



En équipe	En paire
X	X

Pony-Games

JEU N°16

Les deux bouteilles

Équipement pour chaque couloir :

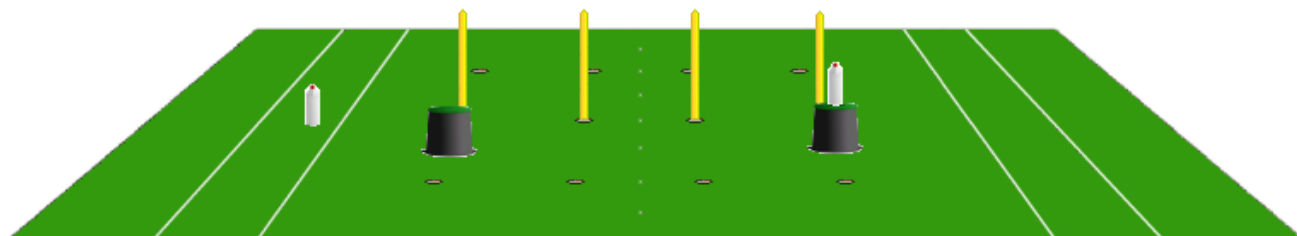
- ◆ 2 poubelles,
- ◆ 2 bouteilles.

Départ : 1 bouteille est donnée au cavalier n°1

Terrain : 1 poubelle est placée à l'envers au milieu du couloir, sur le même alignement que les premiers piquets.

1 poubelle est placée à l'envers au milieu du couloir, sur le même alignement que les quatrièmes piquets. 1 bouteille est placée sur la poubelle.
Mettre les anses des poubelles dans l'axe du jeu.

Fond : rien.



Règle du jeu : les cavaliers 1 et 3 se trouvent derrière la ligne de départ.

Les cavaliers 2 et 4 attendent derrière la ligne de fond.

Au signal du départ, le cavalier 1, tenant une bouteille à la main, s'élanche pour poser celle-ci sur la poubelle placée sur le même alignement que le premier piquet de slalom. Il va ensuite collecter la bouteille posée sur la 2^{ème} poubelle placée sur le même alignement que le 4^{ème} piquet de slalom. Après avoir franchi la ligne de fond, il transmet la bouteille collectée au cavalier 2. Celui-ci exécute le même parcours en sens inverse. Les cavaliers 3 et 4 agissent successivement de même.

En PAIRE

Règle du jeu : Le cavalier n°1 se trouve derrière la ligne de départ, le cavalier n°2 attend derrière la ligne de fond. Au signal du départ, le cavalier n°1, tenant une bouteille à la main, s'élanche pour y poser celle-ci sur la poubelle placée sur le même alignement que le premier piquet de slalom. Il va ensuite collecter la bouteille posée sur la deuxième poubelle placée sur le même alignement que le quatrième piquet de slalom. Après avoir franchi la ligne de fond, il transmet la bouteille collectée au n°2. Celui-ci exécute le même parcours en sens inverse.



FÉDÉRATION FRANÇAISE
D'ÉQUITATION