



En équipe	En paire
X	X

Pony-Games

JEU N°15

Les Marches / Agility aces

Équipement pour chaque couloir :

- ◆ 6 marches.

Départ : rien.

Terrain : 6 marches alignées au milieu du couloir sur la ligne centrale.
Les marches sont écartées de la largeur d'une marche (cf. agrandissement).

Fond : rien.



Règle du jeu : les cavaliers 1 et 3 se trouvent derrière la ligne de départ. Les cavaliers 2 et 4 attendent derrière la ligne de fond. Au signal du départ, le cavalier 1 se dirige vers les six marches qui sont installées sur la ligne du milieu et perpendiculairement à celle-ci. Il met pied à terre puis, tout en tenant son poney par la ou les rênes, il doit marcher sur chacune des marches sans mettre un pied au sol et dans n'importe quelle direction.

Une fois les marches franchies, Il doit poser ensuite un pied au sol puis remonter sur son poney et aller franchir la ligne de fond. Le cavalier 2 effectue le parcours en sens inverse. Les cavaliers 3 et 4 agissent successivement de même.

En PAIRE

Règle du jeu : Les six marches sont installées sur la ligne du milieu et perpendiculairement à celle-ci. Le cavalier n°1 se trouve derrière la ligne de départ, le cavalier n°2 attend derrière la ligne de fond. Au signal du départ, le cavalier n°1 se dirige vers les marches, met pied à terre puis, tout en tenant son poney par la ou les rênes, il doit marcher sur chacune des marches sans mettre un pied au sol et dans n'importe quelle direction. Une fois les marches franchies, Il doit poser ensuite un pied au sol puis remonter sur son poney et aller franchir la ligne de fond. Le cavalier n°2 effectue le parcours en sens inverse.



FÉDÉRATION FRANÇAISE
D'ÉQUITATION