

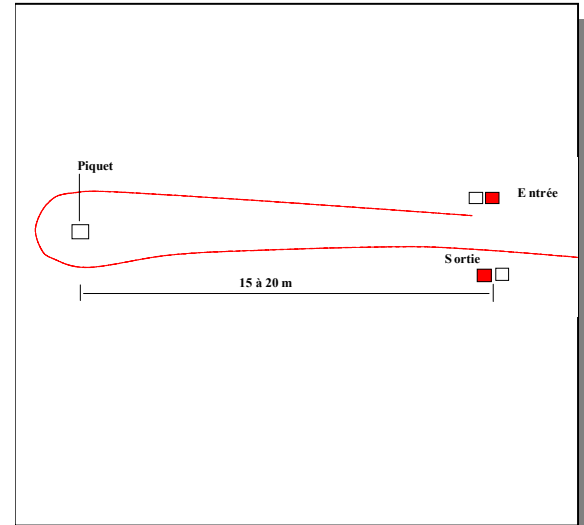


## Dispositif du groupe 1 : Choix d'allure en selle

# Conduite autour d'un piquet

## Niveau technique par épreuve

Club 3 Club 2 Club Poney 2 Club 1	Conduite à 2 mains
Club Elite Amateur 3 Amateur 2 Amateur 1 Amateur Elite	Conduite à 1 main



## Matériel et dispositif

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- 1 piquet ou objet avec ou sans couleur

## Caractéristiques

- Largeur de la porte d'entrée/sortie : 3 m
- Distance entre la porte d'entrée et le piquet : entre 15 et 20 m
- Le sens de contournement du piquet peut être imposé par la couleur de sa partie supérieure
- Dans le cas d'une conduite à 1 main, le cavalier tient les rênes dans la main de son choix

## Le contrat de la conduite autour d'un piquet

Respect du tracé et de la tenue des rênes dans l'allure choisie

## Fautes de contrat

### Avant le dispositif

- volte, dérobé, refus, erreur de parcours rectifiée

### Dans le dispositif

- rupture d'allure
- objet touché

### Contrat non réalisé

- non respect du sens du tracé
- reprise des rênes à deux mains dans le cas d'une conduite à une main
- objet tombé

## Choix de l'allure

### Respect de l'allure choisie

- Galop
- Trot

*L'allure du pas entraîne la note 0*

*En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note*

*Le changement de pied au galop est autorisé*

*Le galop désuni est pénalisé pour les niveaux Amateur 1 et Amateur Elite*