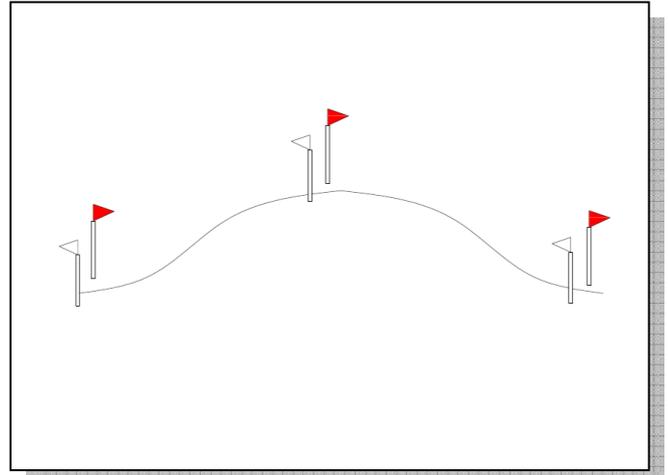


JOERING

## Maniabilité

# Chapeau de gendarme



### Le contrat du chapeau de gendarme

Respect du couloir dans l'allure la plus élevée.

#### Matériel et Dispositif...

- 3 fanions rouges
- 3 fanions blancs
- 1 numéro
- Matérialisation du couloir d'évolution : peinture, plâtre, etc.

#### Caractéristiques...

- Pente : 30° à 40 °
- Longueur : 4 m mini
- Largueur : 2 m mini

#### Contrat non réalisé :

- Si le poney/cheval ou le concurrent touche le couloir d'évolution.
- Si le concurrent ne maintient pas au minimum l'allure du pas.

#### Choix de l'allure...

- Galop
- Trot
- Pas

*En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note.*

Difficulté N° :

Nom du Juge

**Maniabilité**

**JOERING**  
FICHE DE NOTATION

**CHAPEAU DE GENDARME**

	<b>Dossard</b>	<b>99</b>																	
<b>Contrat</b>																			
Réalisé au galop	10																		
Réalisé au trot	7																		
Réalisé au pas	4	X																	
Non réalisé	0																		
	Total C	4																	
<b>Pénalités</b>																			
Ligne(s) touchée(s)	- 10																		
Brutalité	- 10																		
Chute du cheval ou du cavalier	- 10																		
Franchissement dangereux	- 10																		
Erreur de parcours non rectifiée	0 sur le test																		
	Total P																		
	Total C + P =	4																	
<b>Observations</b>																			

**Le total C + P ne peut être inférieure à 0.**