



En équipe	En paire
X	X

Pony-Games

JEU N°2

Balle et cône

Equipement pour chaque couloir :

- ◆ 2 cônes,
- ◆ 2 balles.

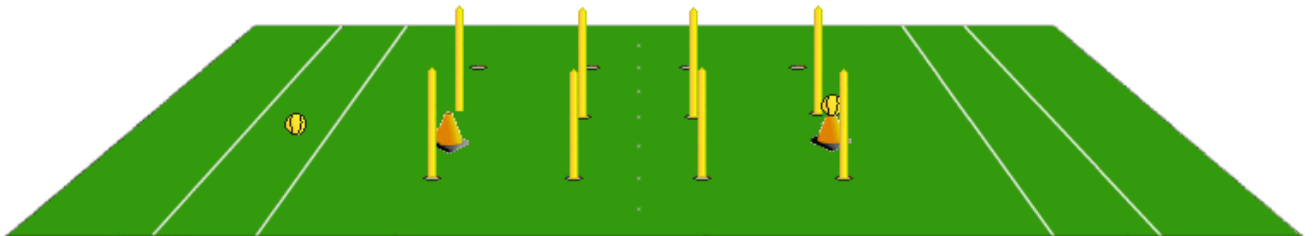
Départ : 1 balle de tennis est donnée au cavalier n°1

Terrain : 1 cône est placé au milieu du couloir à hauteur du piquet 1

1 cône surmonté d'une balle de tennis est placé au milieu du couloir à hauteur du piquet 4

La base du cône doit être disposée en losange par rapport à l'axe du couloir de jeu

Fond : rien



Règle du jeu : les cavaliers 1 et 3 se trouvent derrière la ligne de départ. Les cavaliers 2 et 4 attendent derrière la ligne de fond. Au signal du départ, le cavalier 1, tenant une balle, s'élanche pour poser celle-ci sur le premier cône, dépourvu de balle, placé sur le même alignement que le premier piquet de slalom. Il va ensuite collecter la balle posée sur le deuxième cône placé sur le même alignement que le 4^{ème} piquet de slalom.

Il transmet la balle collectée au cavalier 2. Celui-ci exécute le même parcours en sens inverse. Les cavaliers 3 et 4 agissent successivement de même.

En PAIRE

Equipement pour chaque couloir : 2 cônes à balles, 2 balles.

Règle du jeu : Le cavalier n°1 se trouve derrière la ligne de départ, le cavalier n°2 attend derrière la ligne de fond. Au signal de départ, le cavalier n°1, tenant une balle, s'élanche pour poser celle-ci sur le premier cône placé sur le même alignement que le premier piquet de slalom. Il va ensuite collecter la balle posée sur le deuxième cône placé sur le même alignement que le quatrième piquet de slalom, franchit la ligne et transmet celle-ci au cavalier n°2. Le cavalier n°2 exécute le même parcours en sens inverse.



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION