



Bordure maraîchère EN SELLE

GROUPE 1 Choix d'allure en selle

LE CONTRAT :

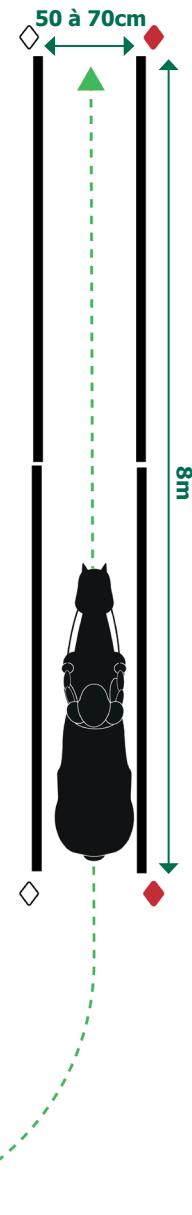
Respect du dispositif dans l'allure choisie

NIVEAU TECHNIQUE PAR ÉPREUVE :

Club Poney 2	Largeur : 70cm
Club 2	
Club 1	
Club Élite	
Amateur 3	Largeur : 60cm
Amateur 2	Largeur : de 50cm à 60cm
Amateur 1	
Amateur Élite	Largeur : 50cm

CARACTÉRISTIQUES:

- Le dispositif est matérialisé par des barres posées et fixées au sol
- Largeur intérieure du couloir de 50 à 70cm
- Éviter les dévers
- Terrain régulier
- Longueur 8m



MATÉRIEL ET DISPOSITIF :

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- 4 barres rondes ou demi-rondes de 4m

CHOIX DE L'ALLURE

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

Le changement de pied au galop est autorisé

Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur

FAUTES DE CONTRAT

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, tracé rectifié

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Barre(s) touchée(s)

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier



Branches basses EN SELLE

GROUPE 1 Choix d'allure en selle

LE CONTRAT :

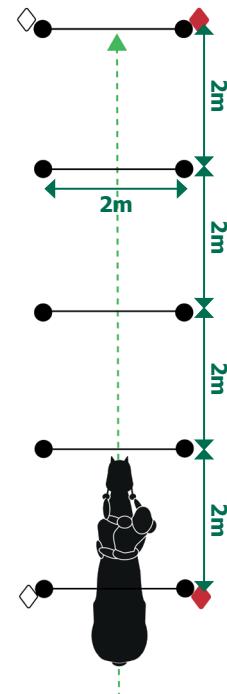
Respect du dispositif dans l'allure choisie

NIVEAU TECHNIQUE PAR ÉPREUVE :

Club Poney 2 Club 2 Club 1	3 branches réglées à 30cm au-dessus du garrot
Club Élite Amateur 3	3 branches réglées à 25cm au-dessus du garrot
Amateur 2 Amateur 1	4 branches réglées à 20cm au-dessus du garrot
Amateur Élite	5 branches réglées à 20cm au-dessus du garrot. Courbe possible

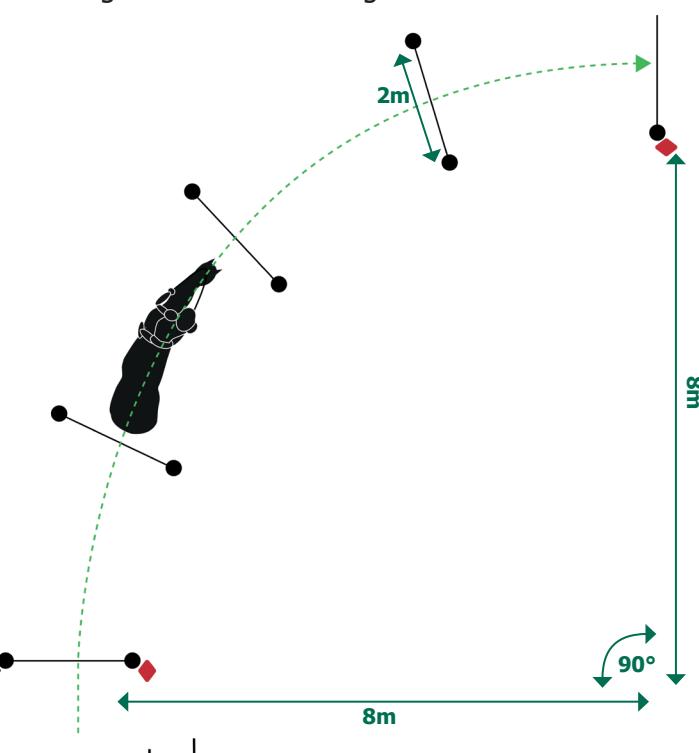
CARACTÉRISTIQUES:

- Succession de 3 à 5 branches basses
- Intervalle entre les branches : 2m
- Largeur intérieure des portes : 2m
- Le rayon intérieur de la courbe est = ou > à 8m
- Terrain régulier sans dévers significatif



MATÉRIEL ET DISPOSITIF :

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- 3 à 5 branches basses amovibles
- 6 à 10 supports gradués de 1,20m à 2,10m



CHOIX DE L'ALLURE

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0



En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur

FAUTES DE CONTRAT

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, tracé rectifié

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Branche(s) tombée(s)

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier



Conduite autour d'un piquet

GROUPE 1 Choix d'allure en selle

NIVEAU TECHNIQUE PAR ÉPREUVE :

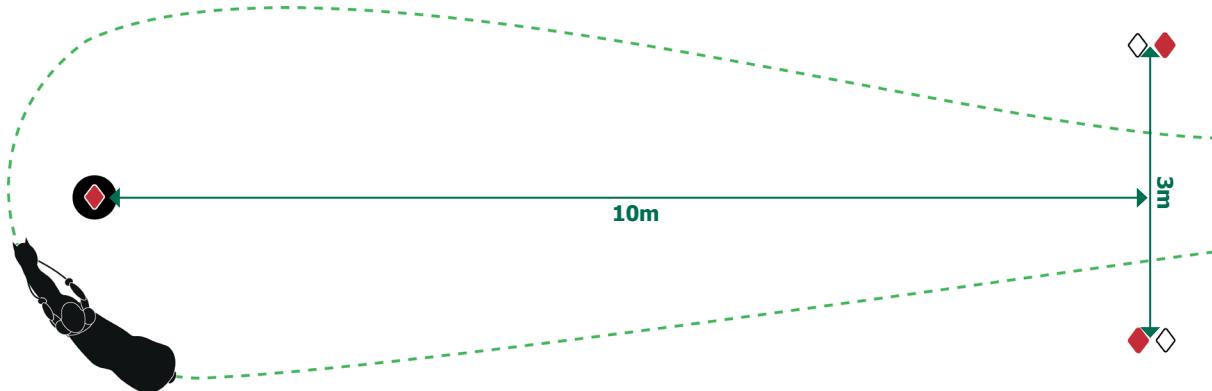
Club Poney 2 Club 2 Club 1	Conduite à 2 mains
Club Élite Amateur 3 Amateur 2 Amateur 1 Amateur Élite	Conduite à 1 main

MATÉRIEL ET DISPOSITIF :

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- 1 piquet et un fanion rouge ou blanc pour le sens du contournement selon le cas

CARACTÉRISTIQUES :

- Largeur de la porte d'entrée/sortie : 3m
- Distance entre la porte d'entrée et le piquet : 10m minimum
- le dispositif peut se franchir à main droite ou à main gauche au choix du chef de piste
- Le sens de contournement du piquet peut être imposé par la couleur de sa partie supérieure
- Dans le cas d'une conduite à 1 main, le cavalier tient les rênes dans la main de son choix



CHOIX DE L'ALLURE

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur

FAUTES DE CONTRAT

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, tracé rectifié

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Objet touché

Contrat non réalisé

- Non-respect du sens du tracé et/ou de la tenue des rênes
- Objet tombé

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier



Conduite sur un huit de chiffre

GROUPE 1 Choix d'allure en selle

LE CONTRAT :

Respect du sens du tracé et de la tenue des rênes dans l'allure choisie

NIVEAU TECHNIQUE PAR ÉPREUVE :

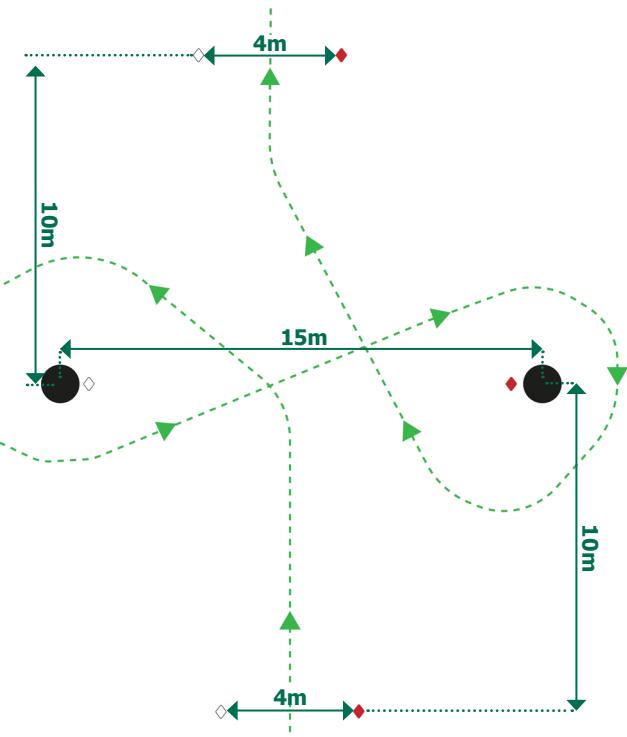
Club Poney 2 Club 2 Club 1	Conduite à 2 mains
Club Élite Amateur 3 Amateur 2 Amateur 1 Amateur Élite	Conduite à 1 main

MATÉRIEL ET DISPOSITIF :

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- 2 objets volumineux, solides et munis d'une lettre A et B d'une hauteur d'environ de 1,30m et un fanion de couleur par objet.
- Matérialiser les lignes de part et d'autre des fanions
- Plâtre, peinture, sable, etc.

CARACTÉRISTIQUES :

- Largeur des portes d'entrée/sortie : 4m
- Distance entre la porte d'entrée/sortie et la ligne des objets : 10m
- Distance entre les objets 15m
- Le sens de contournement des éléments est imposé par la couleur de la partie supérieure
- Le cavalier tient les rênes dans la main de son choix
- Le sens de franchissement des portes est laissé à l'initiative du chef de piste



CHOIX DE L'ALLURE

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- *Le changement de pied au galop est autorisé*
- *Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur*

FAUTES DE CONTRAT

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, tracé rectifié

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Objet touché

Contrat non réalisé

- Franchissement des lignes de part et d'autre des fanions de la porte d'entrée et de la porte de sortie
- Non-respect du sens du tracé et/ou de la tenue des rênes
- Objet tombé

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier



Ruelle en double U

GROUPE 1 Choix d'allure en selle

LE CONTRAT :

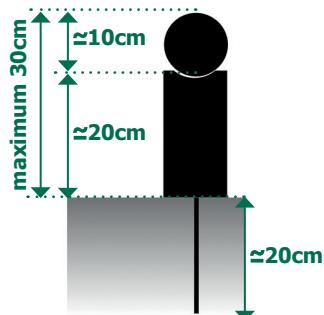
Respect du dispositif dans l'allure choisie

**NIVEAU TECHNIQUE
PAR ÉPREUVE :**

Amateur 1
Amateur Elite

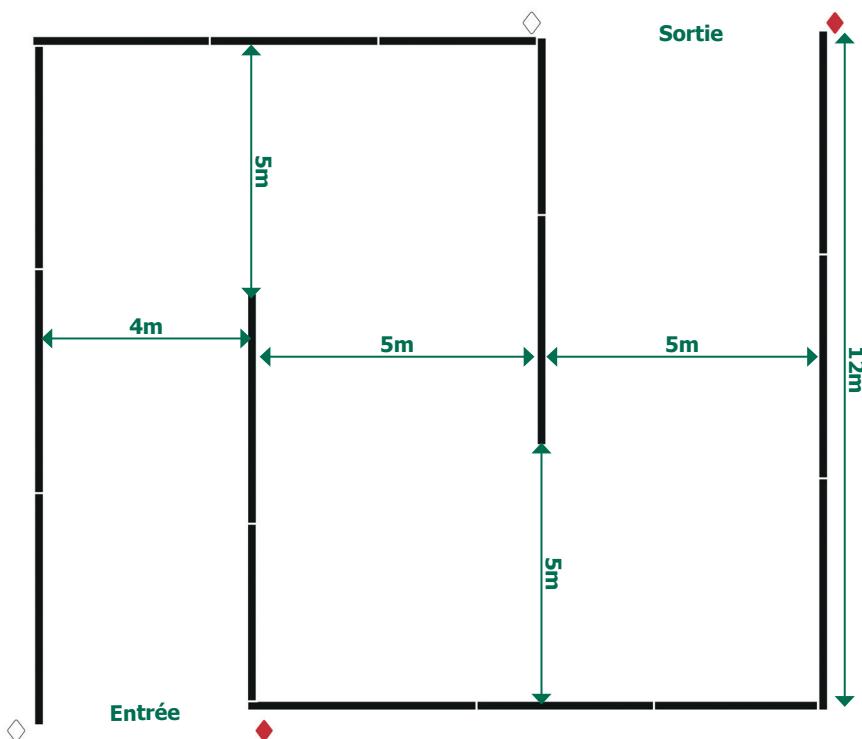
MATÉRIEL ET DISPOSITIF :

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- 9 barres de 4m
- 7 barres de 3m
- 18 supports



CARACTÉRISTIQUES :

- Largeur du couloir : entrée 4m et sortie 5m
- Hauteur : 30cm maximum
- Largeur intérieure du premier U : 9m puis 10m pour le second
- Distance entre le fond du U et la barre centrale 5m



CHOIX DE L'ALLURE

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé

FAUTES DE CONTRAT

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, tracé rectifié

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Barre(s) tombée(s)

Il ne peut être comptabilisé qu'une seule faute par côté de couloir

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier



Ruelle en L

GROUPE 1 Choix d'allure en selle

LE CONTRAT :

Respect du dispositif dans l'allure choisie

NIVEAU TECHNIQUE PAR ÉPREUVE :

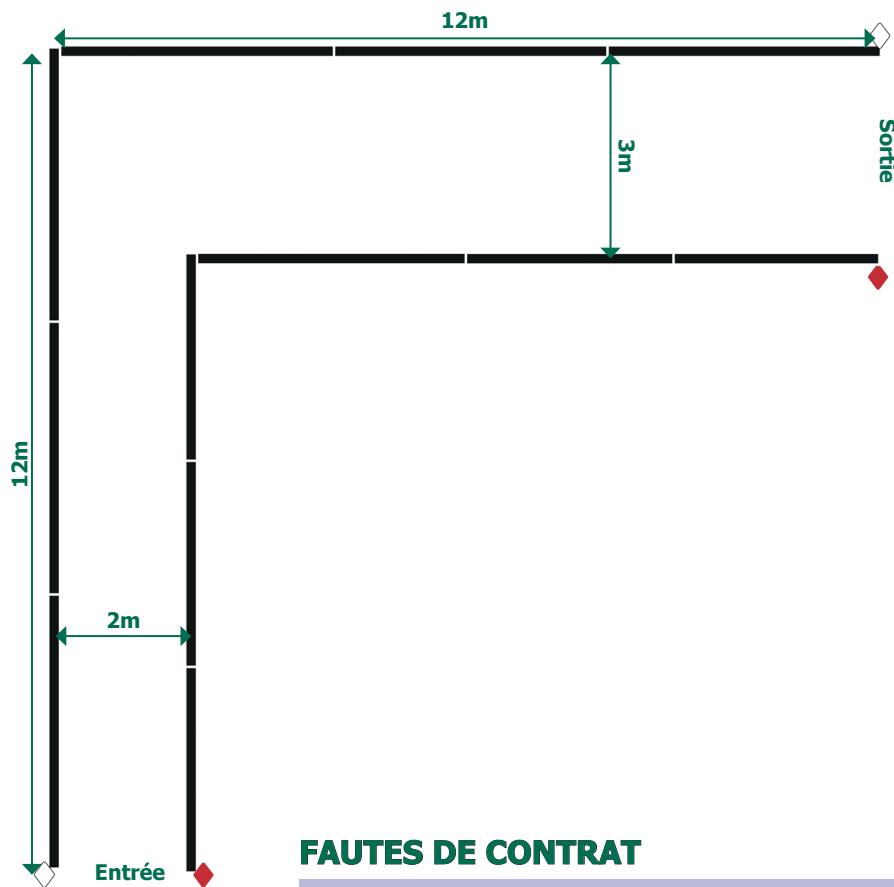
Club Poney 2
Club 2
Club 1
Club Élite
Amateur 3
Amateur 2
Amateur 1
Amateur Élite

MATÉRIEL ET DISPOSITIF :

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- 7 barres rondes ou demi-rondes de 4m
- 5 barres de 3m

CARACTÉRISTIQUES :

- Le dispositif est matérialisé par des barres posées et fixées au sol
- Largeur : entrée 2m, sortie 3m
- Eviter les dévers
- Terrain régulier
- Longueur extérieure 12m



CHOIX DE L'ALLURE

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur

FAUTES DE CONTRAT

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, tracé rectifié

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Barre(s) touchée(s)

Il ne peut être comptabilisé qu'une seule faute par côté de couloir

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier



Ruelle en U

GROUPE 1 Choix d'allure en selle

LE CONTRAT :

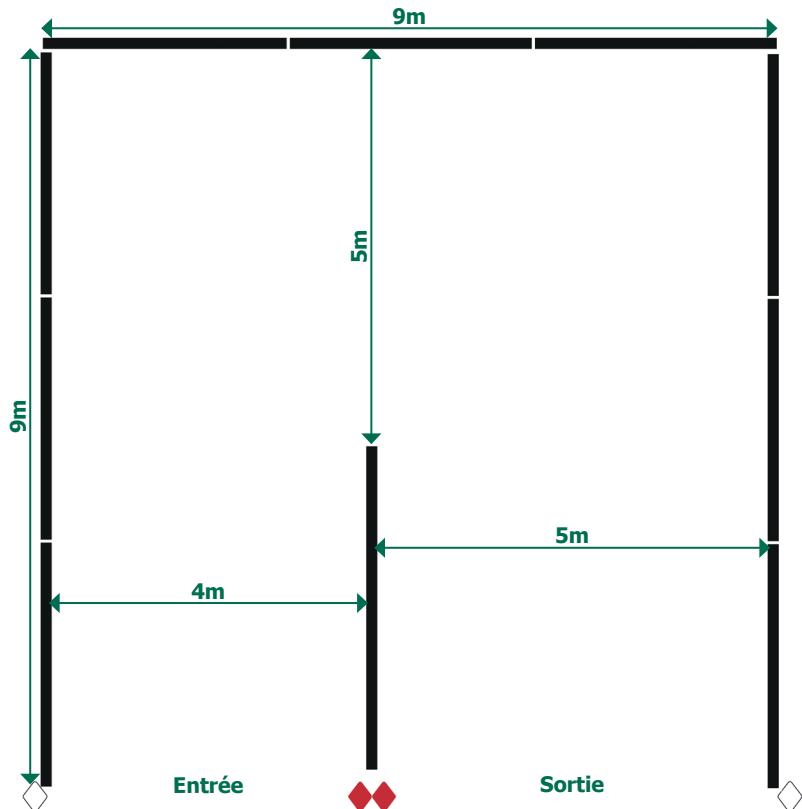
Respect du dispositif dans l'allure choisie

NIVEAU TECHNIQUE PAR ÉPREUVE :

Club Poney 2
Club 2
Club 1
Club Élite
Amateur 3
Amateur 2
Amateur 1
Amateur Élite

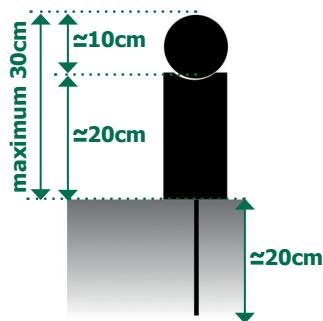
CARACTÉRISTIQUES :

- Dimensions du couloir
- Largeur : entrée de 4m, sortie de 5m
- Hauteur : 30cm maximum
- Entrée à main gauche ou à main droite



MATÉRIEL ET DISPOSITIF :

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro.
- 1 barre de 4m
- 9 barres de 3m
- 12 supports



CHOIX DE L'ALLURE

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur

FAUTES DE CONTRAT

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, tracé rectifié

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Barre(s) tombée(s)

Il ne peut être comptabilisé qu'une seule faute par côté de couloir

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier



Slalom À UNE MAIN

GROUPE 1 Choix d'allure en selle

NIVEAU TECHNIQUE PAR ÉPREUVE :

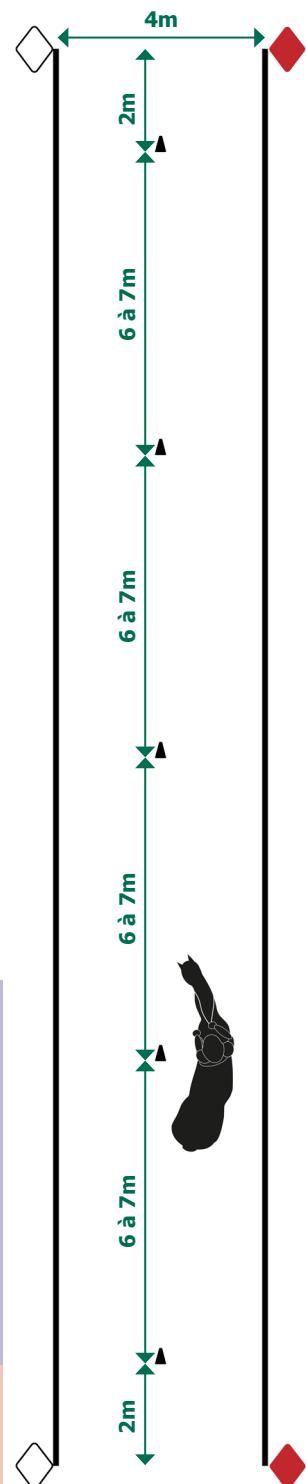
Amateur 1	5 cônes espacés de 7m
Amateur Élite	5 cônes espacés de 6m

MATÉRIEL ET DISPOSITIF :

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- 5 cônes d'une hauteur de : de 20cm à 50cm
- Matérialisation du couloir d'évolution par un trait au sol
- Plâtre, peinture, sable, etc.

CARACTÉRISTIQUES :

- Combinaisons de 5 portes matérialisées par des cônes
- Portes placées dans l'axe médian du couloir d'évolution, en ligne droite
- Les fanions d'entrée et de sortie se trouvent respectivement à 2m avant le premier et après le dernier cône
- Terrain régulier
- Largeur intérieure du couloir 4m
- Éviter les dévers



FAUTES DE CONTRAT

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, tracé rectifié

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Cône touché(s) ou tombé(s)

Contrat non réalisé

- Reprise des rênes à deux mains
- Cône(s) ou porte manquée

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fortement le dispositif
- Fort déséquilibre du cavalier

CHOIX DE L'ALLURE

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé



Slalom EN SELLE

GROUPE 1 Choix d'allure en selle

NIVEAU TECHNIQUE PAR ÉPREUVE :

Club Poney 2	5 cônes espacés de 6m
Club 2	
Club 1	
Club Élite	5 cônes espacés de 5 à 6m
Amateur 3	
Amateur 2	5 piquets espacés de 6m
Amateur 1	5 piquets espacés de 5 à 6m
Amateur Élite	6 piquets espacés de 5m

MATÉRIEL ET DISPOSITIF :

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- Matérialisation du couloir d'évolution
- 5 à 6 cônes ou piquets
- Hauteur des piquets : 1m minimum
- Hauteur des cônes : de 20 à 50cm
- Plâtre, peinture, sable, etc.

FAUTES DE CONTRAT

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, tracé rectifié

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Piquet(s) ou cône(s) touché(s) ou tombé(s)

Contrat non réalisé

- Cône, piquet ou porte manquée

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier

CARACTÉRISTIQUES :

- Combinaisons de 5 à 6 portes matérialisées par des cônes ou des piquets en fonction du niveau de compétition
- Portes placées dans l'axe médian du couloir d'évolution, en ligne droite
- Les fanions d'entrée et de sortie se trouvent à 2m avant le premier et après le dernier cône/piquet
- Intervalle régulier entre les portes : 5 à 6m en fonction du niveau de compétition
- Terrain régulier
- Largeur intérieure du couloir 4m
- Éviter les dévers

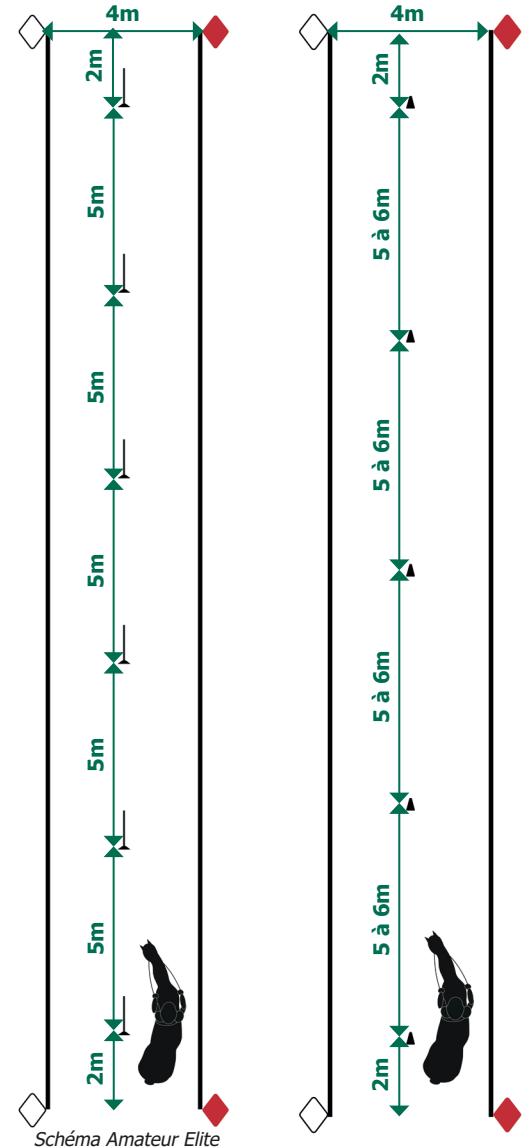


Schéma Amateur Elite

CHOIX DE L'ALLURE

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur



Slalom parallèle

GROUPE 1 Choix d'allure en selle

LE CONTRAT :

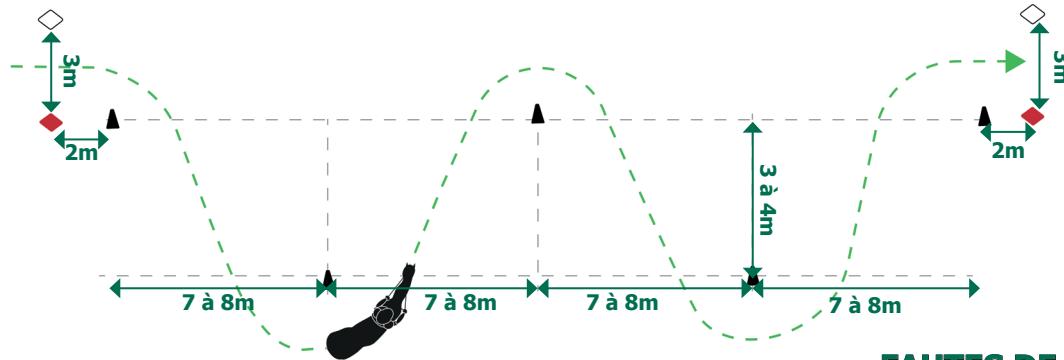
Respect du dispositif, dans l'allure choisie

NIVEAU TECHNIQUE PAR ÉPREUVE :

Club Élite Amateur 3	3 cônes espacés de 8m de long et 6m de large
Amateur 2 Amateur 1	5 cônes espacés de 8m de long et 3m de large
Amateur Élite	5 cônes espacés de 7m de long et 4m de large

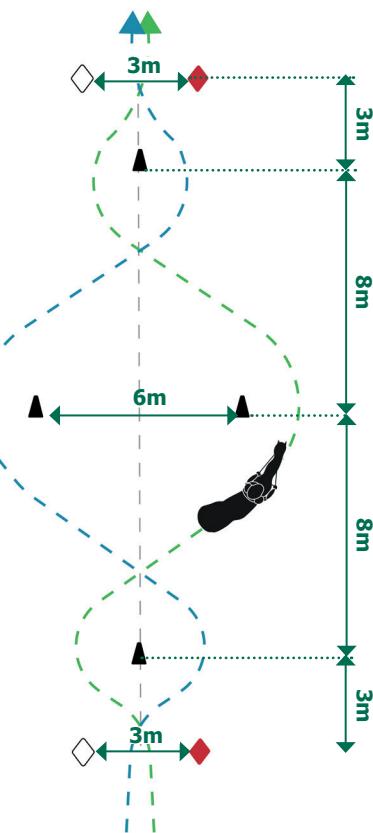
MATÉRIEL ET DISPOSITIF :

- 2 fanions rouges, 2 fanion blancs, 1 numéro
- 4 ou 5 cônes selon le niveau
- Hauteur des cônes : de 20 à 50cm



CARACTÉRISTIQUES :

- Combinaison de portes matérialisées par 3, 4 ou 5 cônes, placés en 2 lignes droites
- Les fanions d'entrée et de sortie se situent 2m ou 3m avant le premier et après le dernier cône
- Largeur de la porte d'entrée et de sortie : 3m
- Intervalle entre les portes : 7 à 8m
- Terrain régulier et sans devers
- Le premier cône doit être franchi par l'extérieur
- Le tracé est laissé à l'initiative du chef de piste.



CHOIX DE L'ALLURE

Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur

FAUTES DE CONTRAT

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, tracé rectifié

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Cône(s) touché(s) ou tombé(s)

Contrat non réalisé

- Cône ou porte manqué(e)
- Non-respect du sens du tracé

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier



Trèfle

GROUPE 1 Choix d'allure en selle

LE CONTRAT :

Respect du tracé dans l'allure choisie

NIVEAU TECHNIQUE PAR ÉPREUVE :

- Club Poney 2
- Club 2
- Club 1
- Club Élite
- Amateur 3
- Amateur 2
- Amateur 1
- Amateur Élite

MATÉRIEL ET DISPOSITIF :

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- 3 objets volumineux et solides d'une hauteur minimum de 1,30m
- 3 lettres et 3 fanions de couleur

CARACTÉRISTIQUES :

- Le trèfle est constitué de 3 boucles à effect bidons dans l'ordre des lettres en respectant la rotation
- Largeur de la porte d'entrée/sortie : 3m
- Distance entre les bidons 15m minimum.
- Distance entre la porte d'entrée/sortie et la 1^{ère} ligne de bidons est de 10m
- Le sens de franchissement des portes est laissé à l'initiative du chef de piste

CHOIX DE L'ALLURE

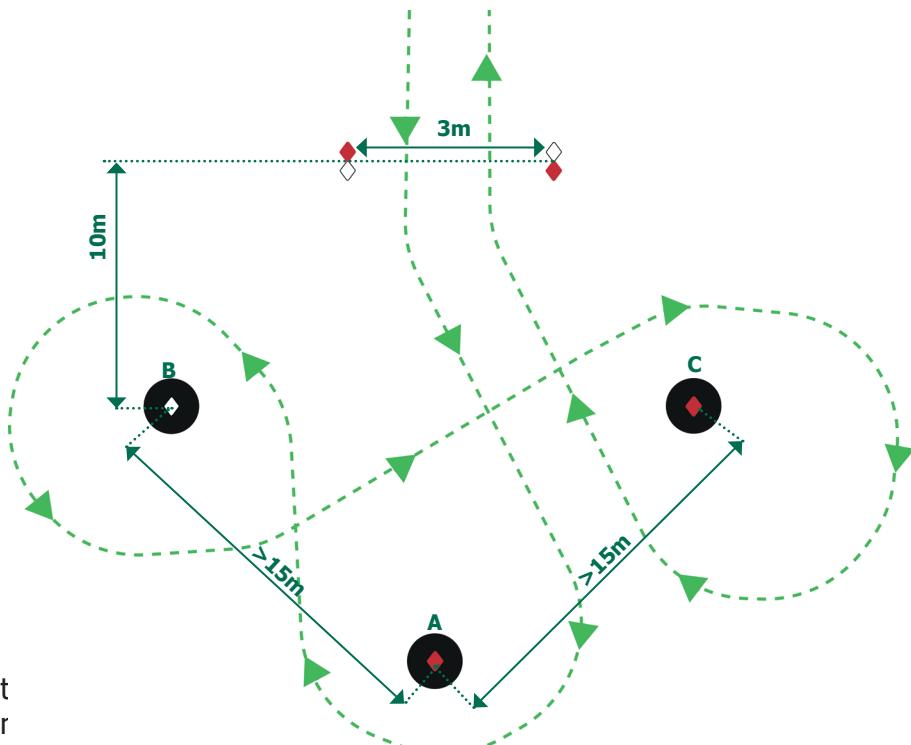
Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

L'allure du pas entraîne la note 0

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note

- Le changement de pied au galop est autorisé
- Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur



FAUTES DE CONTRAT

Avant le dispositif

- Volte, dérobé, refus, tracé rectifié

Dans le dispositif

- Rupture d'allure
- Objet(s) touché(s)

Contrat non réalisé

- Non-respect du sens du tracé
- Objet ou porte manqué(e), objet(s) tombé(s)

Franchissement dangereux

- Cheval tapant fort l'exercice
- Fort déséquilibre du cavalier