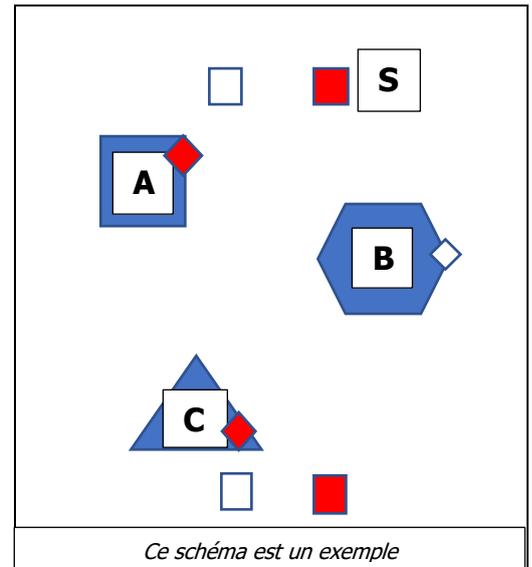




**Dispositif du groupe 1 :
Choix d'allure**

**Niveau technique
par épreuve**

Club Elite



**Combinaison
de 3 portes
« Type marathon »**

Matériel et dispositif

- 2 fanions rouges,
- 2 fanions blancs,
- 1 numéro
- Porte d'entrée et de sortie **distinctes** ou non
- 3 obstacles type marathon, volumineux, solides et munis **chacun** d'une lettre **A, B et C** d'une hauteur d'environ de 1,30 m et de **fanions blancs ou rouges**

Caractéristiques

E

- Le dispositif est constitué de 3 obstacles de type marathon est à effectuer dans l'ordre des lettres en respectant le sens des portes.
- La distance et le sens de franchissement des portes sont variables et laissé à l'appréciation du chef de piste.
- Distance entre la porte d'entrée et/ou de sortie est de 5 m minimum.
- Largeur des portes de passage A, B, C : 3 m minimum
- Le passage d'une porte déjà franchie est autorisé.

Le contrat de la combinaison de 3 portes « Type marathon »

Respect du tracé dans l'allure choisie.

Fautes de contrat

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, erreur de parcours rectifiée

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Objet touché

Contrat non réalisé

- Non-respect du sens
- Objet tombé

Choix de l'allure

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraine la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note.

- Le changement de pied au galop est autorisé