



En équipe	En paire
X	X

Pony-Games

JEU N°1

Slalom / Speed weavers

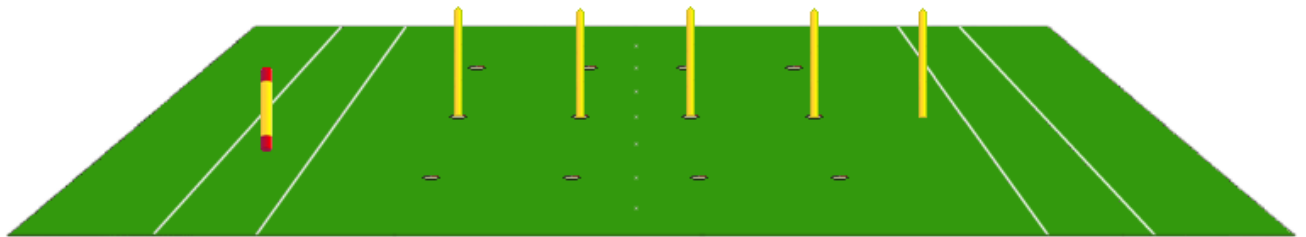
Équipement pour chaque couloir

- ◆ 1 témoin,
- ◆ 5 piquets.

Départ : 1 témoin donné au cavalier n°1

Terrain : 1 cinquième piquet placé dans le prolongement des 4 autres.

Fond : rien



Règle du jeu : au signal du départ, le cavalier 1 tenant son témoin, slalome autour des piquets, contourne le 5^{ème} piquet et revient en slalomant. Il transmet le témoin au cavalier 2. Les cavaliers 2, 3 et 4 agissent successivement de même.

En PAIRE

Équipement pour chaque couloir : 1 témoin, 5 piquets de slalom

Règle du jeu : Les cavaliers n°1 et n°2 se trouvent derrière la ligne de départ. Au signal du départ, le cavalier n°1 tenant un témoin, slalome autour des piquets à l'aller et au retour, ayant franchi entièrement la ligne d'arrivée, transmet le témoin au cavalier n°2. Le cavalier n°2 exécute le même parcours.



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION