FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION

REGLEMENT DES COMPETITIONS

Applicable au 01 septembre 2025

Dispositions spécifiques
Hunter

SOMMAIRE

I - ORGANISATION 3
Art 1.1 - Dimensions et nature des terrains de concours 3
A - Terrain de concours 3
B - Terrains d'entraînement 3
C - Obstacles d'entraînement 3
D - Entraînement gymnastique 3
E - Combinaisons d'obstacles 3
F - Obstacle d'essai 4
G - Tribune du jury 4
II - EPREUVES 4
Art 2.1 - Définitions 4
A - Epreuves Hunter Équitation 4
B - Epreuves Hunter Style du poney / cheval 5
Art 2.2 - Nomenclature des épreuves 5
A - Hunter Équitation 5
Epreuves particulières : 5
B - Hunter Style du poney / cheval 6
Art 2.3 – Circuits et Championnats ~~Départementaux~~, des Territoires, Régionaux 6
III – OFFICIELS DE COMPETITION 6
Art 3.1 - Qualifications minimum requises 6
Art 3.2 – Jury 7
A - Composition 7
B - Cumul de fonctions 7
C - Fonctionnement 7
Art 3.3 – Commissaire au paddock 7
IV - CONCURRENTS 8
Art 4.1- Droit de participation des concurrents 8
Art 4.2 - Ouverture des épreuves 8
Art 4.3 - Fermeture des épreuves par couple en Hunter Equitation 8
Art 4.4 - Tenue 8
V - PONEYS / CHEVAUX 9
Art 5.1- Droit de participation des poneys / chevaux 9
A - Selon l'âge 9
B - Selon le nombre d'épreuves par jour 9
C - Selon le nombre de participations par épreuve 10
Art 5.2 - Harnachement 10
Art 5.3 – Embouchures 12
A - Embouchures admises dans toutes les épreuves 12
B - Embouchures supplémentaires admises en épreuves Amateur 12
Art 5.4 - Toilettage 13
Sont pénalisés : 13
VI - NORMES TECHNIQUES 13
Art 6.1 - Plan du parcours 13
Art 6.2 - Les obstacles et les figures imposées 14
A - Les obstacles 14
B - Les figures et passages imposés 14
Art 6.3 - Côtes des obstacles 15
Art 6.4 - Normes techniques pour chaque épreuve 16
A - Hunter Equitation 16
B - Hunter Style du poney / cheval 17
Art 6.5 - Les combinaisons et lignes d'obstacles 18
A – Distances 18
B - Combinaisons d'obstacles : Doubles et Triples 18
VII – DEROULEMENT 18
Art 7.1 - Accès à la piste et reconnaissance du parcours 18
Art 7.2 - Exécution des épreuves 19
A - Entrée et sortie de piste 19
B - Utilisation de la cloche 19
C - Commencement d'un parcours 19
D - Interruption et reprise d'un parcours 19
E - Fin d'un parcours 20
F - Déroulement des épreuves 20
Art 7.3 - Modification du parcours 20
VIII – FAUTES ET PENALITES 20
Art 8.1 - Définition des fautes 20
A - Obstacle renversé 20
B - Désobéissance 21
C - Erreur de parcours 21
D - Refus 21
E - Dérobé 22
F - Défense 22
G - Chute 22
Art 8.2 - Pénalités et notation 22
A - Hunter Équitation 22
B - Hunter Style du poney / cheval 22
Art 8.3 - Cas d'élimination 22
A - Cas imputables au poney / cheval 22
B - Cas imputables au concurrent 23
IX– CLASSEMENT 23
Art 9.1 – Classement 23
A - Hunter Equitation 23
B - Hunter Style 23
C – Préparatoire Equitation 24
D – Préparatoire Style 24

PREAMBULE

Le Hunter consiste à enchaîner un parcours d'obstacles avec la plus grande harmonie possible.
Les compétitions de Hunter Equitation ont pour but de juger l'attitude, le niveau d'équitation et l'emploi des aides du concurrent. Le Juge devra déterminer le cavalier qui a la meilleure attitude et qui, par son niveau d'équitation et l'emploi de ses aides, est le plus apte à résoudre avec précision, justesse et discrétion les difficultés techniques imposées tout au long du parcours. Le meilleur concurrent est celui qui obtient le résultat le plus proche de 100 points.
Les compétitions de Hunter Style ont pour but de juger le modèle, la locomotion et le comportement, la technique et le style à l'obstacle du poney / cheval.

I - ORGANISATION

Art 1.1 - Dimensions et nature des terrains de concours

A - Terrain de concours

Le terrain de concours doit être plat, souple et non fuyant, le plus horizontal possible, clos, régulier et aux dimensions souhaitables de 80 m x 50 m et en indoor de 60 m x 20 m.
Il est recommandé de retirer tout matériel inutile.

B - Terrains d'entraînement

L'organisateur met à la disposition des concurrents un ou des terrains d'entraînement répondant aux conditions suivantes :

- Les dimensions doivent être au minimum de 50 m x 30 m. En dessous de ces normes, le nombre de poneys / chevaux présents simultanément sur le terrain d'entraînement doit être limité par le Commissaire au paddock.
- Deux obstacles réglables : un vertical et un oxer.
- Un obstacle avec une barre de réglage (autorisé uniquement sur un vertical) ou un saut de puce peut être prévu en plus.
- Deux obstacles en ligne peuvent être installés.
- Un soubassement doit être mis à disposition,
- Le ou les obstacles larges sont équipés de fiches de sécurité à déclenchement automatique sur le plan postérieur.

C - Obstacles d'entraînement

Seul le matériel mis à disposition par l'organisateur est autorisé. Les obstacles d'entraînement doivent être sautés dans la direction indiquée par les fanions. Toutes les parties des obstacles d'entraînement doivent toujours pouvoir tomber librement. Elles ne doivent jamais être tenues.
Des barres d'appel peuvent être placées directement en dessous du premier élément d'un obstacle ou, au plus, un mètre en avant de l'appel. Si une barre d'appel est placée devant un vertical, une barre de réception peut être utilisée à l'arrière de cet obstacle à une distance équivalente, un mètre au maximum.
Tout élément d'un second plan ne peut être plus bas que l'élément du premier plan.
Les deux extrémités des barres supérieures d'un obstacle doivent toujours reposer sur des supports. Si la barre repose sur le rebord d'un support, il faut que ce soit sur le rebord arrière et non sur le rebord avant.
Les obstacles d'entraînement ne peuvent dépasser de plus de 5cm la hauteur et la largeur des obstacles de l'épreuve qui est en cours.
L'organisateur doit fournir un sous bassement.

D - Entraînement gymnastique

Les concurrents peuvent entraîner leurs poneys / chevaux sur des exercices de gymnastique en utilisant des barres de réglage posées sur le sol et des cavalettis.
Les concurrents utilisant de semblables obstacles ne peuvent pas enfreindre les prescriptions visant le barrage des poneys / chevaux.
Barres de gymnastique ou de réglage : s'il y a de la place suffisante une seule barre de réglage peut être utilisée, placée à au moins 2,50 m d'un obstacle droit qui ne doit pas dépasser la hauteur de 1,20m.
Une barre de réglage à au moins 2,50 m, du côté de la réception, peut être utilisée, s'il y en a une devant l'obstacle.
Lorsque cela est possible, des dispositions peuvent être prises afin que les concurrents puissent s'exercer et s'entraîner en dehors de leurs épreuves sous réserve d'un affichage horaire, du respect de la priorité des poneys / chevaux participant à l'épreuve en cours et de la présence d'un Commissaire au paddock.

E - Combinaisons d'obstacles

Les combinaisons d'obstacles sont permises autant que la place le permet, après autorisation du Commissaire au paddock et à la condition que les distances entre leurs éléments soient correctes.

Quand les terrains d'entraînement sont encombrés, les concurrents doivent utiliser uniquement des obstacles simples.

F - Obstacle d'essai

En cas d'insuffisance ou d'impraticabilité des terrains d'entraînement, un obstacle d'essai n'appartenant pas au parcours et uniquement composé de barres doit être placé sur la piste.
Les dimensions ne peuvent dépasser les cotes de l'épreuve et ne peuvent pas être modifiées pendant le déroulement de l'épreuve.
Seuls deux essais sur cet obstacle sont autorisés.
Sauter ou essayer de sauter cet obstacle d'essai plus de deux fois entraîne l'application d'une mise à pied et / ou la disqualification éventuelle.
Sauter l'obstacle d'essai à contresens entraîne la disqualification.
Pour effectuer le(s) essai(s), le concurrent dispose de 60 secondes, au maximum, comptées à partir du moment où le jury a sonné.
Un renversement, refus ou dérobé compte comme un essai.
Si, au premier essai, il y a refus avec renversement ou déplacement de l'obstacle, cet obstacle doit être rétabli et le concurrent a le droit d'effectuer un second et dernier essai.
Le jury doit donner le signal du départ pour le parcours après que le concurrent a effectué le ou les essais ou après 60 secondes.
Après le signal de départ, le concurrent qui n'a effectué qu'un seul essai, est autorisé à faire son second essai, mais il doit entamer son cercle de départ dans les 45 secondes sous peine d'élimination.

G - Tribune du jury

Le Président du jury doit être installé dans une tribune particulière à laquelle le public n'a pas accès, à une hauteur suffisante pour permettre de voir tous les obstacles, et placé de façon à pouvoir juger le parcours dans son ensemble.
Les autres membres du jury peuvent être répartis sur ou autour du terrain de concours.

II - EPREUVES

Art 2.1 - Définitions

Les épreuves de Hunter font l'objet de la répartition suivante :

A - Epreuves Hunter Équitation

16 épreuves Hunter Equitation permettent d'évaluer l'attitude et la technique du concurrent sur un protocole de :

- 100 points pour les indices 4/3/2/1 et Elite en Amateur,
- 100 points pour les indices 2/1 et Elite en Club et Club Poney,
- 20 points pour les indices 4 et 3 en Club et Club Poney, ainsi que Club Poney A.

Ces épreuves peuvent être programmées **selon cinq types principaux** :

- **Type Figures Imposées :**
  Ce sont des épreuves dans lesquelles l'obéissance du cheval et la dextérité du cavalier vont permettre de résoudre des difficultés sur le plat et à l'obstacle aux trois allures.
- **Type Maniabilité :**
  Ce sont des épreuves dans lesquelles la conduite et la franchise vont permettre de résoudre des difficultés de tracé.
- **Type Grand Prix :**
- Ce sont des épreuves pouvant comporter toutes les difficultés d'un Grand Prix de CSO avec un minimum de 5 contrats de foulées sur des distances standards. Dans cette épreuve, la barre et tout contrat non réalisé seront à 5 points, quelque soit le nombre de contrats.
- **Type Combinées CSO :**
  Ce sont deux épreuves différentes sur un même parcours : 1ère épreuve jugement Hunter, 2ème épreuve jugement CSO
  Déroulement :

1- Epreuve Hunter : Maniabilité
2- Epreuve CSO : même parcours, majoration de +10cm **maximum** par rapport à l'épreuve Hunter, jugée au Barème A avec chronomètre. Les PI se transforment en PO identique au Règlement Spécifique CSO. Pour respecter le règlement CSO, il faut fanionner le PO.

Classement : Les cavaliers partent avec leur 100 points pour l'épreuve Hunter. A l'issue de l'épreuve de CSO le nombre des points est déduit du résultat Hunter.
Les ex-æquo seront départagés par le chronomètre du CSO.

- **Types mixtes** : c'est une seule épreuve qui comporte des difficultés de Figures Imposées et de Maniabilité. Cette épreuve compte pour une seule participation. Une épreuve mixte devra comporter au minimum deux figures imposées avec des transitions.

B - Epreuves Hunter Style du poney / cheval

8 épreuves Hunter Style permettent de juger le poney / cheval sur le modèle, la locomotion et le comportement, la technique et le style à l'obstacle par une note sur 20 points.

C – Division préparatoire

- **Equitation** : ce sont des épreuves dans lesquelles peuvent être intégrées des Figures Imposées, Maniabilité ou Mixtes dans les programmes Amateurs.
- **Style :** ce sont des épreuves permettant de se préparer aux épreuves spécifiques de style.

Art 2.2 - Nomenclature des épreuves

A - Hunter Équitation

Epreuves Club Poney, Club, Amateur et Préparatoire :

Epreuves Types	Club Poney A2, A1, A Elite, Club 4, poney 4, Club 3, Poney 3	Club 2 Poney 2 ~~amateur~~ 4	Club 1 Poney 1 Club Elite Poney Elite amateur 4/3/2/1 Elite	~~Club Elite Poney Elite~~	~~amateur 3/2/1 Elite~~	Preparatoire
Types d'épreuves « Equitation » autorisés par indice						
Figures imposées	NON	OUI	OUI	~~OUI~~	~~OUI~~	OUI
Maniabilité	NON	OUI	OUI	~~OUI~~	~~OUI~~	OUI
Grand Prix	NON	NON	OUI	~~OUI~~	~~OUI~~	NON
Mixte	OUI	OUI	OUI	~~OUI~~	~~OUI~~	OUI
Combiné Hunter-CSO	NON	OUI	OUI	~~OUI~~	~~OUI~~	NON
Epreuves spéciales						
Derby	NON	OUI	OUI	~~OUI~~	~~OUI~~	NON
~~Au chronomètre~~	~~NON~~	~~NON~~	~~NON~~	OUI	~~OUI~~	~~NON~~
Equipe	OUI	OUI	OUI	~~OUI~~	~~OUI~~	NON

Epreuves particulières :

Des épreuves particulières peuvent être prévues au programme par l'organisateur :

- **épreuves de type Derby,** épreuve comportant de petits obstacles naturels surmontés des barres mobiles (haies, caissons, murs). Le terrain peut présenter des dénivelés avec des obstacles dans les pentes, des sorties de terrain, le passage de sable à herbe, des obstacles de terre (contre bas, contre haut, banquette, talus), obstacles d'eau, gué…
- ~~**épreuves au chronomètre,**~~
- **épreuves par équipe :**
  - En Club et Club Poney, les équipes sont composées de 3 ou 4 couples. Il est possible d'engager un poney / cheval de remplacement. Les performances des trois meilleurs couples sont prises en compte pour établir le classement.
  - En Amateur, les équipes sont composées de 2 ou 3 couples. Les performances des deux meilleurs couples sont prises en compte pour établir le classement. Elles peuvent être ouvertes

aux licenciés club dans les conditions requises de règlement (galop 7) et selon l'article 4.2 « Ouverture des épreuves ».

B - Hunter Style du poney / cheval

NOM DE L'EPREUVE
Club Style 4
Club Style 3
Club Style 2

NOM DE L'EPREUVE
Style 4
Style 3
Style 2
Style 1
Style Elite
Style preparatoire

Art 2.3 – Circuits et Championnats ~~Départementaux~~, des Territoires, Régionaux

Un championnat peut se dérouler sur une ou plusieurs épreuves. ~~Les épreuves championnats apportent un coefficient 2 sur les points classement permanent si elles sont :~~

- ~~Labellisées circuit départemental, pour les épreuves Club et Poney,~~
- ~~Labellisées circuit régional pour les épreuves Amateur.~~

Les coefficients 2 sont appliqués sur :

- ~~En~~ Les épreuves Club Poney, Club et Amateur ~~ce coefficient peut être appliqué aux~~ ~~épreuves~~ de type **Figures Imposées ou Maniabilité ou Grand Prix ou Mixtes.**
- ~~En~~ Les épreuves ~~Style~~ ~~ce coefficient est uniquement affecté aux épreuves~~ **Style 2, 1 et Elite.**

Deux possibilités pour l'application du coefficient en Amateur :

1- Sur une seule journée, épreuve au choix de l'organisateur parmi les épreuves de type Figures Imposées ou Maniabilité ou Grand Prix ou Mixtes.
2- Sur plusieurs jours, il est possible de programmer des épreuves à étapes, ce qui permet de proposer différents types d'épreuves pour le championnat. Le coefficient sera appliqué sur le classement général.

III – OFFICIELS DE COMPETITION

Art 3.1 - Qualifications minimum requises

DIVISON	EPREUVES	PRESIDENT DE JURY	ASSESSEUR	CHEF DE PISTE	ASSISTANT CHEF DE PISTE (FACULTATIF)	COMMISSAIRE AU PADDOCK
Club Poney et Club	Club poney A Club poney 4, 3, 2, 1, élite Club 4, 3, 2, 1 et élite	Club	Club (facultatif)	Club	Club	Club
Club et Amateur	Style préparatoire Equitation préparatoire Style 4, 3 et 2	Candidat National		Candidat National		Candidat National
Amateur	Amateur 4, 3, 2			Candidat National		
	Amateur 1 Style 1	National		National		
	Elite Style Elite	National Elite	Club	National Elite		National

Art 3.2 – Jury

A - Composition

Pour toutes les épreuves il est préférable d'avoir deux juges (obligatoire en indice Elite).

B - Cumul de fonctions

Le Président du jury peut cumuler la fonction de Chef de piste, à condition de figurer sur la liste des Chefs de piste hunter. En cas de cumul des fonctions de Président de jury et de Chef de piste, celui-ci devra se rendre sur la piste s'il y a destruction d'obstacle.
Seul le cumul des fonctions de juge et chef de piste est autorisé.

C - Fonctionnement

Un secrétariat par Juge chargé des charges administratives doit être prévu du début à la fin des épreuves et placé sous la responsabilité du Président du jury. Dans la mesure du possible le Président du jury doit être assisté d'un speaker.

Art 3.3 – Commissaire au paddock

Les attributions du Commissaire au paddock sont :

- Assurer le bon déroulement de l'épreuve.
- Lutter contre toute forme de barrage et de mauvais traitement envers les chevaux.
- Veiller à la sécurité des concurrents et des chevaux.
- Gérer les terrains d'entraînement afin d'offrir aux concurrents les meilleures conditions.
- Veiller à la construction et à la qualité des obstacles de détente : état du matériel, fanions, fiches de sécurité.
- S'assurer des informations diverses réglementaires à l'affichage.
- Contrôler la tenue et le harnachement.
- Assurer, après concertation avec le jury, l'entrée en piste des concurrents dans l'ordre du programme ou dans l'ordre modifié en fonction des dérogations accordées ou des tranches horaires.
- Demander aux concurrents, avant chaque épreuve, de déclarer leurs poneys / chevaux partants.
- Veiller au bon comportement des concurrents et au respect des règlements en vigueur.
- Surveiller les abus dans l'entraînement des poneys / chevaux.
- Pratiquer un contrôle des bandages et protections
- Pratiquer le contrôle des documents d'accompagnement des poneys / chevaux sur demande du Président du jury.

IV - CONCURRENTS

Art 4.1- Droit de participation des concurrents

DIVISION D'EPREUVE	LFC	EPREUVES	GALOP MINIMUM	NOMBRE DE PONEYS / CHEVAUX PAR EPREUVE
Club Poney	Club	Club Poney A 2	Galop 1 ou Galop de Bronze	3
		Club Poney A 1	Galop 2 ou Galop d'Or	
		Club Poney A Elite	Galop 2 ou Galop d'Or	
		Club Poney 4, 3, 2	Galop 2 ou Galop d'Or	
		Club Poney 1, Elite	Galop 4	
Club	Club	Club 4, Club 3	Galop 2 ou Galop d'Or	
		Club 2	Galop 3	
		Club 1, Elite	Galop 4	
		Style 4, 3 et 2	Galop 6	
Préparatoire	Club minimum	Equitation préparatoire 0,50m à 0,60m	Galop 2	
		Equitation préparatoire 0,70m	Galop 3	
		Equitation préparatoire 0,80m à 0,90m	Galop 4	
		Equitation préparatoire 1m à 1,10m Style préparatoire 0,50m à 1,10m	Galop 6	
Amateur	Club	Style 4,3 et 2	Galop 6	4
	Amateur	Amateur 4, 3, 2, 1 Elite Style 4,3, 2, 1, Elite	Galop 7 de cavalier ou Galop 7 de compétition de Hunter de CSO ou de CCE	

Art 4.2 - Ouverture des épreuves

Les épreuves Amateur 4, 3 et 2 de type Figures Imposées, Maniabilité, Combinées CSO, Mixtes, Grand Prix et Equitation préparatoire peuvent être ouvertes aux LFC Club lorsque cela est stipulé sur la DUC.
Les épreuves Style 4, 3 et 2 et Style préparatoire peuvent être ouvertes aux LFC Club lorsque cela est stipulé sur la DUC.

Art 4.3 - Fermeture des épreuves par couple en Hunter Equitation

Un couple ayant eu deux classements dans le premier quart en Elite, tous types d'épreuve, ne peut plus engager en épreuves Amateur 4 et 3 de tous types.
Un couple ayant eu quatre classements dans le premier quart en Amateur 1, tous types d'épreuve, ne peut plus engager en épreuves Amateur 4 et 3 de tous types.
La fermeture s'applique pour les 12 mois qui suivent, dès que le nombre de performances dans le premier quart est obtenu et enregistré à la FFE.

Art 4.4 - Tenue

Lors de la reconnaissance du parcours et de la remise des prix, les cavaliers doivent être en tenue.

En épreuves Club :
Tenue détaillée aux Dispositions Générales ou tenue de Club.

Sont autorisés :
- les éperons marteaux

En épreuves Amateur :
Sont obligatoires :
- la veste de concours d'équitation ou le blouson fédéral homologué,
- les cheveux, si longs, attachés (une résille est conseillée),
- les bottes d'équitation ou l'ensemble jodhpurs et bottines, ou l'ensemble mini-chaps et bottines,
- les culottes unies,
- Lorsqu'il y a une veste de concours, les cravates de ville pour les hommes, le tour de cou pour les femmes.
-

Sont interdits :
- les éperons à molettes dentées,
- les cravaches d'une longueur supérieure à 75 cm ou plombées à leur extrémité.

V - PONEYS / CHEVAUX

Art 5.1- Droit de participation des poneys / chevaux

A - Selon l'âge

AGE DES PONEYS / CHEVAUX	HUNTER EQUITATION		HUNTER STYLE EPREUVES
	EPREUVES	TYPE	
4 ans et plus	Club Poney 2, 1 et Elite Club 2 et 1 Amateur 4, 3, 2 Equitation préparatoire 0,50m à 1,00m	Figures Imposées	Style 4,3, 2 Style Préparatoire 0,50m à 1,00m
	Club Poney A 2, A 1 et A Elite Club Poney 4, 3 Club 4, 3	Mixtes	
	Club Poney 2 Club 2 Equitation préparatoire 0,50 à 0,70 m	Maniabilité, Mixtes	
5 ans et plus	Club Poney A 2, A 1 et A Elite Club Poney 4 et 3 Club 4 et 3	Mixtes	Style 1 Style Préparatoire 1,10m
	Club Poney 2, 1, Elite Club 2, 1, Elite Amateur 4, 3, 2, 1 Equitation Préparatoire 0,80m à 1,10m	Figures Imposées, Maniabilité, Grand Prix, Combinée, Mixtes	
6 ans et plus	Elite	Figures Imposées, Maniabilité, Grand Prix, Combinée, Mixtes	Style Elite

B - Selon le nombre d'épreuves par jour

Un même poney / cheval peut participer au maximum à trois épreuves différentes par jour sous réserve :
- de qualification d'âge dans les épreuves,

- de qualification selon les conditions particulières publiées au programme à la demande de l'organisateur,
- du respect du tableau suivant :

DIVISION INDICE	Participation dans	Nombre de participation maximum par jour
Club Poney A 2, A 1 et A Elite	Mixtes	3
Amateur 4, 3, 2, Style 4, 3, 2 Club 4, 3, 2, 1, Elite Club Poney 4, 3,2, 1, Elite	épreuves non combinées uniquement ou 1 épreuve non combinée + 1 épreuve combinée	3
	2 épreuves combinées uniquement	4
Amateur 1, Elite Style 1, Elite	toutes épreuves	3
Equitation Préparatoire Style Préparatoire	toutes épreuves	3

Une épreuve combinée vaut pour 2 parcours.
Les poneys / chevaux de 4 ans ne peuvent concourir qu'une seule fois par jour.

C - Selon le nombre de participations par épreuve

Sous réserve du respect du nombre de parcours maximum autorisé par jour dans le tableau précédent.

- En épreuves Club et Club Poney un même poney / cheval peut concourir au maximum trois fois dans la même épreuve avec des concurrents différents.
- En épreuves Amateur 4, 3, 2 et Style 4, 3, un même poney / cheval peut concourir au maximum deux fois dans la même épreuve avec des concurrents différents.
- En épreuves Amateur 1, Elite et Style 2, 1 et Elite, un même poney / cheval peut concourir une seule fois dans la même épreuve.
- En épreuves Préparatoire Equitation et Style, un même poney / cheval peut concourir au maximum deux fois dans la même épreuve avec des concurrents différents.

Art 5.2 - Harnachement

Seront pénalisés :

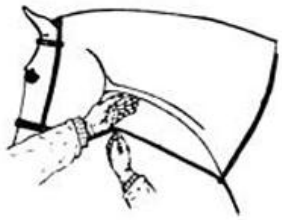
- les pendants d'étrivières dépassant le quartier de la selle,
- les lanières de guêtres non attachées,
- un tapis qui n'est pas en forme de selle

Sont autorisés :

- une muserolle française,
- une muserolle combinée,
- une muserolle croisée,
- une muserolle Micklem,

- les types de muserolles ci-dessous (uniquement en amateur)

- les rondelles,
- bricole ou collier,
- une martingale fixe réglée lâche, sans être élastique fixée sur une muserolle française, combinée ou croisée sur la partie haute. Lorsque le poney/cheval a l'encolure dans son attitude naturelle, la martingale doit aller jusqu'à l'auge
  Martingale fixe bien ajustée :



- protections : discrètes et libre pour les antérieurs,
- l'usage du bonnet, il doit être sobre et discret et ne doit pas être attaché à la muserolle.
- les protections postérieures doivent être mobiles verticalement,
- les bandes sur les postérieurs,
- l'utilisation de protège boulets :
  - ils sont constitués d'une seule coque rigide de protection en face interne qui n'excède pas 20 cm,
  - la face externe mesure 5 cm minimum;
  - leur intérieur doit être lisse ou avec une peau de mouton
  - aucun élément additionnel ne peut être ajouté
- le filet de nez fixé à la muserolle,
- Les œillères, masques à œillères tels que celui-ci dessous sont autorisés sur le terrain d'entraînement sur le plat et à l'obstacle.

- sur le terrain d'entraînement et la piste de concours, un morceau de cuir, une peau de mouton ou tout matériel similaire, déjà intégré ou ajouté peut être utilisé sur chaque montant de filet ou de bride ou muserolle. Leur dimension n'excède pas 3 cm à partir de la joue du poney/cheval,
- le masque anti-mouche, les lunettes et masque UV sur le terrain d'entraînement sur le plat,
- L'utilisation de protections des sabots « hipposandales » en remplacement des fers,
- Cagoule magnétique,
- Bande de respect, elle doit-être vérifier par le commissaire au paddock.

Sont interdits :

- Tout enrênement (sauf martingale fixe) sur la piste de concours,
- la muserolle allemande,
- Une martingale fixe sur une muserolle croisée attachée sur la partie basse,
- toute autre embouchure, enrênement ou harnachement non précisé ci-dessus
- les étrivières attachées à la sangle,
- les genouillères,

- les protections postérieures doubles coques,
- la bride en division club et club poney,
- la cordelette sur le terrain d'entraînement et la piste de concours.

Art 5.3 – Embouchures

L'embouchure utilisée peut être différente sur la piste d'entrainement et la piste de concours, il doit s'agir dans les deux cas d'embouchures figurant dans les planches suivantes.
Seul harnachement « sans mors » autorisé :

Side-pull, montants à simple ou double passe

A - Embouchures admises dans toutes les épreuves

Les mors peuvent être composés de différents alliages. Les mors suivants :

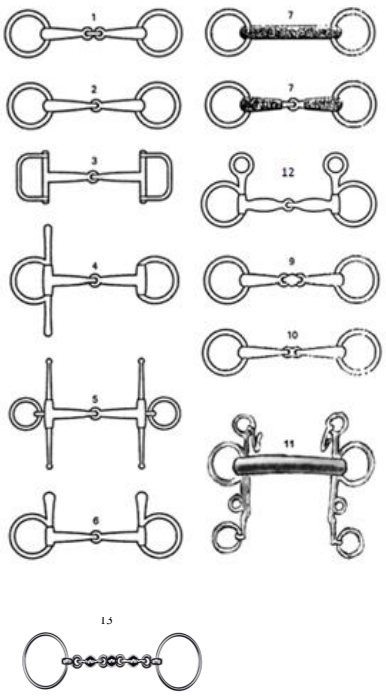
1. Filet ordinaire à double brisure.
2. Filet ordinaire à canon brisé.
3. Filet Verdun
4. Filet à olives :
   a) avec branches,
   b) sans branches.
5. Filet à branches ou aiguilles.
6. Filet à branches supérieures.
7. Filet avec canon sans brisure en caoutchouc, cuir ou résine.

7 bis. Avec brisure.

9-10. Filet à double brisure la palette centrale doit être arrondie.

11. Pelham droit ou brisé : Autorisé avec des alliances ou avec 4 rênes avec ou sans protège-gourmette, les branches ne dépassant pas ~~11~~ 14 cm.
12. Baucher
13. Mors à boules (waterford)

Les doubles brisures, les rouleaux, les passages de langue et les différents alliages sont autorisés sur toutes les embouchures ci-dessus.

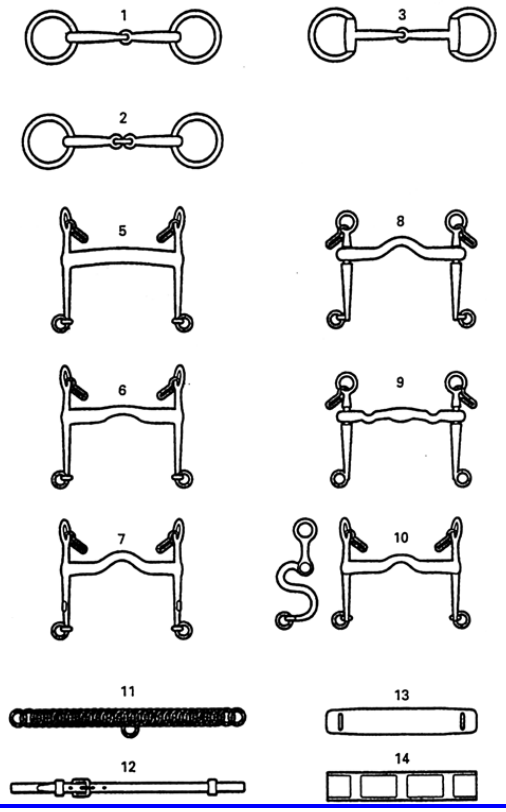


B - Embouchures supplémentaires admises en épreuves Amateur

La bride est obligatoirement utilisée avec une muserolle française et 4 rênes, sans nose-band, avec ou sans protège-gourmette, les branches ne dépassant pas 14 cm. La bride ne peut pas être associée à une martingale.
Pour les mors de bride et de pelham, le bras de levier du mors ou la longueur en dessous de la partie qui traverse la bouche, est limité à 10 cm.
Ces embouchures sont interdites aux poneys / chevaux de 4 ans.

Différents filets de bride :
1. Filet de mors de bride ordinaire.
2. Filet à double brisure.
3. Filet à olives.

Différents types de mors de bride :
5. Mors droit.
6. Mors droit avec passage de langue.
7. Mors avec passage de langue.
8. Mors à pompe avec passage de langue.
9. Mors à pompe.
10. Mors ordinaire à branches courbées avec passage de langue.
11. Gourmette.
12. Fausse gourmette.
13-14. Protège gourmette en cuir ou en caoutchouc.



Art 5.4 - Toilettage

Sont pénalisés :

- la crinière qui n'est pas nattée sauf si elle est tondue. Dans tous les cas, le toupet doit être natté,
- La queue qui n'est pas égalisée, ni épilée ou tressée,
- Le cheval qui n'a pas un bon état général.

Dans les épreuves Hunter Equitation :
Tout écart de présentation par rapport au harnachement ou au toilettage sera pénalisé sur le protocole dans une rubrique Etat du poney / cheval et tenue du concurrent.

Dans les épreuves Hunter Style :
Tout écart de présentation par rapport au harnachement ou au toilettage sera pénalisé dans l'appréciation générale du poney / cheval dans une rubrique note de style.

VI - NORMES TECHNIQUES

Prescriptions :
Au cours d'une épreuve, le profil d'un obstacle ne peut pas être modifié, même en cas de barrage.

Art 6.1 - Plan du parcours

a) Un plan donnant avec précision tous les détails du parcours doit être affiché pour l'information des concurrents et une copie doit en être donnée au jury avant le commencement de l'épreuve. Le parcours doit être soumis à l'approbation du Président du jury avant l'épreuve.
b) Le Président de jury doit reconnaître le parcours avec le Chef de piste et annoncer au micro, en accord avec celui-ci, comment l'épreuve va être jugée.
c) Les obstacles sont numérotés successivement dans l'ordre selon lequel ils doivent être franchis.
d) Pour les combinaisons d'obstacles ne portant qu'un seul numéro, celui-ci peut, pour la facilité du jury, être répété à chacun des sauts ou efforts. Dans ce cas, des lettres de différenciation lui seront ajoutées, par exemple 8 A, 8 B, 8 C, etc.
e) Le plan doit indiquer :
   - L'emplacement relatif des obstacles, leur ~~genre~~ profil et leur numéro.

- Le tracé ~~par~~ qui comporte des flèches signalant le sens dans lequel les obstacles doivent être franchis. Le sens de franchissement est strictement obligatoire.
- Les points de passage imposés.
- Toutes les distances dans les lignes et combinaisons pour les épreuves Style ~~du poney / cheval~~ et Equitation doivent être ~~annoncées~~ indiquées , y compris pour les contrats de foulées libres. ~~à annoncer et les contrats de foulées avec les distances pour les épreuves Hunter Equitation, sauf pour les contrats libres annoncés.~~
- Les contrats et les imposés différencier de façon distincte par une lettre ou un numéro.
- ~~Un passage imposé non respecté est considéré comme une difficulté imposée non respecté.~~

Art 6.2 - Les obstacles et les figures imposées

A - Les obstacles

Ils ne sont pas fanionnés. Ils doivent être numérotés.

B - Les figures et passages imposés

Ils doivent être matérialisés.

1. Les contrats de foulées imposés sont uniquement autorisés dans les amateurs. Pour les épreuves Poney et Club, ils sont obligatoirement libres annoncés.
2. Lors d'un imposé qui demande un départ au galop dans une zone, il est obligatoire de maintenir le galop après la transition jusqu'à l'abord de l'obstacle. Ceci pour les indices 1 et Elite en Poney et club ainsi que tous les indices amateurs.
3. A partir des indices 2, préciser le pied de galop dans les Passages Imposées (PI) et dans tous les types d'épreuves d'équitation.

Art 6.3 - Côtes des obstacles

EPREUVES	HAUTEUR	LARGEUR
Club Poney A 2	0.20m	+ 10 cm
Club Poney A 1	0.30m	+ 10 cm
Club Poney A Elite	0.40m	+ 10 cm
Club Poney 4,	0.40m	+ 10 cm
Club Poney 3, Club 4	0,50m	+ 10 cm
Club Poney 2, Club 3	0,60m	+ 10 cm
Club Poney 1, Club 2	0,70m	+ 10 cm
Club Poney Elite, Club 1	0,80m	+ 10 cm
Club Elite	0,90m	+ 10 cm
Amateur 4	0,90m	+ 10 cm
Amateur 3	1,00m	+ 10 cm
Amateur 2	1,05m	+ 10 cm
Amateur 1	1,10m ou 1,15m	+ 10 cm
Elite	1,20m ou 1,25m	+ 10 cm
Equitation préparatoire	50cm	+ 10 cm
Equitation préparatoire	60cm	+ 10 cm
Equitation préparatoire	70cm	+ 10 cm
Equitation préparatoire	80cm	+ 10 cm
Equitation préparatoire	90cm	+ 10 cm
Equitation préparatoire	1,00m	+ 10 cm
Equitation préparatoire	1,10m	+ 10 cm
Style 4	0,80m	+ 10 cm
Style 3	0,90m	+ 10 cm
Style 2	1,00m	+ 10 cm
Style 1	1,10m ou 1,15m	+ 10 cm
Style Elite	1,20m ou 1,25m	+ 10 cm
Style préparatoire	50cm	+ 10 cm
Style préparatoire	60cm	+ 10 cm
Style préparatoire	70cm	+ 10 cm
Style préparatoire	80cm	+ 10 cm
Style préparatoire	90cm	+ 10 cm
Style préparatoire	1,00m	+ 10 cm
Style préparatoire	1,10m	+ 10 cm

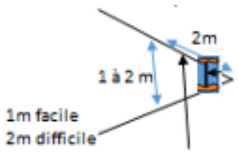
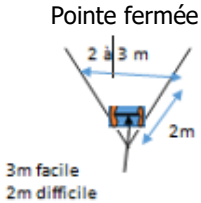
Attention épreuves Clubs et Clubs Poneys : ce n'est pas la hauteur qui détermine les difficultés techniques mais l'indice.
Exemple : Club Poney 2 = Club 2
Club Poney 1 = Club 1

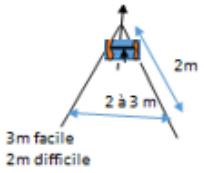
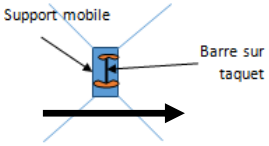
La hauteur du 1er obstacle pourra être inférieure de 10 cm de la hauteur des autres obstacles.

a) Pour un obstacle de volée de type Spa ou Triple barre : les cotes sont celles des oxers majorés de 5 cm en hauteur et de 10 cm maximum en largeur.
b) Les cotes des combinaisons doivent être inférieures de 5 cm en moyenne par rapport aux obstacles simples en hauteur et largeur

Art 6.4 - Normes techniques pour chaque épreuve

A - Hunter Equitation

Epreuves Types	Poney A 2 A 1 A Elite	Club 4 poney 4	Club 3 ~~7~~ Poney 3	Club 2 Poney 2 amateur 4	Club 1 Poney 1 Amateur 3	Club Elite Poney Elite amateur 2	Amateur 1	Elite
Caractéristiques communes à tout type d'épreuve								
Nombre d'obstacles	8 à 12	8 max	8 à 12	8 à 12	10 à 12	10 à 12	10 à 14	10 à 14
Combinaisons	non	non	double	double	double ou triple	double ou triple	double ou triple	double ou triple
Sauts de puce	non	non	oui	oui	Oui	oui	oui	oui
Contrats de foulées et contrats libres annoncés	non	non	non	oui maxi 3	oui	oui	2 au min. obligatoires et différents	3 au min. obligatoires et différents
Epreuves Clubs et Poneys : les contrats de foulées **libres annoncés** sont obligatoires. Le cavalier l'annonce au jury ou au paddock lorsqu'il se présente et le jury les note sur la grille de jugement. 3 contrats de foulées maximum dans ces niveaux d'épreuves. Contrat Majoré : dans les épreuves Hunter Equitation Amateur, les poneys sont autorisés à leur demande à faire une foulée de plus que les contrats prévus, sauf dans les combinaisons.								
Difficultés des épreuves figures imposées								
Transitions	oui	oui	oui	oui	Oui	oui	oui	oui
Passages imposés et zones	oui	oui	oui	oui	Oui	oui	oui	oui
Slalom	oui	oui	oui	oui	Oui	oui	oui	oui
Saut au trot	oui	oui	oui	oui	Oui	oui	oui	oui
Courbe et abord au contre-galop	non	non	non	non	Oui	oui	oui	oui
Changements de pied	non	non	non	non	~~Non~~ oui	oui	oui	oui
Cercle	oui	oui	oui	oui	Oui	oui	oui	oui
Difficultés des épreuves de maniabilité								
Rivière	non	non	non	Non	Non	oui	oui	oui
Bidet	non	non	non	Non	Non	oui	oui	oui
Courbes serrées	Non (A2) Oui (A1-A Elite)	non	oui	Oui	Oui	oui	oui	oui
Sauts en biais	Non (A2) Oui (A1-A Elite)	non	oui	Oui	Oui	oui	oui	oui
Sauts décalés	Non (A2) Oui (A1-A Elite)	non	oui	Oui	Oui	oui	oui	oui
Bout de pointe 	non	non	non	Non	Oui	oui	oui	oui
Pointe fermée 	non	non	non	Non	Oui	oui	oui	oui
Pointe ouverte	Non (A2) Oui (A1-A Elite)	non	~~Non~~ oui	Oui	Oui	oui	oui	Oui

								
Araignée 	non	non	non	Oui	Oui	oui	oui	oui
Combinaisons directionnelles	non	non	non	Non	Oui	oui	oui	oui
Obstacles naturels	non	non	non	Oui	Oui	oui	oui	oui
~~Chronomètre~~	~~non~~	~~non~~	~~non~~	~~Non~~	~~Oui~~	~~oui~~	~~oui~~	~~oui~~
Difficultés des épreuves Grand Prix								
Contrats de foulées	non	---	---	3 au max.	5 au min.	5 au min.	5 au min.	5 au min.
~~Chronomètre~~ Contrat temps (350m/min)	non	non	non	Non Oui (am 4)	Oui	oui	oui	oui
Difficultés des épreuves Derby								
10 à 18 obstacles Combinaisons Saut de puce Contrats de foulées Contrats libres annoncés Rivière Gué Bidet Contre haut Contre bas Talus Coffin Fossé Sauts de biais Sauts décalés Combinaisons directionnelles Bout de pointe Pointe fermée Pointe ouverte Araignée Tous les obstacles naturels devront comporter un élément mobile, cet élément ne doit pas dépasser la hauteur maximum correspondant à l'indice de l'épreuve.								

La liste des difficultés ci-dessus n'est pas exhaustive.

Construction d'une pointe :
Comme pour l'araignée, obligation de mettre une petite barre mobile de 50 à 60cm posée sur deux supports.
Les fiches de sécurité sont obligatoires sur les 4 barres de l'araignée ainsi que sur la pointe et sur la croix de Saint-André.

B - Hunter Style du poney / cheval

En Hunter Style, aucun contrat de foulées n'est imposé. Les obstacles doivent être appelés, montants, garnis, massifs et **composés obligatoirement de trois plans**.
Le parcours doit comporter des lignes de deux obstacles voire trois si terrain adapté.
Le premier et le dernier obstacle de la ligne seront loin du tournant pour permettre une ligne droite avant le premier obstacle et après le dernier obstacle.
On peut mettre deux obstacles en courbe légère à condition qu'ils soient espacés de six foulées au minimum.
Il peut se courir plusieurs épreuves sur le même parcours en changeant simplement l'ordre des lignes ou le sens des obstacles.

Les distances entre les obstacles seront adaptées en fonction du tracé, de l'indice de l'épreuve, du terrain et des cotes des obstacles.
Les distances entre les obstacles sont portées sur le plan du parcours affiché. Les distances sont à mesurer du dernier plan du premier obstacle au premier plan du deuxième obstacle. Ces distances sont indicatives et seront adaptées par le Chef de piste en fonction du terrain.

Art 6.5 - Les combinaisons et lignes d'obstacles

A – Distances

Les distances sont à adaptées en fonction de l'indice et en indoor. Pour les clubs Poneys, pas de combinaison avant les indices 1 et Elite, pour les combinaisons à 1 ou 2 foulées, sortie de combinaison vertical obligatoire. Les sauts de puces et les sauts au trot sont inférieurs à la côte de l'épreuve.

COMBINAISONS ET LIGNES D'OBSTACLES	HUNTER STYLE		HUNTER EQUITATION	
	TOUS PONEYS / CHEVAUX	CLUB PONEY	CLUB	AMATEUR, ELITE
Saut de puce au trot	non	2,2 à 2,7 m	3 à 3,30 m	3,50 à 3,80 m
Saut de puce au galop	non	3 à 3,6 m	3,50 à 3,70	3,70 à 4,50 m
1 foulée	Style 2 et 3 non Style 1 et Elite oui (7,70 à 8 m)	6 à 7 m	7,20 à 7,50 m	7,50 à 8 m
2 foulées	10,70 à 11 m	9,50 à 10,20 m	10,20 à 10,70 m	10,50 à 11 m
3 foulées	14,40 à 14,80 m	11 à 12 m	12 à 14 m	12 à 14,50 m
4 foulées	17 (petits indices) à 19 m	14 à 16 m	16 à 17,50	16 à 18 m
5 foulées	21,50 à 22,50 m	17,50 à 19,50 m	19,50 à 21,50 m	20 à 22,50 m
6 foulées	24 à 26,50 m	20 à 22,50 m	22,50 à 24 m	24 à 27 m
7 foulées	28,50 à 30 m			26 à 30 m
8 foulées	31 à 34 m			30 à 33 m

B - Combinaisons d'obstacles : Doubles et Triples

1) Une combinaison ouverte ou fermée d'obstacles se compose de deux, trois ou plusieurs obstacles, distants les uns des autres de 6 mètres au minimum et de 11 mètres au maximum.
2) La distance se mesure du pied de l'obstacle, du côté où le poney / cheval se reçoit, au pied de l'obstacle suivant, du côté où le poney / cheval prend sa battue.
3) Les sauts de puces peuvent être composés de 2, 3 ou plus d'obstacles, la distance variant de 2 à 4 m, en fonction de l'allure imposée à l'abord.
4) Dans les combinaisons lorsqu'il y a refus ou dérobé, le concurrent est obligé, sous peine d'élimination, de reprendre tous les sauts.
5) Toutes les fautes et désobéissances faites à chaque obstacle et pendant les différents essais, sont comptées séparément et s'ajoutent les unes aux autres.

VII – DEROULEMENT

Art 7.1 - Accès à la piste et reconnaissance du parcours

a) La reconnaissance du parcours commence au coup de cloche donné par le Président du jury et se termine par un second coup de cloche donné quelques minutes après.
b) A ce second coup de cloche, la piste doit impérativement être évacuée.
En aucun cas, les barrages ne peuvent donner lieu à une nouvelle reconnaissance de parcours.
Sont autorisés à effectuer la reconnaissance du parcours, à l'exclusion de tout autre :
- les concurrents, à pied et en tenue, devant participer à l'épreuve,
- les personnes qui entraînent habituellement les concurrents, dans une tenue correcte.

c) Sauf autorisation expresse du jury, il est interdit aux concurrents de pénétrer à pied en piste après le commencement de l'épreuve, sous peine d'élimination, ainsi qu'à toute autre personne étrangère au service de la piste.

d) La présence du Chef de piste sur le terrain pendant la reconnaissance du parcours est indispensable et obligatoire pendant les épreuves. Il est conseillé au chef de piste de faire une reconnaissance officielle au micro.

Art 7.2 - Exécution des épreuves

A - Entrée et sortie de piste

Sous peine d'élimination, les concurrents doivent entrer à poney / cheval sur la piste et en sortir à poney / cheval à moins d'avoir une autorisation spéciale du Président du jury.
Entré en piste, le concurrent se présente au jury, le salue, annonce le nom et le numéro du poney / cheval et son propre nom.

B - Utilisation de la cloche

La cloche est utilisée pour communiquer avec les concurrents.
La responsabilité de son utilisation est du ressort du Président du jury.
La cloche sert :

- à autoriser les concurrents à entrer en piste dès que le parcours est prêt pour la reconnaissance et à signifier que la période pour la reconnaissance est terminée ;
- à donner le départ. Après le signal de la cloche, le concurrent doit prendre le départ dans les 45 secondes sous peine d'élimination ;
- à arrêter le concurrent pour quelque raison que ce soit ou à la suite d'un incident imprévu ;
- à lui donner le signal de continuer son parcours après une interruption ;
- à lui indiquer qu'un obstacle renversé ou déplacé à la suite d'une désobéissance a été remis en place ;
- à indiquer, par des sons répétés et prolongés, que le concurrent a été éliminé.

Si le concurrent n'obéit pas au signal d'arrêt, il peut être éliminé à la discrétion du jury.
Si, après une interruption, le concurrent prend le départ et saute ou essaie de sauter un obstacle, sans avoir attendu le son de la cloche, il sera éliminé.
Le concurrent a la responsabilité de rester près de l'obstacle lorsqu'il est en reconstruction.

C - Commencement d'un parcours

Le parcours commence au début du cercle de départ. Après le signal sonore et dans un délai de 45 secondes maximums, le concurrent prend le galop avant d'entamer **un cercle unique** et fermé de 20 m de diamètre environ devant et dans l'axe de l'obstacle n°1. Le cercle mal positionné sera pénalisé dans la note du tracé.
Comme il est impossible de matérialiser une ligne de départ, la pénalité pour un cercle supplémentaire totalement fermé n'est pas un cas d'élimination mais sera sanctionné par une pénalité de 10 pts.

D - Interruption et reprise d'un parcours

1) Un parcours doit être interrompu, sur ordre du Président du jury qui fait sonner « ARRÊT » dans les cas suivants :
   - renversement d'un obstacle par suite d'une désobéissance,
   - obstacle non remis en place lorsque le concurrent se présente devant lui pour sauter,
   - incident de piste imprévu se produisant lorsque le concurrent se présente devant un obstacle pour le franchir.

Dans ce cas particulier, si le concurrent continue, c'est à ses risques et périls. C'est au jury de décider ensuite s'il doit être éliminé pour avoir enfreint l'ordre d'arrêt ou non pénalisé, eu égard aux circonstances particulières. Dans ce dernier cas, le résultat obtenu sur les obstacles franchis après l'ordre d'arrêt reste acquis.

2) Indépendamment des cas ci-dessus, le Président du jury peut interrompre un parcours et renvoyer un concurrent :
   - si l'insuffisance de ses aptitudes est un danger pour lui-même ou les spectateurs,
   - si son poney / cheval est manifestement insuffisant pour l'épreuve.
3) Quand la cause d'interruption du parcours a disparu, le Président du jury donne le signal pour un nouveau départ au moyen de la cloche. Si le concurrent repart avant ce signal, il est éliminé.

4) Pendant le temps où le parcours est interrompu, les chutes sont toujours pénalisées, ce qui n'est pas le cas pour les défenses du poney / cheval. Les prescriptions concernant les éliminations restent en vigueur.

E - Fin d'un parcours

Après le dernier obstacle, le poney / cheval est remis obligatoirement sur un cercle fermé au galop de 20 m de diamètre environ pour passer progressivement au trot puis au pas et enfin sortir au pas les rênes longues. Ne pas faire de cercle à la fin du parcours n'entraîne pas l'élimination, mais occasionne une pénalité de 10 pts. Un cercle final non exécuté au galop dans sa totalité sera pénalisé dans « ne conserve pas l'allure ».
Dans le cas où le cercle final enrobe un obstacle celui-ci ne sera pas pénalisé s'il est indiqué sur le plan de parcours ou s'il est autorisé et annoncé par le président de jury à la reconnaissance du parcours.
Le concurrent ayant terminé son parcours doit quitter la piste sans délai, et sans sauter d'obstacle.
Cependant un concurrent éliminé à la suite de trois désobéissances, ou ayant abandonné, peut avec l'accord du Président du jury : terminer son parcours ou franchir un obstacle simple de son choix. Il ne dispose alors pour le faire que de deux tentatives.

F - Déroulement des épreuves

Les épreuves pourront se dérouler en 1 ou 2 manches.
En cas d'égalité, un barrage est possible sur un parcours déterminé par les juges, en accord avec le Chef de piste.

Art 7.3 - Modification du parcours

a) Aucune modification ne peut être apportée au parcours une fois que la piste est ouverte aux concurrents pour la reconnaissance du parcours.
b) Si pour une raison de force majeure le plan d'un parcours déjà affiché doit être modifié, le changement ne peut être fait qu'avec l'accord du Président du jury qui s'assure que tous les concurrents sont prévenus.
c) Une fois l'épreuve commencée, celle-ci ne peut voir son règlement modifié, le tracé de son parcours ou les obstacles changés. Si un cas de force majeure oblige d'interrompre l'épreuve, elle doit être reprise ultérieurement sur les mêmes obstacles, le même parcours et, pour autant que possible, dans les mêmes conditions et au point exact où elle a été interrompue.
d) Au cours d'une épreuve, le profil d'un obstacle ne peut pas être modifié, même en cas de barrage.

VIII – FAUTES ET PENALITES

Art 8.1 - Définition des fautes

A - Obstacle renversé

1) Un obstacle est considéré comme renversé lorsque, par la faute du poney / cheval ou du concurrent :
   - l'un des éléments le composant ou sa totalité tombe, même si la partie tombante est arrêtée dans sa chute par un élément quelconque de l'obstacle,
   - l'une de ses extrémités au moins ne repose plus sur son support.
2) Tout système destiné à assurer la fixité de l'obstacle étant partie intégrante du support, il y a faute toutes les fois où il tombe.
3) Si un obstacle quelconque du parcours, heurté par le poney / cheval ou par le concurrent en le sautant, arrive à terre après la fin du cercle d'arrivée, aucune faute n'est comptée au concurrent. Mais si cet obstacle simple ou combinaison est le dernier du parcours et s'il commence à tomber avant que le concurrent ait fini le cercle d'arrivée, une faute est comptée, même si l'obstacle arrive à terre après le cercle d'arrivée. Cependant, aucune faute n'est comptée lorsque cet obstacle arrive à terre après que le concurrent a quitté la piste.
4) Quand un obstacle en hauteur est composé de plusieurs éléments superposés et situés dans un même plan vertical, la chute de l'élément supérieur est seule pénalisée.
5) Quand un obstacle ne nécessitant qu'un saut est composé d'éléments non situés dans un même plan vertical, oxer, brook, triple barre, fossé précédé ou suivi d'un autre obstacle, etc., la chute de l'un ou

de plusieurs éléments supérieurs de chaque plan vertical ou le pied dans le fossé s'il est délimité par un ruban n'est compté que pour une faute, quels que soient le nombre et la place des éléments tombés. La barre de pied renversée est donc à comptabiliser comme une faute à l'obstacle.

6) En cas de doute, le jury de terrain décidera en faveur du concurrent.
7) Si un concurrent saute correctement un obstacle mal rétabli, il n'encourt aucune pénalité ; mais s'il renverse cet obstacle il sera pénalisé suivant le barème de l'épreuve.

B - Désobéissance

Sont considérées comme désobéissances et sont pénalisées comme telles :

- un refus,
- une dérobade,
- une défense,
- un cercle plus ou moins régulier ou un groupe de cercles en quelque endroit de la piste qu'il ait été exécuté et pour quelque raison que ce soit,
- des cercles autour de l'obstacle suivant à sauter,
- plus d'un cercle unique de départ.

Toutefois, il n'est pas considéré comme une désobéissance d'effectuer des cercles autour d'un obstacle pendant 45 secondes, après une dérobade ou un refus, que l'obstacle soit à reconstruire ou non, avant d'être en position de sauter l'obstacle.

C - Erreur de parcours

1) Il y a erreur de parcours quand le poney / cheval n'accomplit pas le parcours conformément au plan affiché :
   - soit parce que le concurrent néglige les indications réglementaires figurant au plan affiché pour indiquer le chemin à suivre,
   - soit parce qu'il ne saute pas les obstacles dans l'ordre fixé ou qu'il en oublie un.
2) Pour rectifier une erreur de parcours, le concurrent doit reprendre le parcours à l'endroit où l'erreur a été commise, en y revenant le plus rapidement possible.
3) Une erreur de parcours rectifiée avant le saut d'un obstacle ou le début du deuxième cercle est pénalisée comme une désobéissance.
4) Une erreur de parcours non rectifiée ou rectifiée seulement après le saut d'un obstacle entraîne l'élimination.
5) Il est interdit de prévenir le concurrent de son erreur.

D - Refus

1) Il y a refus quand le poney / cheval s'arrête devant un obstacle qu'il doit franchir, qu'il l'ait ou non renversé ou déplacé.
2) L'arrêt sur l'obstacle sans renversement et sans reculer, suivi immédiatement du saut de pied ferme n'est pas pénalisé en tant que refus.
3) Si l'arrêt se prolonge, si le poney / cheval recule volontairement ou non d'un seul pas ou s'il reprend du champ, il lui est compté un refus.
4) Si l'obstacle a été déplacé ou renversé, le Président du jury fait sonner « arrêt ». L'obstacle étant remis en état, le parcours est repris à l'indication de la cloche. Dès cet instant, toute volte effectuée est pénalisée comme une désobéissance.
5) Si le poney / cheval, ayant renversé l'obstacle en s'arrêtant le franchit sans qu'il ait été rétabli, il est éliminé sauf s'il n'a pas été sonné.
6) Si, se présentant devant un obstacle, le poney / cheval emporté par son élan, le traverse sans le sauter, c'est au Président du jury de décider, instantanément, s'il y a refus ou faute pour le renversement de l'obstacle. S'il opte pour un refus, le concurrent est immédiatement sonné. Si le Président du jury décide qu'il n'y a pas de refus, le concurrent n'est pas sonné et doit continuer son parcours. Il lui est alors compté une pénalisation comme pour un obstacle renversé.
7) Pendant le temps nécessaire à la remise en état de l'obstacle, le concurrent est libre de ses mouvements, sous réserve de ne pas contrevenir aux prescriptions réglementaires, jusqu'au moment où le signal de la cloche l'autorise à repartir.
8) Le fait de montrer un obstacle au poney / cheval après un refus et avant de reprendre du champ pour le franchir n'est pas passible d'élimination.

E - Dérobé

Il y a dérobé lorsque le poney / cheval échappe au contrôle du concurrent et évite l'obstacle qu'il doit sauter.
Est considéré comme un dérobé et pénalisé comme tel, le fait, pour un poney / cheval ou toute partie du poney / cheval, de dépasser le prolongement de l'obstacle à sauter, ou de l'élément d'une combinaison, ou d'un passage obligatoire.
Après un dérobé, le poney / cheval doit être ramené sur l'obstacle et le sauter, faute de quoi il est éliminé.

F - Défense

1) Il y a défense quand le poney / cheval refuse de se porter en avant, s'arrête, fait un ou plusieurs demi-tours plus ou moins réguliers ou complets, se cabre ou recule pour quelque raison que ce soit. Il y a également défense quand le concurrent arrête son poney / cheval à quelque moment que ce soit et pour quelque raison que ce soit, sauf dans le cas d'un obstacle mal reconstruit. La défense est pénalisée comme pour un refus sauf dans les cas prévus au paragraphe ci-dessous.
2) Est éliminé un concurrent :
   - n'ayant pas entamé le premier cercle 45 secondes après le signal de la cloche,
   - mettant plus de 60 secondes pour sauter un obstacle simple ou le premier élément d'une combinaison,
   - se défendant 60 secondes de suite pendant un parcours.

G - Chute

1) **Chute du concurrent**. Il y a chute du concurrent lorsque le poney / cheval n'étant pas tombé, il y a séparation de corps entre le poney / cheval et le concurrent.
2) **Chute du poney / cheval**. Le poney / cheval est considéré comme tombé lorsque l'épaule et la hanche ont porté sur le sol ou sur l'obstacle et le sol.
3) La **chute du concurrent seul ou** la **chute du concurrent avec son poney / cheval** en quelque endroit du parcours que ce soit, entraîne l'élimination.

Art 8.2 - Pénalités et notation

Pour l'ensemble des épreuves de Hunter, ne sont comptées comme fautes d'obstacles que celles commises en parcours entre le début du premier cercle et la fin du dernier cercle.
Le doute doit toujours bénéficier au concurrent.

Concernant les imposées (PI, saut de biais saut au trot…) s'il y a refus ou dérobade, l'imposé n'est pas validé. S'il est lié à un contrat de foulée, celui-ci n'est pas validé également. Un passage imposé non respecté est considéré comme une difficulté imposée non respecté.

A - Hunter Équitation

Les supports de notation des épreuves Hunter Equitation sont ~~est~~ ~~la grille~~ disponibles sur www.ffe.com ~~qui figure en annexe 1~~. Ils ~~Elle~~ permettent d'établir un résultat sur :
- 20 points pour les épreuves Poney A, Club Poney/Club 4 et 3,
- 100 points pour toutes les autres épreuves.

B - Hunter Style du poney / cheval

Le support de notation des épreuves Hunter Style du poney / cheval ~~est une grille~~ est disponible sur www.ffe.com ~~qui figure en annexe 1~~.

Art 8.3 - Cas d'élimination

A - Cas imputables au poney / cheval

Est éliminé tout poney / cheval :
- ayant effectué 3 désobéissances en conformité avec les dispositions spécifiques de CSO,
- n'ayant pas encore entamé le premier cercle, 45 secondes après le signal du départ,
- se défendant 60 secondes de suite pendant le parcours,

- ayant fait une chute dans le déroulement du parcours,
- mettant plus de 60 secondes à franchir un obstacle,
- sortant de la piste, monté ou en liberté, entre le commencement et la fin du parcours.

B - Cas imputables au concurrent

Est éliminé tout concurrent :

- ayant effectué 3 désobéissances,
- n'entrant pas à poney / cheval en piste ou ne sortant pas à poney / cheval de la piste, sauf autorisation accordée par le jury,
- sautant plus de deux fois l'obstacle d'essai facultatif autorisé dans certaines épreuves. Le refus est considéré comme un saut.
- franchissant, avant le départ, un ou plusieurs obstacles,
- prenant le départ avant que le signal n'en soit donné,
- franchissant un obstacle renversé sans avoir laissé le temps de le rétablir,
- ne recommençant pas tous les sauts dans les combinaisons d'obstacles après refus ou dérobé,
- reprenant le parcours après une interruption sans attendre le signal de la cloche,
- sautant ou essayant de sauter un obstacle dans un ordre différent de celui indiqué sur le plan du parcours,
- ne sautant pas séparément chaque obstacle d'une combinaison,
- sortant de la piste de quelque façon que ce soit, avant d'avoir terminé son parcours,
- sautant ou essayant de sauter un obstacle sur la piste avant le départ,
- ayant fait une chute dans le déroulement du parcours,
- ayant reçu une aide de complaisance, sollicitée ou non, selon décision du jury,
- n'obéissant pas aux injonctions de la cloche,
- dépassant le nombre autorisé de montes,
- contrevenant aux réglementations sur le barrage des poneys / chevaux et sur les harnachements,
- abandonnant pour quelque raison que ce soit son parcours avant de l'avoir terminé.

IX– CLASSEMENT

Art 9.1 – Classement

Répartition règlementaire : 1 prix pour 3 partants

A - Hunter Equitation

Le couple concurrent – poney / cheval ayant le plus grand nombre de points est déclaré vainqueur.
En cas d'égalité pour la première place, un barrage peut se courir sur des difficultés avec un parcours réduit en référence au règlement de CSO. S'il n'y a pas de barrage, c'est la note d' « attitude/équilibre » qui départage les cavaliers.

CLASSEMENTS	1ER QUART	2EME QUART	3EME QUART	4EME QUART
Club Poney 2/1/élite, Club 2/1/élite, Amateur, Enseignant,	78 pts et plus	De moins de 78 pts à 70 pts	De moins de 70 pts à 62 pts	Moins de 62 pts

CLASSEMENTS	1ER QUART	2EME QUART	3EME QUART	4EME QUART
Club Poney A 2 / 1 et Elite Club Poney 4 et 3 Club 4 et 3	15 pts et plus	De moins de 15 pts à 13 pts	De moins de 13 pts à 11 pts	Moins de 11 pts

B - Hunter Style

Le couple concurrent – poney / cheval ayant obtenu la meilleure note est déclaré vainqueur.
En cas d'égalité pour la première place les concurrents sont départagés par jugement du modèle suite à une présentation en main.

CLASSEMENTS	1ER QUART	2EME QUART	3EME QUART	4EME QUART
Style	15 pts et plus	De moins de 15 pts à 13 pts	De moins de 13 pts à 11 pts	Moins de 11 pts

C – Préparatoire Equitation

Pour les préparatoires Hunter Equitation, les notes supérieures ou égales à 80/100 sont tous classés premiers ex-æquo.

CLASSEMENTS	1ER QUART	2EME QUART	3EME QUART	4EME QUART
Equitation préparatoire	80 pts et plus	De moins de 80 pts à 75 pts	De moins de 75 pts à 70 pts	Moins de 70 pts
Style préparatoire	16 pts et plus	De moins de 16 pts à 14 pts	De moins de 14 pts à 12 pts	Moins de 12 pts

D – Préparatoire Style

Pour les préparatoires Hunter Style, les notes supérieures ou égales à 14/20 sont tous classés premiers ex-æquo.

CLASSEMENTS	1ER QUART	2EME QUART	3EME QUART	4EME QUART
Style préparatoire	14 pts et plus	De moins de 14 pts à 12 pts	De moins de 12 pts à 10 pts	Moins De 10 pts