

**Dispositif du groupe 4 :  
Style en main**

**PTV**

**Reculer  
en main**

**Niveau technique  
par épreuve**

Club Poney 2 Club 1	Longueur : 2 m Largeur : 1 m
Club Elite Amateur 3	
Amateur 2	Longueur : 2 m Largeur : 0,90 m
Amateur 1	Longueur : 3 m Largeur : 0,90 m
Amateur Elite	Longueur : 3 m Largeur : 0,80 m



Crédit : V. De Saint Vaulry

**Matériel et dispositif**

- 2 fanions rouges, 2 fanions blancs, 1 numéro
- 1 panneau « en main »
- 4 barres rondes ou demi-rondes de 4 m fixées au sol
- Plâtre, peinture, sable, etc., pour traçage

**Caractéristiques**

- La zone d'évolution est matérialisée à l'extérieur du couloir par des lignes tracées au sol
- Le cavalier doit ressortir par les fanions de sortie du dispositif
- Seul le reculer est noté, toutes les méthodes sont acceptées si elles sont discrètes
- Le cavalier et sa monture se placent dans le couloir d'évolution
- Le jugement du reculer :
  - o commence après le franchissement de la 1<sup>ère</sup> ligne par les antérieurs
  - o se termine lorsque les antérieurs ont franchi la 2<sup>ème</sup> ligne

**Le contrat du reculer en main**

Effectuer le reculer, sans rupture d'allure et sans toucher les barres

**Fautes de contrat**

**Avant le dispositif**

- volte, dérobo, refus, erreur de parcours rectifiée

**Dans le dispositif**

- rupture d'allure
- barre(s) touchée(s) pendant le reculer

**Franchissement dangereux**

- cheval bousculant le cavalier
- rêne touchant le sol
- épaule du cheval dépassant celle du cavalier

**Appréciation du style**

**Cheval restant derrière les épaules du cavalier**

**Progression régulière**

**Tracé adapté et contrôlé**