



En équipe	En paire
X	X

# Pony-Games

## JEU N°5

### La corde / Pony pairs

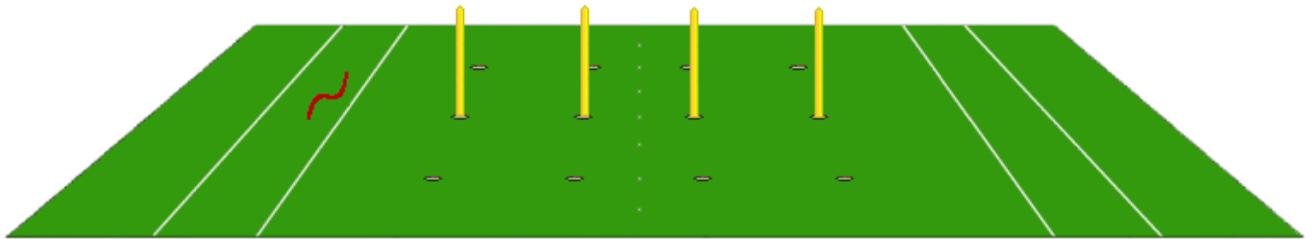
#### Équipement pour chaque couloir :

- ◆ 1 corde,
- ◆ 4 piquets.

Départ : 1 corde est donnée au cavalier n°1

Terrain : 4 piquets

Fond : rien



**Règle du jeu :** les cavaliers 1 et 3 se trouvent derrière la ligne de départ. Les cavaliers 2 et 4 attendent derrière la ligne de fond. Le cavalier 1, tenant la corde, effectue le slalom. Derrière la ligne de fond, le cavalier 2 attrape l'autre extrémité de la corde et, ensemble, en tenant chacun une extrémité, ils reviennent en slalomant jusqu'à la ligne de départ. Derrière celle-ci, le cavalier 1 lâche la corde. Le cavalier 3 attrape celle-ci et repart avec le cavalier 2 en slalomant vers la ligne de fond.

Derrière celle-ci, le cavalier 2 lâche la corde et laisse sa place au cavalier 4 qui attrape la corde et revient avec le cavalier 3 en slalomant jusqu'à la ligne d'arrivée. Les cavaliers peuvent tenir la corde de la main qu'ils veulent, changer de main si nécessaire, à condition de ne jamais lâcher.

**Attention,** la corde doit être tenue que par une extrémité par chaque cavalier. Les mains des cavaliers ne doivent jamais être croisées.

### En PAIRE

**Règle du jeu :** Le cavalier n°1 se trouve derrière la ligne de départ, le cavalier n°2 attend derrière la ligne de fond. Au signal du départ, le cavalier n°1, tenant la corde, effectue le slalom. Derrière la ligne de fond, le cavalier n°2 attrape l'autre extrémité de la corde, et, ensemble, ils reviennent en slalomant jusqu'à la ligne d'arrivée.



FÉDÉRATION FRANÇAISE  
D'ÉQUITATION