



En équipe	En paire
X	X

Pony-Games

JEU N°4

Carton / Carton Race

Equipement pour chaque couloir :

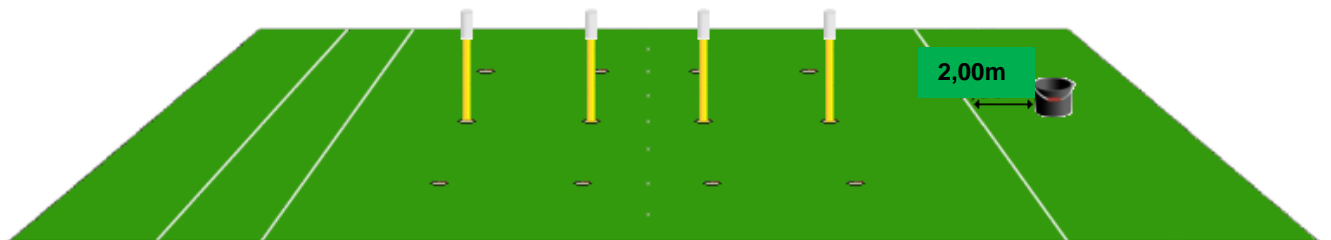
- ◆ 4 cartons,
- ◆ 1 seau,
- ◆ 4 piquets.

Départ : rien

Terrain : 4 piquets, 1 carton est placé sur chacun des piquets

Fond : 1 seau est placé dans l'alignement des piquets, 2,00m derrière la ligne de changement de relais

Attention : l'anse du seau doit être placée du côté de la ligne de départ



Règle du jeu : le seau est posé sur le sol à 2 mètres derrière la ligne de fond en face de la ligne de slalom.

Chaque carton est posé retourné sur un piquet. Les cavaliers 1, 2, 3 et 4 sont derrière la ligne de départ. Au signal du départ, le cavalier 1 s'élanç, prend l'un des cartons sur un piquet de son choix et va le déposer dans le seau. Il revient ensuite franchir la ligne d'arrivée. Les cavaliers 2, 3 et 4 agissent successivement de même.

En PAIRE

Règle du jeu : Les cavaliers 1 et 2 sont derrière la ligne de départ. Au signal du départ, le cavalier 1 s'élanç, prend l'un des cartons sur un piquet de son choix, va le déposer dans le seau repart prendre un autre carton, va le déposer dans le seau puis revient ensuite franchir la ligne d'arrivée. Le cavalier 2 agit de même.

Pour les indices 2 et 3, les cavaliers 1 et 2 n'ont qu'un seul carton à prendre.



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION