celle-ci sur le cône situé sur la ligne du milieu. Il va ensuite collecter la balle posée sur le 2<sup>ème</sup> cône, situé à 2 mètres derrière la ligne de fond, et revient pour la transmettre au cavalier 2. Le cavalier 2 va déposer cette balle sur le cône situé derrière la ligne de fond et collecte la balle posée sur le cône de la ligne du milieu, il transmet celle-ci au cavalier 3. Le cavalier 3 agit comme le cavalier 1 et le cavalier 4 comme le cavalier 2.

#### En PAIRE

**Règle du jeu :** les cavaliers 1 et 2 attendent derrière la ligne de départ. Au signal de départ, le cavalier 1, tenant une balle, va poser celle-ci sur le cône situé sur la ligne du milieu. Il va ensuite collecter la balle posée sur le 2<sup>ème</sup> cône, situé à 2 mètres derrière la ligne de fond, et revient pour la transmettre au cavalier 2. Le cavalier 2 va déposer cette balle sur le cône situé derrière la ligne de fond et collecte la balle posée sur le cône de la ligne du milieu.



FÉDÉRATION FRANÇAISE  
D'ÉQUITATION