



# REGLEMENT CHAMPIONNAT DE FRANCE 2021

## GRAND TOURNOI



## PONY GAMES - HORSE BALL - PADDOCK POLO - TIR A L'ARC

**DU 14 MAI AU 16 MAI 2021 – LAMOTTE-BEUVRON (41)**

<b>Période de qualification</b>	<b>Clôture</b>
<b>Du 11 mai 2020 au 25 avril 2021</b>	<b>Lundi 26 avril 2021</b>

**Le Grand Tournoi, rendez vous des sports équestres collectifs, regroupe les Championnats de France Club : Pony-Games, Horse-Ball, Paddock Polo et Tir à l'Arc à Cheval.**

## SOMMAIRE

Conditions générales.....	2
Conditions générales de participation.....	2
Conditions générales de qualification.....	3
Conditions de participation.....	4
Conditions de qualifications.....	5
Déroulement et organisation.....	8

## Conditions générales

Pour tout ce qui ne figure pas au présent règlement, il est fait application des règlements nationaux FFE en vigueur, Dispositions Générales et Dispositions Spécifiques de Horse Ball, de Pony Games, de Paddock Polo et de Tir à l'Arc à Cheval complétés par les rectificatifs publiés sur [www.ffe.com](http://www.ffe.com)

### Toisage

Des contrôles de toisage seront réalisés au cours de la compétition. Un équidé toisé hors taille sera immédiatement disqualifié de l'ensemble de la compétition. L'équipe de cet équidé sera déclarée perdante du match ayant provoqué le contrôle du toisage de celui-ci.

### Déroulement

L'organisateur se réserve la possibilité de changer le système de championnat en fonction du nombre d'engagés, d'annuler, de grouper ou de dédoubler certaines épreuves.

Selon le nombre d'engagés après clôture, certains championnats pourront se dérouler sur 2 ou 3 jours.

### Conditions

Pour le tir à l'arc et le pony-games, l'accès à un championnat est conditionné par un nombre de points minimum à obtenir dans la discipline et la division du championnat visé.

Club Pony & Club	Points Indices			
	1 <sup>er</sup> quart	2 <sup>ème</sup> quart	3 <sup>ème</sup> quart	4 <sup>ème</sup> quart
<b>Elite</b>	20	10	5	0
<b>1</b>	16	8	4	0
<b>2</b>	12	6	3	0
<b>3</b>	8	4	2	0

Epreuves	Coefficient
Toutes épreuves Pony-Games	1
PMG	2
Tir à l'arc épreuve simple	1
Tir à l'arc épreuve combinée 2 tests	2
Tir à l'arc épreuve combinée 3 tests	2

Circuit	Nombre d'étapes maximum prises en compte	Coefficient
<b>Départemental</b>	5 par cavalier	2

**Vos points = les points Indices x le coefficient épreuve (x coefficient circuit)**

## Conditions générales de participation

Pour toutes les épreuves, l'engageur est responsable de ses engagements ainsi que du respect de l'ensemble des dispositions réglementaires, et notamment de la validité des conditions de qualifications et de participations des joueurs/joueuses, chevaux/poneys, entraîneurs et/ou soigneurs.

## **PARTICIPATION CAVALIER**

Deux participations sont autorisées dans deux championnats différents du Grand Tournoi 2021 **avec au maximum une seule participation autorisée par discipline.**

Aucun aménagement d'horaires n'est possible pour un cavalier engagé dans deux championnats lors du Grand Tournoi.

Pour toutes les qualifications et pour le Grand Tournoi, le cavalier doit être titulaire de la licence fédérale de compétition FFE en cours de validité le jour de l'épreuve. Il doit avoir le niveau de galop requis le jour de l'engagement.

Pour le Championnat de France de Paddock Polo, les cavaliers doivent être titulaires d'une licence FFE et carte handicap Fédération Française de Polo.

## **PARTICIPATION EQUIDE**

Un même poney / cheval ne peut en aucun cas jouer dans plus d'une équipe par jour et sur l'ensemble du Grand Tournoi sauf les poneys A dans les épreuves Club A en Horse Ball et Paddock Polo qui sont autorisés à participer dans deux équipes sur l'ensemble du Grand Tournoi, règlement particulier des championnats de Pony Games et les équidés engagés en Club 2 Equipe de tir à l'arc à cheval.

Aucun aménagement d'horaires n'est possible pour un poney/cheval engagé dans deux championnats lors du Grand Tournoi.

Equidé : pour toutes les qualifications et pour le championnat, le poney/cheval doit être enregistré sur la liste FFE. Si c'est un poney, sa taille doit être enregistrée.

## **Conditions générales de qualification**

Les épreuves des Championnats Nationaux 2020 ne sont pas comptabilisées.

En Pony-games et polo au maximum 50% de cavaliers étrangers sont autorisés par équipe engagée.

Pour toutes les disciplines, possibilité d'effectuer un changement cavalier et/ou cheval jusqu'au mardi minuit de la semaine du championnat dans les conditions suivantes :

- Présentation d'un certificat vétérinaire ou médical,
- 50€ de pénalité par changement (exemple : 100€ si changement du cavalier et du cheval).

Ces modifications ne peuvent entraîner aucun changement une fois la répartition dans les différents niveaux de poules nationales effectuée.

## Conditions de participation



### HORSE-BALL

Catégories	Age en 2021	Equidé
Club A Moustiques	8 ans et moins	A maxi
Club A Poussins	9 /10 ans	A maxi
Club Poney Benjamins	11/12 ans	B et C
Club Poney Minimes	13/14 ans	C et D
Club Poney Cadets	15/16 ans	C et D
Club Espoirs	17/21 ans	D et E
Club Espoirs Féminines	17/21 ans	D et E
Club	15 ans et plus	D et E
Club Féminines	15 ans et plus	D et E
Club Major	27 ans et plus	D et E

### Equipe

Au cours du Championnat, les équipes peuvent être composées de joueurs différents selon les matchs.

### Surclassement

Les joueurs de 14 ans et moins (appartenant à la catégorie d'âge Minimes et moins), ne peuvent en aucun cas être surclassés dans des épreuves supérieures à Club Cadets.

Le surclassement est interdit pour participer aux épreuves Club Espoirs et Club Espoirs Féminine.



### PONY-GAMES

#### Participations Cavalier

Une participation autorisée en Pony Games. Interdiction des enseignants en indice 3 et 2.

#### Participations Poney

2 participations autorisées uniquement dans le même indice.



### PADDOCK POLO FFE / FFP



Catégories	Age en 2021	Equidé
Club A Poussins	10 ans et moins	A
Club A Benjamins	11/12 ans	A
Club Poney Minimes	13/14 ans	B et C
Club Poney Cadets	15/16 ans	C et D
Club Cadets	15/16 ans	D et E
Club Juniors	17/18 ans	D et E
Club Open	15 ans et plus	D et E

## Equipe

Au cours de la saison, l'équipe peut être composée de joueurs différents selon les matchs. Chaque cavalier et chaque équadé ne peut faire partie que d'une équipe lors du Grand Tournoi.

Une équipe peut être composée de cavaliers licenciés FFE et FFP.

Le niveau requis minimum est le Galop 1 FFE ou handicap -3 FFP.

Le handicap FFP paddock polo est différent de celui du grand Polo, il y a une conversion des points en effectuant - 3.

**Tous les joueurs de la FFE et de la FFP doivent posséder au minimum :**

- **une licence FFE,**
- **une carte de handicap FFP.**

## Surclassement

Un joueur d'une catégorie d'âge donné peut jouer dans la catégorie d'âge immédiatement supérieure. Par exemple : un benjamin peut jouer en catégorie minime.



### TIR A L'ARC A CHEVAL

#### Participations Poney

Club Elite

Une participation par poney/cheval.

Club 2 Equipe

Une équipe peut être composée de poneys/chevaux de toutes tailles.

### Conditions de qualifications



### HORSE-BALL

#### Qualifications

Les qualifications s'obtiennent par l'addition des participations d'un club.

Une participation correspond à un engagement règlementaire dans une compétition officielle FFE de Horse Ball, que cet engagement corresponde à un match ou 2 demi périodes effectivement jouées.

Pour être pris en compte dans les qualifications, le résultat de l'équipe doit être enregistré auprès de la FFE et validé. Le nombre d'équipes par club n'est pas limité.

	Catégories	Nombre de compétitions jouées
<b>Qualifications équipe</b>	Moustique	2
	Poussin	2
	Benjamin	2
	Minime	4
	Cadet	4
	Espoirs	4
	Club	4
<b>Qualifications cavalier</b>	Toutes les catégories	2

**Exemple 1** : un club engage et participe au cours de la saison, 2 fois en benjamin et 5 fois en minime. Ce club peut engager son équipe minime et son équipe benjamin ou poussin aux

*championnats jeunes, quelle que soit la composition de ces équipes.*

**Exemple 2 :** *Un club engage et participe 8 fois en minimes pendant la saison. Dans ce cas, ce club peut engager deux équipes au championnat jeunes dans la catégorie minime, Lamotte 1 et Lamotte 2, quelle que soit la composition de ces équipes. Le club ne peut pas engager de troisième équipe dans cette catégorie.*

**Exemple 3 :** *un club disposant d'une équipe de benjamins et n'ayant pas d'adversaire en benjamin, il surclasse, engage et participe 2 fois en minimes. Il peut engager cette équipe au championnat en benjamins.*

### **Qualifications Championnat Club**

Les participations en Horse Ball CLUB, PREPARATOIRE, AMATEUR et/ou COUPE DE FRANCE (Mixtes ou Féminines) sont comptabilisées. Les participations sont attribuées au club engageur : un club ayant réalisé 8 participations effectives peut donc engager 2 équipes. Un même cavalier ne peut jouer que dans une seule équipe.

### **Epreuves prises en compte**

En moustiques, poussins, benjamins et minimes, les épreuves club de la catégorie concernée ou de la catégorie immédiatement supérieure sont prises en compte. En cadets et espoirs, toutes les participations enregistrées sur FFE CLUB SIF en compétitions Préparatoire, Amateur, Pro, Coupe de France (mixtes et féminines) ainsi que, dans les catégories concernées, en compétitions club mixtes et féminines sont également prises en compte.

### **Rappel Règlementaire**

Conformément au Règlement de Horse Ball (Art 4.6 - Conditions de participation) :

- les joueurs titulaires d'une LFC Amateur et inscrit sur le RJP\* sont autorisés dans les catégories Club Espoirs, Club Espoirs Féminine et Club Poney Cadets.
- les joueurs titulaires d'une LFC Amateur et inscrit sur le RJP\* sont interdits dans les catégories supérieures à Club Espoirs,
- il n'est autorisé que 2 joueurs maximum titulaires d'une LFC Amateur inscrits et validés présents par feuille de match dans les catégories Club, Club Féminines et Club Major.

*\* Répertoire des Joueurs Pro*



**PONY-GAMES**

### **Qualifications**

Les qualifications s'obtiennent par la participation en Pony Games en Club et/ou Club Poney, en paire et/ou en équipe. Les qualifications sont individuelles.

Tous les championnats ci-dessous sont fermés aux cavaliers ayant au moins 3 participations en indice élite.

Championnats en Paire	Catégories	Age en 2021	Equidé	Indice	Qualifications cavaliers	Qualification poney
	Club A Poussin	10 ans et moins	A	3	15 pts	Libre
				2	30 pts	
				1	60 pts	
	Club Poney Benjamin	12 ans maxi	AB	3	15 pts	
				2	30 pts	
				1	60 pts	
	Club Poney Minime	9 à 14 ans maxi	BCD	3	15 pts	
				2	30 pts	
				1	60 pts	
	Club Poney Cadet	11 à 16 ans maxi	BCD	2	30 pts	
				1	60 pts	
	Club Poney Junior	13 ans à 18 ans	BCDE	2	30 pts	
				1	60 pts	
	Club	15 ans et plus	BCDE	3	15 pts	
				2	30 pts	
				1	60 pts	
	Club Sénior	26 ans et plus	BCDE	3	15 pts	
				2	30 pts	
1				60 pts		
Club Major	40 ans et plus	BCDE	3	15 pts		
			2	30 pts		
			1	60 pts		



**PADDOCK POLO FFE / FFP**

### Qualifications

Les qualifications s'obtiennent par l'addition des participations d'un club.

Une participation correspond à un engagement règlementaire dans une compétition officielle FFE de Paddock Polo, que cet engagement corresponde à un ou plusieurs matchs effectivement joués. Pour être pris en compte dans les qualifications, le résultat de l'équipe doit être enregistré auprès de la FFE et validé. Le nombre d'équipes par club n'est pas limité.

En poussins, benjamins, minimes, cadets et juniors les épreuves club de la catégorie concernée ou de la catégorie immédiatement supérieure sont prises en compte.

Pour toutes les catégories, il est demandé au minimum 2 compétitions jouées.

*Exemple : un club engage et participe au cours de la saison, 1 fois en benjamin, 4 fois en minime et 1 fois en poussin. Ce club peut engager une équipe minime et une équipe benjamin, une équipe poussin et une équipe minime ou 2 équipes benjamin, quelle que soit la composition de ces équipes.*

La qualification des équipes composées de cavaliers titulaires d'une Licence FFP est validée par la Direction Technique Nationale de la FFP.



## TIR A L'ARC A CHEVAL

### Qualifications / Exclusion

#### Club Elite

Un cavalier est qualifié lorsqu'il a obtenu 50 points.

Un cavalier qui participe au Grand Tournoi en individuel ne peut pas participer à l'Open de France en épreuve individuelle.

#### Club 2 Equipe

Un cavalier est qualifié lorsqu'il a obtenu 30 points. Les points peuvent être obtenus en, Club poney A, Club Poney, Club ou Club 2 Equipe. Les cavaliers ayant obtenu plus de 40 points en épreuves d'indice Elite sont exclus de cette épreuve.

Championnats	Catégories		Age en 2021	Equidé	Qualifications cavaliers
	Club Elite	Junior	18 ans et moins	BCDE	50 pts
		Senior	19 ans et plus	CDE	
Club 2 Equipe		-	ABCDE	30 pts	

## Déroulement et organisation



## HORSE-BALL

### Répartition dans les poules nationales

La répartition des équipes est faite après la clôture des engagements par la FFE dans les différents niveaux de poules nationales. La compétition se déroule sur trois jours en championnat par élimination directe.

En Horse Ball Club, les équipes qui engagent des joueurs titulaires d'une LFC Amateur, ayant participé à plus de 4 rencontres dans la division Amateur sur la saison en cours, sont immédiatement réparties dans la poule la plus haute ou dans les poules les plus hautes (en fonction du système sportif et du nombre d'équipes présentes).

Dans les catégories Club Poney Minimes et Club poney Cadets, les joueurs de l'équipe doivent avoir joué 4 matchs au sein du club engageur de l'équipe pour être répartis dans la catégorie Elite.

### Réunion des chefs d'équipe

Les chefs d'équipe sont attendus le jeudi à 18h00 la veille du premier match. Le lieu de la réunion sera affiché à l'accueil.



## PONY-GAMES

### Réunion des chefs d'équipe

Les chefs d'équipe sont attendus à 18h00 la veille du premier match. Le lieu de la réunion sera



affiché à l'accueil.

### **Inspection vétérinaire**

Pour les catégories en Club 1, Club Poney Juniors et Cadets 1, une inspection vétérinaire peut être organisée en début de matinée dimanche. Lieu et horaires à l'affichage. Tenue correcte. Poneys présentés en main et en filet, au pas et au trot, en ligne droite. Le président du jury, un membre du jury ou de la DTN peut autoriser ou non le poney à continuer le concours.

### **Déroulement**

Chaque championnat se déroule sur trois jours en trois sessions par accumulation de points sauf éventuel système par poule.

Chaque paire doit fournir deux placeurs de matériel et un juge.



### **PADDOCK POLO FFE / FFP**

#### **Déroulement**

Chaque épreuve se déroule sur trois jours, deux périodes de 10 minutes maximum par jour. Selon les besoins de la compétition, un match pourra se dérouler sur une seule période.

#### **Répartition dans les poules nationales**

En fonction du nombre d'équipes engagées dans chaque catégorie, une répartition des équipes pourra être faite après la clôture des engagements par une commission FFE/FFP dans différents niveaux de poules.

#### **Chevaux d'arbitres**

Chaque club engagé doit fournir un cheval équipé pour l'arbitrage. Le planning des chevaux d'arbitres sera organisé lors de la réunion des chefs d'équipe.

#### **Réunion des chefs d'équipe**

Les chefs d'équipe sont attendus le vendredi à 18h00 la veille du premier match. Le lieu de la réunion sera affiché à l'accueil.



### **TIR A L'ARC**

#### **Officiels de compétition**

Chaque club ayant engagé dans un championnat de Tir à l'arc à cheval doit proposer un juge titulaire d'une licence pratiquant à la FFE, à mettre à disposition du jury.

#### **Déroulement**

Le championnat se déroule en trois étapes.

Les cavaliers éliminés ou abandons dans la 1<sup>ère</sup> et/ou la 2<sup>ème</sup> étape peuvent repartir dans la 2<sup>ème</sup> et/ou la 3<sup>ème</sup> étape.

Les cavaliers éliminés ou abandons dans la 1<sup>ère</sup>, la 2<sup>ème</sup> et/ou la 3<sup>ème</sup> étape se verront attribuer le score du dernier cavalier dans l'étape en question moins 40 points.

Les cavaliers non partants sur une étape ne pourront pas participer aux suivantes.

#### **Club Elite**

Ordre de départ 1<sup>ère</sup> étape : ordre du programme,

Ordre de départ 2<sup>ème</sup> étape : ordre inverse du programme,  
 Ordre de départ 3<sup>ème</sup> étape : ordre inverse du classement,

## Club 2 Equipe

Chaque équipe est composée de 3 cavaliers. Chaque équipe est composée de 3 cavaliers. Le Championnat se déroule en 3 phases : 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> phases qualificatives, 3<sup>ème</sup> phase finale en fonction du classement à l'issue des deux premiers jours.

La répartition des équipes est faite après la clôture des engagements par la FFE.

## Normes techniques

Championnat	Etape	Normes techniques
Club Elite Juniors (18 ans et moins)	1 <sup>ère</sup> étape	Epreuve de type hongrois*
	2 <sup>ème</sup> étape	Epreuve de type polonais*
	3 <sup>ème</sup> étape	Epreuve de type coréen
Club Elite Seniors	1 <sup>ère</sup> étape	Epreuve de type hongrois*
	2 <sup>ème</sup> étape	Epreuve de type polonais*
	3 <sup>ème</sup> étape	Epreuve de type coréen
Club 2 Equipe	Toutes les étapes	Epreuve de type Club Equipe

\* Conformes au règlement spécifique de Tir à l'Arc à Cheval.

L'ordre des épreuves peut être modifié après la clôture des engagements.

## Club Elite

Epreuve de type hongrois : 9 passages par cavalier.

Epreuve de type polonais : le parcours fait maximum 1200 m de longs, 15 à 22 cibles sont prévues. 2 passages de reconnaissances : 1 au pas les uns derrière les autres en deux groupes (droitiers et gauchers) puis 1 allure libre.

Epreuve de type coréen : les cavaliers effectuent 6 passages :

- Deux passages à 2 cibles sur 90m :  
 Le temps accordé est de 14 secondes.  
 2 points de bonus sont attribués si les deux cibles sont touchées.
- Deux passages à 3 cibles sur 120m  
 Le temps accordé est de 18 secondes.  
 3 points de bonus sont attribués si les trois cibles sont touchées.
- Deux passages à 5 cibles tirées sur 150m.  
 Le temps accordé est de 23 secondes.  
 3 points de bonus sont attribués si trois cibles consécutives sont touchées.  
 5 points de bonus sont attribués si les cinq cibles sont touchées.

En cas d'intempéries, l'épreuve Coréenne pourra être adaptée en dispositif 2/3/3 sur 90m ou remplacée par une Skirmish en 4 runs.

## Classement Final

Le classement individuel final est établi en suivant le même mode de calcul que pour les épreuves combinées (cf règlement spécifique du Tir à l'Arc à Cheval). En cas d'égalité, on départage les ex aequo avec le nombre total de points en cibles, toutes épreuves cumulées. En cas de nouvelle égalité et pour le podium, on départage les ex-aequo par un nouveau passage chronométré en tirant une seule flèche.

## **Club 2 Equipe**

### Matches de poules

Chaque équipe dispute deux matchs face à une autre équipe. Chaque match se dispute en trois manches (cibles de 90cm, puis 60 cm, puis 30cm), sur un dispositif type club 2 sur 60 m avec les cibles placées à 12 m entre elles et de 7 à 10 m à distance égale de la ligne de run intérieure. Chaque membre de l'équipe effectue un Run sur chaque manche essayant d'éliminer le maximum des 5 cibles en tirant dedans. Dans le cas où les cinq cibles sont éliminées avant le passage des 3 cavaliers, elles sont remises en place à la fin du Run en cours et les points s'accumulent.

Chaque cible éliminée compte pour 1 point.

Un temps de référence est donné pour parcourir la ligne en fonction de la taille des poneys/chevaux :

- Poney A en 20 secondes (180 m/mn)
- Poney B, C en 15 secondes (240 m/mn)
- Poney D et cheval en 12 secondes (300 m/mn)

Si le cavalier parcourt la ligne dans un temps inférieur au temps de référence, chaque centième de seconde lui donne 0,01 point de bonus. A l'inverse, si son temps est supérieur au temps de référence, chaque centième de seconde lui donne 0,01 point de malus. Le cavalier peut avoir maximum 3 points de bonus ou de malus.

Le bonus temps n'est compté que si au moins une cible est éliminée dans le run. Le malus est toujours compté même si aucune cible n'est éliminée.

En cas d'égalité de points, on départage au chronomètre.

L'ordre de passage des cavaliers doit être défini par un ordre visible par le jury (porte dossard par exemple).

## **Finale**

Toutes les équipes participent à la finale, en fonction de leur classement à l'issue des deux premiers matchs (1 contre 2, 3 contre 4...). Le dispositif est le même mais les distances des cibles par rapport à la piste peuvent varier de 7 à 10 m.