

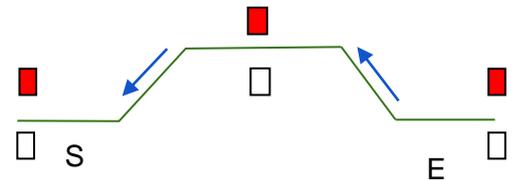


**Dispositif du groupe 1 :  
Choix d'allure**

**Chapeau  
de gendarme**

**Niveau technique  
par épreuve**

Club A 1  
Club 1  
Club Elite



### Matériel et dispositif

- 3 fanions rouges
- 3 fanions blancs
- 1 numéro
- Matérialisation d'un couloir d'évolution : sable, plâtre, etc.

### Caractéristiques

- Pente de 20° à 40 °
- Longueur de 10 m minimum
- Front de 3 m minimum
- Terrain régulier sans devers significatif

## Le contrat du chapeau de gendarme

Respect du dispositif dans l'allure choisie.

### Fautes de contrat

#### Avant le dispositif

- Volte, déroché, refus, erreur de parcours rectifiée

#### Dans le dispositif

- Rupture d'allure

#### Contrat non réalisé

- Non-respect du dispositif (cheval ou roue de voiture sorti(e) du couloir

### Choix de l'allure

#### Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

*L'allure du pas entraîne la note 0*

*En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note.*

- *Le changement de pied au galop est autorisé*