

**Dispositif du groupe 4 :
Style en main**

PTV

**Chapeau de
gendarme en
main**

**Niveau technique
par épreuve**

Club Poney 2 Club 1	Pente : 20° Front : 3 m
Club Elite Amateur 3	Pente : 30° Front : 3 m
Amateur 2 Amateur 1	Pente : 30° Front : 2 m
Amateur Elite	Pente : 30° à 45° Front : 2 m

SCHEMA

Matériel et dispositif

- 3 fanions rouges, 3 fanions blancs, 1 numéro
- 1 panneau annonçant « en main »
- Matérialisation du couloir d'évolution par un trait au sol
- Plâtre, peinture, sable, etc.

Caractéristiques

- Terrain régulier, sans contre-haut ni contrebas.
- Pente de 20° à 45°
- Longueur comprise entre 10 et 20 m
- Front de 2 à 3 m
- Terrain régulier sans dévers significatif

Le contrat du chapeau de gendarme en main

Respect de l'allure choisie dans le couloir d'évolution

Fautes de contrat

Avant le dispositif

- volte, dérobé, refus, erreur de parcours rectifiée

Dans le dispositif

- rupture d'allure

Après une rupture d'allure, la reprise de l'allure initiale n'est pas pénalisée

Franchissement dangereux

- cheval bousculant le cavalier
- rêne touchant le sol
- épaule du cheval dépassant celle du cavalier
- cheval prenant le galop

Appréciation du style

Cheval restant derrière les épaules du cavalier

Progression régulière

Tracé adapté et contrôlé

- cheval maintenu dans l'axe des pentes