

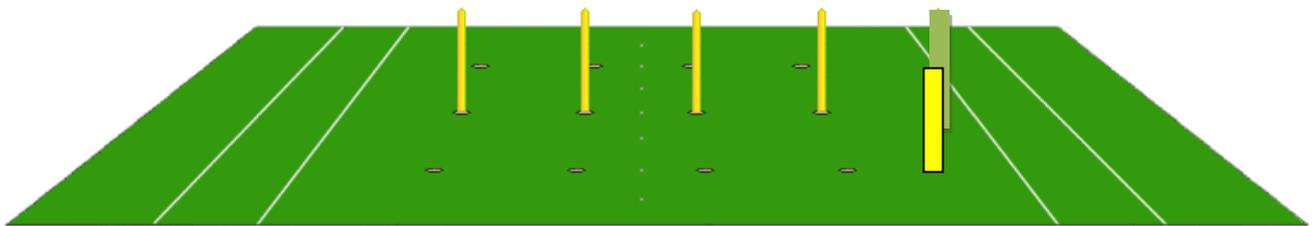
Pony-Games

JEU N°13

A pied A cheval / Ride and run

Equipement pour chaque couloir :

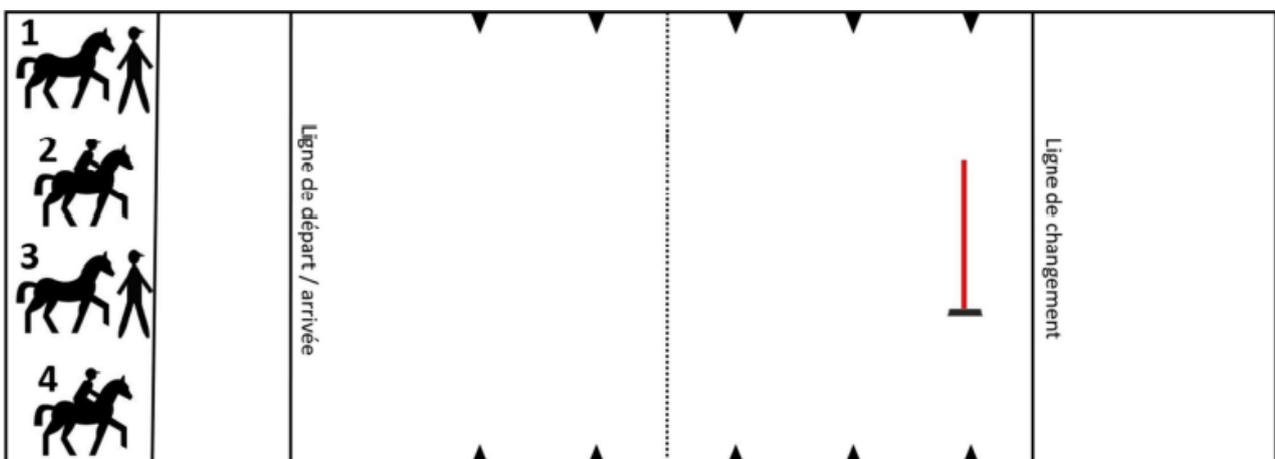
- ◆ 1 piquet de slalom est placé dans le prolongement du milieu de terrain à 9m de l'emplacement du cône de 2 drapeaux.



Règle du jeu : les cavaliers 1, 2, 3 et 4 attendent derrière la ligne de départ. Les cavaliers 1 et 3 sont à pied et les cavaliers 2 et 4 à poney.

Au signal du départ, le cavalier n° 1, en tenant sa monture par les rênes, court jusqu'au piquet qu'il doit contourner, et remonte avant de franchir la ligne d'arrivée. Le cavalier 1 ne peut être en selle avant que les 4 pieds de son poney aient dépassé le piquet sur son trajet aller vers la ligne de fond. Le cavalier 2 s'élançe alors pour aller contourner le piquet. Il doit avoir mis pied à terre avant que les antérieurs de son poney aient passé le piquet sur son trajet retour vers la ligne de départ / d'arrivée et revient en courant franchir la ligne d'arrivée.

Le cavalier 3 agit comme le cavalier 1 et le cavalier 4 effectue le même parcours que le cavalier 2. Seul le piquet est considéré comme faisant partie du jeu et doit rester debout pendant tout le jeu.



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION



Pony-Games

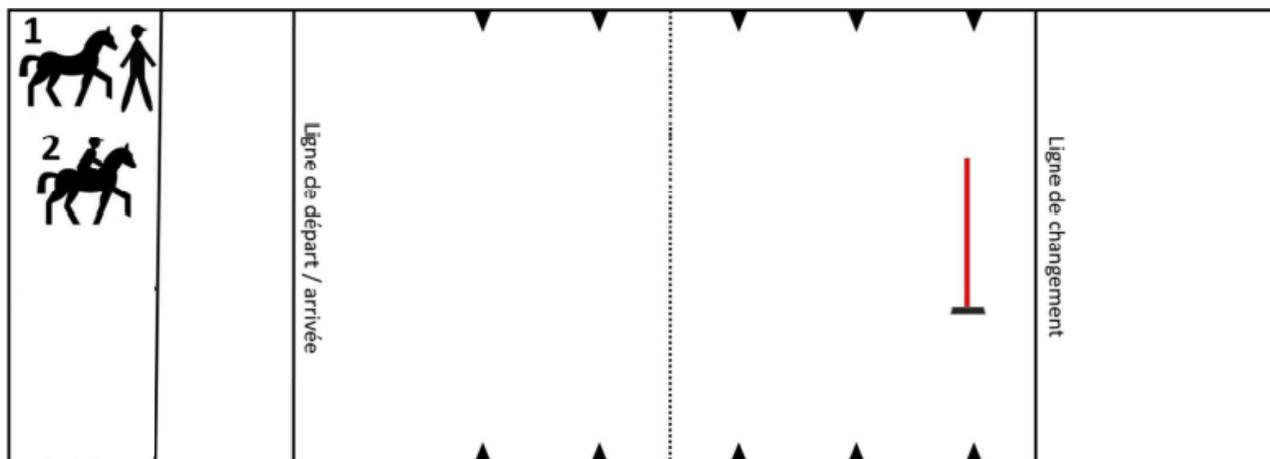
JEU N°13

A pied A cheval / Ride and run

En **PAIRE**

Règle du jeu : les cavaliers 1 et 2 attendent derrière la ligne de départ. Le cavalier 1 est à pied et le cavalier 2 à poney.

Au signal du départ, le cavalier n° 1, en tenant sa monture par les rênes, court jusqu'au piquet qu'il doit contourner, et remonte avant de franchir la ligne d'arrivée. Le cavalier 1 ne peut être en selle avant que les 4 pieds de son poney aient dépassé le piquet sur son trajet aller vers la ligne de fond. Le cavalier 2 s'élanche alors pour aller contourner le piquet. Il doit avoir mis pied à terre avant que les antérieurs de son poney aient passé le piquet sur son trajet retour vers la ligne de départ / d'arrivée et revient en courant franchir la ligne d'arrivée.



Complément à la règle de jeu : Le couple cavalier-poney qui arrive doit avoir franchi en totalité la ligne d'arrivée avant que le couple cavalier-poney suivant ne s'élanche. Si le piquet tombe, il doit être remis en place par le cavalier concerné et ce dernier doit le contourner avant de poursuivre son jeu. Ce piquet fait partie du matériel en jeu et doit rester en tout temps debout durant le jeu.



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION