



En équipe	En paire
X	X

Pony-Games

JEU N°25

Pyramides / Association Race

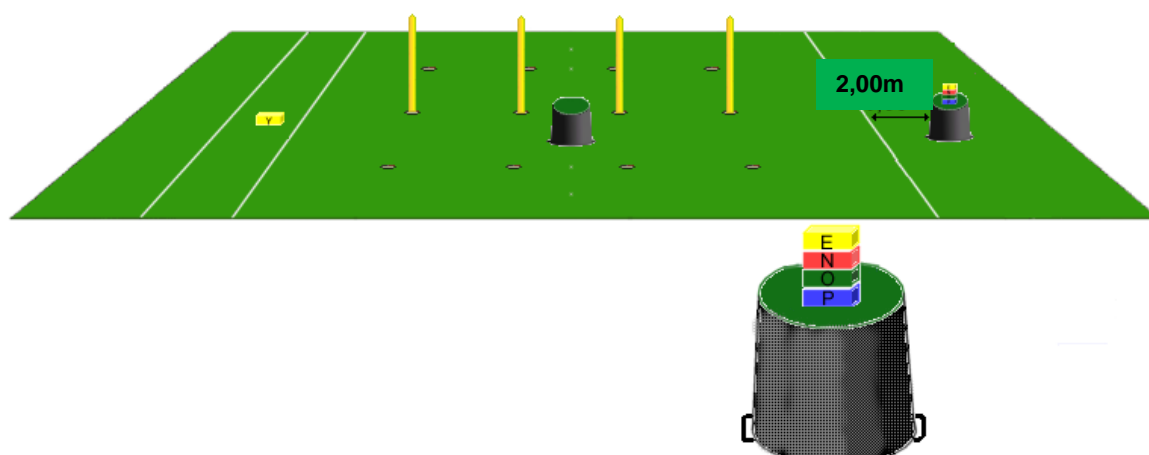
Équipement pour chaque couloir :

- ◆ 2 poubelles,
- ◆ 5 boîtes, avec les lettres P.O.N.E.Y.

Départ : 1 boîte portant la lettre Y est donnée au cavalier n°1.

Terrain : 1 poubelle est placée à l'envers au milieu du couloir sur la ligne centrale.
Mettre les anses des poubelles dans l'axe du jeu.

Fond : 1 poubelle placée à l'envers au milieu du couloir, 2,00m derrière la ligne de changement de relais.
4 boîtes empilées montrant de bas en haut les lettres P, O, N et E.



Règle du Jeu : les cavaliers 1, 2, 3 et 4 se trouvent derrière la ligne de départ. Une poubelle, se situant 2 mètres derrière la ligne de fond, et sur laquelle les boîtes sont empilées de bas en haut en commençant par la lettre P, puis O, N et E en haut. Au signal du départ, le cavalier 1 tenant la boîte Y, la pose sur la poubelle située sur la ligne du milieu et va collecter la boîte E. Il revient la poser au milieu sur la boîte Y, il franchit la ligne d'arrivée et le cavalier 2 va chercher la boîte N et la pose sur la boîte E. Le cavalier 3 va chercher la boîte O et la pose sur la boîte N. Enfin, le cavalier 4 va chercher la boîte P et la pose sur la boîte O. A la fin du jeu, une pyramide de cinq boîtes constitue le mot PONEY. Durant le jeu, on doit pouvoir lire sur les boîtes empilées sur la poubelle les lettres Y, E, N, O, P, de bas en haut à tout moment. Toutes les boîtes doivent être placées de manière à ce que le fond d'une boîte soit posé sur le couvercle de la précédente et pas sur la tranche (et cela pendant toute la durée du jeu).





Pony-Games

JEU N°25

Pyramides / Association Race

En PAIRE

Règle du jeu : Les cavaliers n°1 et n°2 attendent derrière la ligne de départ. Au signal du départ, le cavalier n°1 tenant une boîte (Y), s'élançait vers la ligne du milieu pour la poser sur la table. Il va ensuite collecter la boîte (E) qu'il dépose au retour sur la table. Les 3 boîtes restantes sont récoltées individuellement de la poubelle du fond du terrain et empilées sur la poubelle du milieu du terrain par l'un ou l'autre des 2 cavaliers, du moment que le 2^{ème} cavalier prend et pose la dernière boîte au moins, avant de franchir la ligne d'arrivée. A la fin du jeu, le mot PONEY doit être lisible sur la pyramide.



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION