



En équipe	En paire
X	X

# Pony-Games

## JEU N°22

### Chaussettes / Socks & buckets

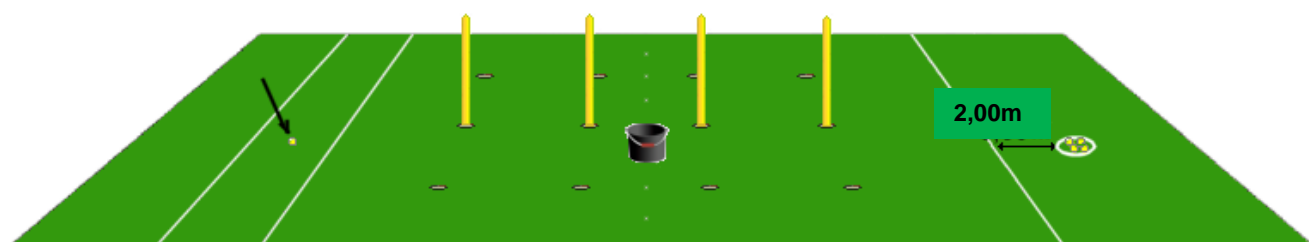
#### Équipement pour chaque couloir :

- ◆ 1 seau,
- ◆ 5 chaussettes.

Départ : 1 chaussette est donnée au cavalier n°1.

Terrain : 1 seau est placé au milieu du couloir sur la ligne centrale.  
Positionner le seau avec l'anse du côté de la ligne de départ.

Fond : 4 chaussettes sont placées au milieu du couloir 2,00m derrière la ligne de changement de relais.  
Disposer les chaussettes en carré dans le cercle.



**Règle du jeu :** Les cavaliers 1, 2, 3 et 4 se trouvent derrière la ligne de départ. Au signal du départ, le cavalier 1, tenant une chaussette, s'élance vers la ligne du milieu où est posé le seau.

Il y dépose la chaussette, se dirige vers la ligne de fond, descend, collecte une des chaussettes posées à 2 mètres derrière la ligne de fond, remonte et transmet la chaussette au cavalier 2.

Les cavaliers 2, 3 et 4 agissent successivement de même. Cependant, le cavalier 4 doit sur le chemin du retour, déposer dans le seau la chaussette qu'il a collecté. Il est permis de descendre après avoir déposé sa chaussette avant la ligne de fond.

#### En PAIRE

**Équipement pour chaque couloir :** 1 seau, 3 chaussettes (2 chaussettes sont placées au milieu du couloir, 2 m derrière la ligne de changement de relais).

**Règle du jeu :** Les cavaliers n°1 et n°2 attendent derrière la ligne de départ. Au signal du départ, le cavalier n°1 tenant une chaussette, s'élance vers la ligne du milieu où est posé le seau. Il dépose la chaussette, et se dirige vers la ligne de fond, descend, collecte une chaussette et la transmet au cavalier n°2 qui agit de même. Cependant, le cavalier n°2 doit sur le chemin du retour, déposer dans le seau, la chaussette qu'il a collecté.

