



FEDERATION FRANÇAISE  
D'EQUITATION

---

---

# Galop 1 de Westerner

## Contient :

- **Parcours Pratique équestre Galop 1**
- **Grille d'évaluation Pratique équestre Galop 1**
- **Grille d'évaluation Soins et Pratique à pied Galop 1**

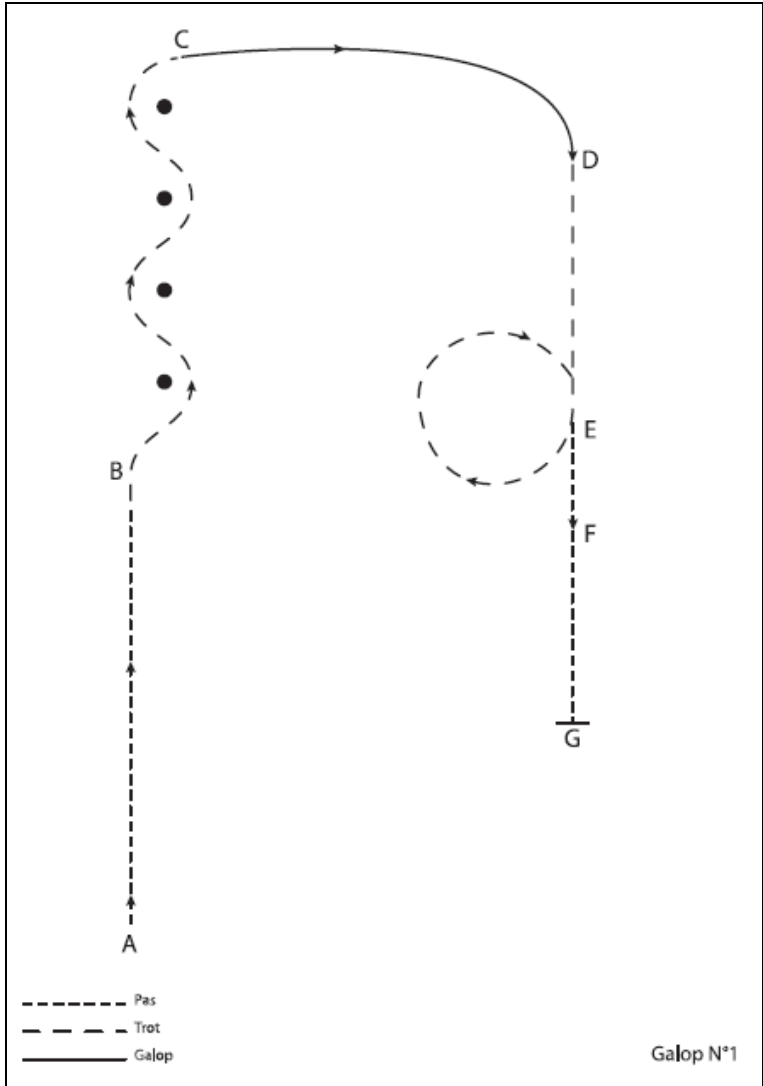
Ces grilles d'évaluation sont proposées aux enseignants pour test. Nous attendons vos retours sur [galops@ffe.com](mailto:galops@ffe.com).

Les versions définitives seront applicables au 1<sup>er</sup> Septembre 2013.

## Pratique équestre

Amener sa monture en filet en main sur le terrain et se positionner en A,  
Ressangler avec une aide éventuelle

- A:** Se mettre en selle avec une aide éventuelle (montoir), immobilité.  
**A-B:** Marcher au pas sur une ligne droite ; allonger et réajuster les rênes  
**B-C:** Trotter assis sur un slalom  
**C-D:** Galoper quelques foulées  
**D-E:** Passer au trot enlevé  
**E :** Passer au pas  
**E-F:** Au pas, cercle de 10 m  
**F- G:** Ligne droite au pas déchausser et rechausser ses étriers  
**G :** Arrêt, immobilité et descendre de cheval



Le cavalier est noté à partir de son entrée dans le terrain.  
Il est noté pour chaque manœuvre de la façon suivante:

Capital de départ :	<b>70 pts</b>
Manœuvre exécutée: satisfaisant	<b>+0 pt</b>
Manœuvre exécutée: bien	<b>+0.5 pt</b>
Manœuvre exécutée: très bien	<b>+ 1 pt</b>
Manœuvre exécutée: excellent	<b>+1.5 pt</b>
Manœuvre exécutée: médiocre	<b>- 0.5 pt</b>
Manœuvre exécutée: mauvais	<b>- 1 pt</b>
Manœuvre exécutée: très mauvais	<b>- 1.5 pt</b>

Des pénalités de pourront être données pour toute action considérée dangereuse, pour le cheval, le cavalier ou le juge : **- 2 pts**

Score minimum de validation : **70 pts**

**Galop 1 Westerner - Grille d'évaluation**

**Prénom et Nom :**

**Date :**

**Cheval :**

**Lieu :**

**Pratique équestre à cheval**

	-1,5	-1,0	-0,5	0	+0,5	+1,0	+1,5	Commentaires éventuels
-1.5 : non réalisé ou très mauvaise exécution / 0 : satisfaisant/ +1.5 : excellent exécution								

1	Mener son cheval en main							
2	Immobiliser son cheval Préparer son montoir ; resangler							
3	Monter (montoir autorisé)							
4	Marcher au pas							
5	Allonger et reprendre ses rênes							
6	Trotter assis							
7	Conduire au trot sur le slalom							
8	Galoper quelques foulées							
9	Passer au trot							
10	Trotter enlevé							
11	Passer au pas							
12	Cercle de 10m							
13	Déchausser et rechausser ses étriers							
14	S'arrêter							
15	Descendre, passer ses rênes par-dessus l'encolure, désangler.							

<b>Total 70 + / -</b> (le cavalier part avec un total de 70 pts auxquels s'enlèvent ou s'ajoutent les scores de chaque manœuvre )		=
---	--	---

<b>Bonus aisance confiance : de 0 à +1.5</b>		=
--	--	---

<b>Total général : score mini demandé : 70</b>		=
--	--	---

**ACQUIS**

**NON- ACQUIS**

**Commentaires :**

**SOINS ET PRATIQUE EQUESTRE A PIED**

**Galop 1 Westerner - Grille d'évaluation**

**Prénom et Nom :**

**Date :**

**Cheval :**

**Lieu :**

**Soins, travail à pied, manipulation du cheval**

0 : non réalisé ou grosse faute/ 1 : réalisé avec faute/ 2 : bien réalisé		0	1	2	Commentaires éventuels
1	Capter l'attention de son cheval au box				
2	Aborder son cheval au box ou à l'attache				
3	Caresser son cheval				
4	Mettre le licol				
5	Attacher son cheval (reproduire le nœud d'attache)				
6	Brosser son cheval (étrille bouchon)				
7	Changer de côté du cheval en sécurité				
8	Seller avec une aide éventuelle				
9	Desseller avec une aide éventuelle				
10	Enlever le filet				
11	Nettoyer le mors Ranger le matériel				
12	Marcher en main en licol, s'arrêter en main en licol				
<b>Total</b>				=	
<b>Bonus Confiance, aisance 0 + 4</b>				=	
<b>Total général : score mini demandé 18</b>				=	

**ACQUIS**

**NON- ACQUIS**

**Commentaires :**



FEDERATION FRANÇAISE  
D'EQUITATION

---

# Galop 2 de Westerner

## Contient :

- **Parcours Pratique équestre Galop 2**
- **Grille d'évaluation Pratique équestre Galop 2**
- **Grille d'évaluation Pratique à pied Galop 2**
- **Grille d'évaluation Soins Galop 2**

Ces grilles d'évaluation sont proposées aux enseignants pour test. Nous attendons vos retours sur [galops@ffe.com](mailto:galops@ffe.com).

Les versions définitives seront applicables au 1<sup>er</sup> Septembre 2013.

**Pratique équestre**

Amener sa monture en filet en main sur le terrain et se positionner en A, resangler, régler ses étriers ;

**A:** Se mettre en selle, immobilité.

**A - B:** Trot assis en ligne droite

**B - C:** Trot assis, allonger et reprendre ses rênes

**C D:** Trot enlevé

**D-E:** Passer au pas

**E:** Arrêt immobilité

**E -F:** Pas

**F-G:** trot assis sur un slalom

**G- H:** Galop sur un cercle de 20m

**H-I:** Trot assis dans la diagonale

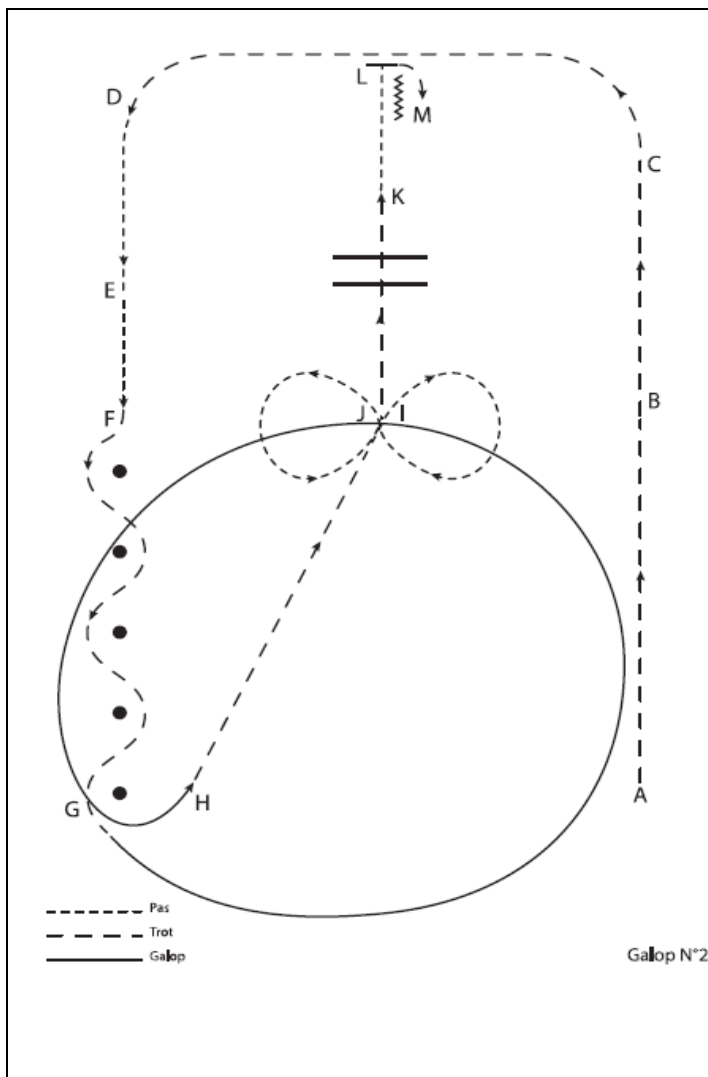
**I-J:** Passer au pas et effectuer un huit de chiffre, en commençant à main droite (5 m de diamètre)

**J - K:** Passer au trot assis, trotter sur 2 barres au sol

**K - L:** Marcher au pas

**L:** Arrêt et reculer quelques pas, immobilité

**M:** Pied à terre



Le cavalier est noté à partir de son entrée dans le terrain. Il est noté pour chaque manœuvre de la façon suivante:

Capital de départ : **70 pts**

Manœuvre exécutée: satisfaisant ..... **+0 pt**

Manœuvre exécutée: bien ..... **+0.5 pt**

Manœuvre exécutée: très bien ..... **+ 1 pt**

Manœuvre exécutée: excellent..... **+1.5 pt**

Manœuvre exécutée: médiocre ..... **- 0.5 pt**

Manœuvre exécutée: mauvais ..... **- 1 pt**

Manœuvre exécutée: très mauvais..... **- 1.5 pt**

Des pénalités de pourront être données pour toute action considérée dangereuse, pour le cheval, le cavalier ou le juge : ..... **- 2 pts**

Score minimum de validation : ..... **70 pts**

**Galop 2 Westerner - Grille d'évaluation**

Prénom et Nom :

Date :

Cheval :

Lieu :

**Pratique équestre**

-1.5 : non réalisé ou très mauvaise exécution / 0 : satisfaisant/ +1.5 : excellent exécution		-1.5	-1,0	-0.5	0	+0.5	+1.0	+1.5	Commentaires éventuels
1	Se mettre en selle, immobilité.								
2	Trot assis en ligne droite								
3	Allonger et reprendre ses rênes								
4	Trotter enlevé								
5	Au pas								
6	Arrêt								
7	Conduire au trot sur le slalom								
8	Galoper sur un cercle de 20m								
9	Passer au trot								
10	Passer au pas								
11	Effectuer un huit de chiffre								
12	Trot assis								
13	Passer sur 2 barres au sol								
14	Passer au pas								
15	S'arrêter								
16	Reculer quelques pas								
17	Immobilité, pieds à terre								
<b>Total 70 + / -</b> (le cavalier part avec un total de 70 pts auxquels s'enlèvent ou s'ajoutent les scores de chaque manœuvre)									=
<b>Bonus aisance confiance : de 0 à +1.5</b>									=
<b>Total général : score mini demandé : 70</b>									=

**ACQUIS**

**NON- ACQUIS**

Commentaires :

**Galop 2 Westerner - Grille d'évaluation**

**Prénom et Nom :**

**Date :**

**Cheval :**

**Lieu :**

**Pratique équestre à pied en licol ou en filet**

0 : non réalisé ou grosse faute/ 1 : réalisé avec faute/ 2 : bien réalisé		0	1	2	Commentaires éventuels
1	Mener en main, au pas, en contournant les barres à terre				
2	Trotter en main quelques foulées				
3	S'arrêter progressivement				
4	Reculer de quelques pas				
5	Déplacer les hanches				
6	Déplacer les épaules				
7	Déplacer la tête dans les 4 directions				
<b>Bonus Confiance, aisance 0 + 2</b>					=
<b>Total général : score mini demandé 12</b>					=

**ACQUIS**

**NON- ACQUIS**

**Commentaires :**



**Galop 2 Westerner - Grille d'évaluation**

**Prénom et Nom :**

**Date :**

**Cheval :**

**Lieu :**

**Soins**

0 : non réalisé ou grosse faute/ 1 : réalisé avec faute/ 2 : bien réalisé		0	1	2	Commentaires éventuels
1	Aborder son cheval en stabulation ou au paddock				
2	Mettre le licol				
3	Attacher son cheval				
4	Prendre et curer les antérieurs				
5	Prendre les postérieurs et curer avec une aide éventuelle				
6	Effectuer un passage en utilisant l'étrille, le bouchon et la brosse douce				
7	Mettre un filet				
8	Seller				
9	Desseller				
10	Donner une ration de concentré en respectant la quantité				
11	Donner une ration de foin				
12	Entretenir la selle avec du savon glycérimé et le filet sans le démonter				
13	Ouvrir une clôture électrique réelle ou simulée, ou une porte, ou une barrière avec un cheval en main				
14	Lâcher son cheval dans une stabulation ou un paddock				
<b>Total</b>					=
<b>Bonus Confiance, aisance 0 + 2</b>					=
<b>Total général : score mini demandé 22</b>					=

**ACQUIS**

**NON- ACQUIS**

**Commentaires :**



FEDERATION FRANÇAISE  
D'EQUITATION

---

---

# Galop 3 de Westerner

**Contient :**

- **Parcours Pratique équestre Galop 3**
- **Grille d'évaluation Pratique équestre Galop 3**

Ces grilles d'évaluation sont proposées aux enseignants pour test. Nous attendons vos retours sur [galops@ffe.com](mailto:galops@ffe.com).

Les versions définitives seront applicables au 1<sup>er</sup> Septembre 2013.

**Pratique équestre**

Amener sa monture en filet en main sur le terrain et se positionner en A, resangler, régler ses étriers

**A-B :** Trotter en équilibre au dessus de ses étriers en tenant la corne sur une ligne droite

**B-C :** Trotter enlevé sur le bon diagonal (ext.) prendre la diagonale

**C-D :** Changer de diagonal au trot

**D - E :** Trotter enlevé sur le bon diagonal

**E :** Passer au pas

**E - F :** Marcher au pas

**F-G :** Prendre le galop sur le pied droit, varier la vitesse

**G -H :** Passer au trot assis

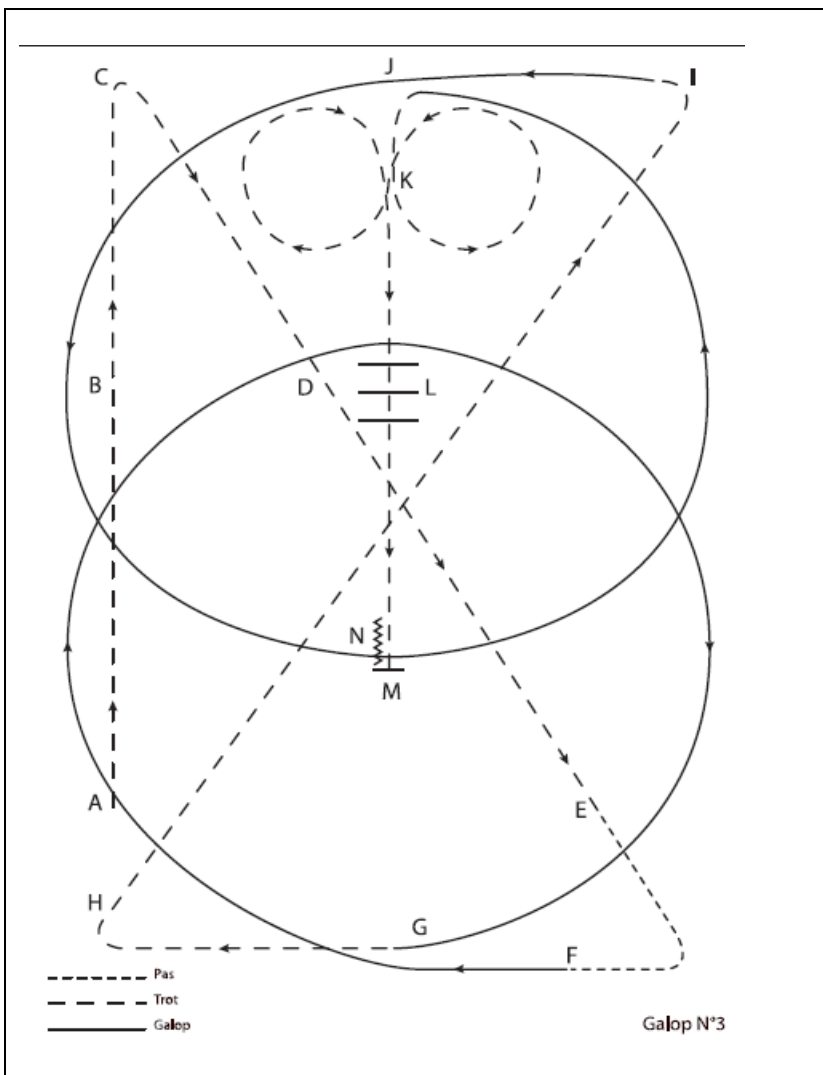
**H -I :** Varier la vitesse au trot assis sur une diagonale

**I - J :** Prendre le galop sur la courbe sur le pied gauche

**K :** Passer au trot assis Effectuer un huit de chiffre au trot assis en utilisant le couloir des rênes

**L -M :** Trotter assis sur 3 barres au sol

**N :** Arrêt, reculé de quelques pas et immobilité



Le cavalier est noté à partir de son entrée dans le terrain.

Il est noté pour chaque manœuvre de la façon suivante:

Capital de départ : .....**70 pts**

Manœuvre exécutée: satisfaisant .....**+0 pt**

Manœuvre exécutée: bien .....**+0.5 pt**

Manœuvre exécutée: très bien .....**+ 1 pt**

Manœuvre exécutée: excellent.....**+1.5 pt**

Manœuvre exécutée: médiocre .....**- 0.5 pt**

Manœuvre exécutée: mauvais .....**- 1 pt**

Manœuvre exécutée: très mauvais .....**- 1.5 pt**

Des pénalités de pourront être données pour toute action considérée dangereuse, pour le cheval, le cavalier ou le juge :.....**- 2 pts**

Score minimum de validation : .....**70 pts**

**Galop 3 Westerner - Grille d'évaluation**

**Prénom et Nom :**

**Date :**

**Cheval :**

**Lieu :**

**Pratique équestre**

-1.5 : non réalisé ou très mauvaise exécution / 0 : satisfaisant/ +1.5 : excellent exécution		-1.5	-1,0	-0.5	0.0	+0.5	+1.0	+1.5	Commentaires éventuels
1	Mener son cheval en main								
2	Se mettre en selle, immobilité.								
3	Trot en équilibre								
4	Trotter enlevé sur le diagonal externe								
5	Diagonale, changement de diagonal au trot								
6	Transition au pas								
7	Marcher								
8	Départ au galop à droite								
9	Varier la vitesse au galop								
10	Passer au trot assis								
11	Varier la vitesse sur la diagonale								
12	Courbe au galop à gauche								
13	Passer au trot								
14	Huit de chiffre au trot assis								
15	Trotter assis sur 3 barres au sol								
16	Arrêt								
17	Reculer								
18	Immobilité								
<b>Total 70 + / -</b> (le cavalier part avec un total de 70 pts auxquels s'enlèvent ou s'ajoutent les scores de chaque manœuvre)									=
<b>Bonus aisance confiance : de 0 a +1.5</b>									=
<b>Total général : score mini demandé : 70</b>									=

**ACQUIS**

**NON- ACQUIS**

**Commentaires :**



FEDERATION FRANÇAISE  
D'EQUITATION

---

---

# Galop 4 de Westerner

## Contient :

- **Parcours Pratique équestre Galop 4**
- **Grille d'évaluation Pratique équestre Galop 4**

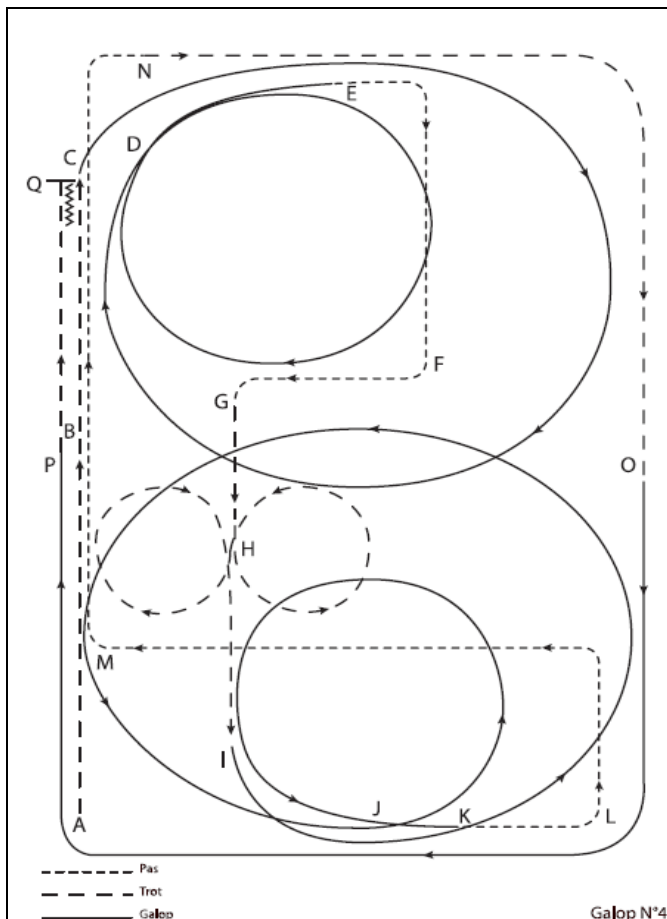
Ces grilles d'évaluation sont proposées aux enseignants pour test. Nous attendons vos retours sur [galops@ffe.com](mailto:galops@ffe.com).

Les versions définitives seront applicables au 1<sup>er</sup> Septembre 2013.

**Pratique équestre**

Amener sa monture en filet en main sur le terrain et se positionner en A, resangler, régler ses étriers

- |  |  |
|--|--|
| <p><b>A :</b> Immobilité partir au trot</p> <p><b>A – B :</b> Trotter assis (ligne droite) à côté de la piste )</p> <p><b>B - C :</b> Rassembler le trot quelques foulées (jog)</p> <p><b>C –D :</b> Prendre le galop pied droit, cercle de 20 m pli intérieur</p> <p><b>D -E :</b> Cercle de 15m rassembler le galop quelques foulées (lop)</p> <p><b>E-F :</b> Trotter</p> <p><b>F-G :</b> Au pas</p> <p><b>G :</b> Déplacer les hanches sur un quart de tour au tour des épaules au pas</p> <p><b>G H :</b> Trotter</p> <p><b>H :</b> Effectuer un huit de chiffre de 10 mètres environ avec pli intérieur en utilisant le couloir des rênes</p> <p><b>I :</b> Prendre le galop pied gauche, cercle de 20 m pli intérieur</p> | <p><b>J :</b> Cercle de 15m rassembler le galop quelques foulées (lop)</p> <p><b>K :</b> Passer au pas</p> <p><b>L :</b> Déplacer les épaules sur un quart de tour au tour des hanches au pas</p> <p><b>L-M :</b> Marcher au pas</p> <p><b>M :</b> Déplacer les épaules sur un quart de tour au tour des hanches au pas (autre côté)</p> <p><b>M :</b> Prendre la piste à main droite</p> <p><b>M – N :</b> Marcher au pas à une vitesse régulière</p> <p><b>N – O :</b> Trotter à une vitesse régulière (jog)</p> <p><b>O – P :</b> Galoper à une vitesse régulière (lop)</p> <p><b>P –Q :</b> Passer au trot</p> <p><b>Q :</b> Arrêt, reculer 4 pas immobilité</p> |
|--|--|



Le cavalier est noté à partir de son entrée dans le terrain. Il est noté pour chaque manœuvre de la façon suivante:

Capital de départ : ..... **70 pts**

Manœuvre exécutée: satisfaisant ..... **+0 pt**

Manœuvre exécutée: bien ..... **+0.5 pt**

Manœuvre exécutée: très bien ..... **+ 1 pt**

Manœuvre exécutée: excellent ..... **+1.5 pt**

Manœuvre exécutée: médiocre ..... **- 0.5 pt**

Manœuvre exécutée: mauvais ..... **- 1 pt**

Manœuvre exécutée: très mauvais ..... **- 1.5 pt**

Des pénalités de pourront être données pour toute action considérée dangereuse, pour le cheval, le cavalier ou le juge : ..... **- 2 pts**

Score minimum de validation : ..... **70 pts**

**Galop 4 Westerner – Grille d'évaluation**

Prénom et Nom :

Date :

Cheval :

Lieu :

**Pratique équestre**

-1.5 : non réalisé ou très mauvaise exécution / 0 : satisfaisant/ +1.5 : excellent exécution		-1.5	-1,0	-0.5	0.0	+0.5	+1.0	+1.5	Commentaires éventuels
1	Immobilité								
2	Départ au trot								
3	Trot assis								
4	Rassembler le trot quelques foulées (jog)								
5	Départ au galop à droite								
6	Trotter assis								
7	Cercle de 20 mètres pli intérieur								
8	Cercle de 15m rassembler le galop quelques foulées (lop)								
9	Au trot								
10	Au pas								
11	Déplacer les hanches sur un quart de tour au tour des épaules au pas								
12	Au trot								
13	Effectuer un huit de chiffre de 10 mètres environ avec pli intérieur								
14	Départ au galop à gauche								
15	Cercle de 20 mètres pli intérieur								
16	Cercle de 15 m rassembler le galop quelques foulées (lop)								
17	Passer au pas								
18	Déplacer les épaules sur un quart de tour au tour des hanches au pas								
19	Au pas								
20	Déplacer les épaules sur un quart de tour au tour des hanches au pas (de l'autre coté)								
21	Marcher au pas à une vitesse régulière piste à main droite								
22	Trotter à une vitesse régulière (jog)								
23	Galoper à une vitesse régulière (lop)								
24	Passer au trot								
25	Arrêt, reculer 4 pas								
26	Immobilité								
<b>Total 70 + / -</b> (le cavalier part avec un total de 70 pts auxquels s'enlèvent ou s'ajoutent les scores de chaque manœuvre)									=
<b>Total général : score mini demandé : 70</b>									=

ACQUIS

NON- ACQUIS

Commentaires :



FEDERATION FRANÇAISE  
D'EQUITATION

---

---

# Galop 5 de Westerner

**Contient :**

- **Parcours Pratique équestre Galop 5**
- **Grille d'évaluation Pratique équestre Galop 5**

Ces grilles d'évaluation sont proposées aux enseignants pour test. Nous attendons vos retours sur [galops@ffe.com](mailto:galops@ffe.com).

Les versions définitives seront applicables au 1<sup>er</sup> Septembre 2013.



**Pratique équestre**

Amener sa monture en filet en main sur le terrain et se positionner en A, resangler, régler ses étriers

**A – B :** Marcher au pas dans une vitesse régulière à deux mains, enchaîner des courbes serrées « type trèfle » avec le couloir des rênes en pli interne

**B – C :** Trotter aux deux mains dans une vitesse régulière en enchaînant des courbes serrées « type trèfle » avec le couloir des rênes en pli interne

**C :** Arrêt effectuer un pivot sur les postérieurs à gauche et à droite

**C :** Effectuer un pivot sur les antérieurs à gauche et à droite

**C – D :** Marcher au pas,

**D - E :** Partir au galop pied droit

**E – F :** Quitter la piste et garder le galop courbe large à faux

**F – G :** Passer au galop régulier à une main

**G – H :** Passer au trot régulier à une main

**H – I :** Passer au pas à une main

**I – J :** Départ au galop sur l'autre pied à une main

**J – K :** Quitter la piste et garder le galop courbe large à faux.

**K – L :** Passer au galop régulier à une main sur la piste, franchir la barre au galop

**L :** Effectuer des pas de coté

**M :** Reculer

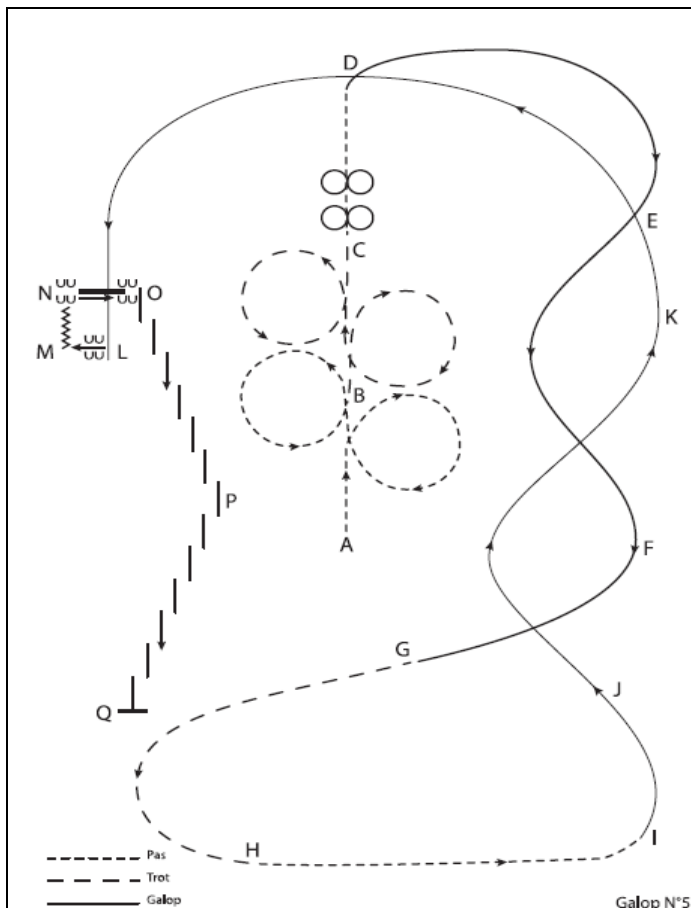
**N :** Effectuer des pas de coté sur la barre

**O :** Déplacement latéral en avançant quelques pas

**P :** Marcher au pas

**P :** Déplacement latéral en avançant quelques pas

**Q :** Arrêt



Le cavalier est noté à partir de son entrée dans le terrain. Il est noté pour chaque manœuvre de la façon suivante:

Capital de départ : ..... **70 pts**

Manœuvre exécutée: satisfaisant ..... **+0 pt**

Manœuvre exécutée: bien ..... **+0.5 pt**

Manœuvre exécutée: très bien ..... **+ 1 pt**

Manœuvre exécutée: excellent ..... **+1.5 pt**

Manœuvre exécutée: médiocre ..... **- 0.5 pt**

Manœuvre exécutée: mauvais ..... **- 1 pt**

Manœuvre exécutée: très mauvais ..... **- 1.5 pt**

Des pénalités de pourront être données pour toute action considérée dangereuse, pour le cheval, le cavalier ou le juge : ..... **- 2 pts**

Score minimum de validation : ..... **70 pts**

**Galop 5 Westerner – Grille d'évaluation**

Prénom et Nom :

Date :

Cheval :

Lieu :

**Pratique équestre**

-1.5 : non réalisé ou très mauvaise exécution /  
0 : satisfaisant/ +1.5 : excellent exécution

-1.5

-1,0

-0.5

0.0

+0.5

+1.0

+1.5

Commentaire éventuel

1	Au pas à vitesse régulière, enchaîner des courbes type trèfle								
2	Au trot à vitesse régulière, enchaîner des courbes type trèfle								
3	Effectuer un pivot sur les postérieurs à gauche et à droite								
4	Effectuer un pivot sur les antérieurs à gauche et à droite								
5	Au pas								
6	Départ au galop à droite								
7	Quitter la piste, courbe large au galop à faux								
8	Passer au galop régulier à une main								
9	Passer au trot régulier à une main								
10	Passer au pas à une main								
11	Départ au galop sur l'autre pied à une main								
12	Quitter la piste, courbe large au galop à faux								
13	Passer au galop régulier à une main sur la piste, franchir la barre au galop								
14	Effectuer des pas de coté								
15	Reculer								
16	Effectuer des pas de coté sur la barre								
17	Déplacement latéral en avançant quelques pas								
18	Au pas								
19	Déplacement latéral en avançant quelques pas								
20	Arrêt								
<b>Total 70 + / -</b> (le cavalier part avec un total de 70 pts auxquels s'enlèvent ou s'ajoutent les scores de chaque manœuvre)									=
<b>Total général : score mini demandé : 70</b>									=

**ACQUIS**

**NON- ACQUIS**

Commentaires :



FEDERATION FRANÇAISE  
D'EQUITATION

---

---

# Galop 6 de Westerner

**Contient :**

- **Parcours Pratique équestre Galop 6**
- **Grille d'évaluation Pratique équestre Galop 6**

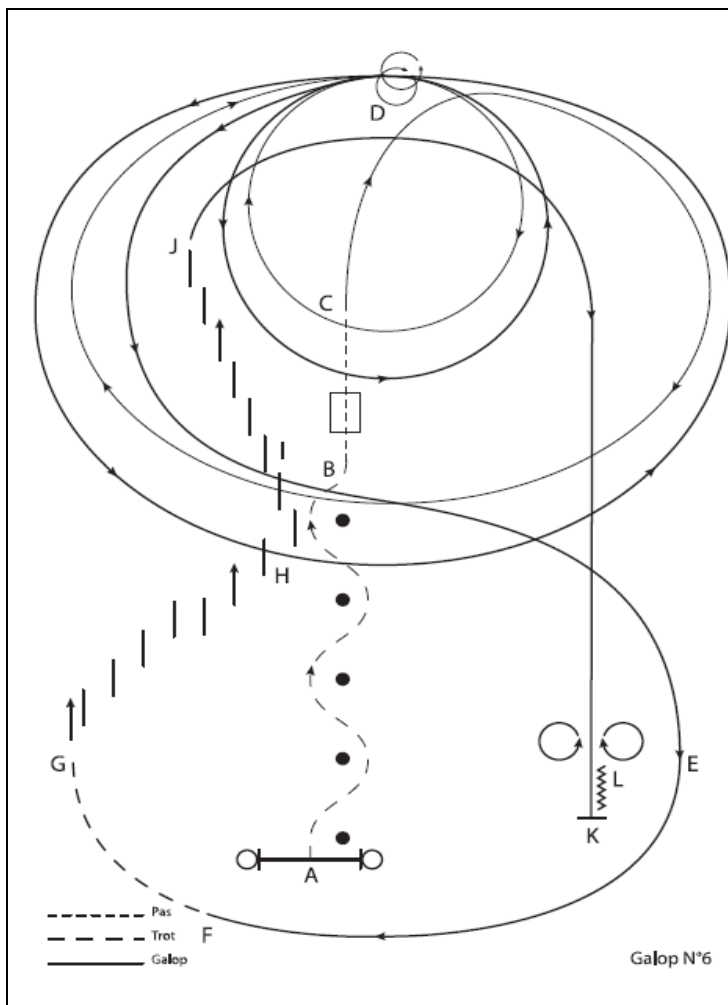
Ces grilles d'évaluation sont proposées aux enseignants pour test. Nous attendons vos retours sur [galops@ffe.com](mailto:galops@ffe.com).

Les versions définitives seront applicables au 1<sup>er</sup> Septembre 2013.

**Pratique équestre**

Amener sa monture en filet en main sur le terrain et se positionner en A, resangler, régler ses étriers

- |   |   |
|---|---|
| <p><b>A :</b> Franchir la porte à une main</p> <p><b>A-B :</b> Trotter serpentine 4 boucles à une main</p> <p><b>B – C :</b> Marcher passer le pont à une main</p> <p><b>C – D :</b> Partir au galop rapide sur un cercle de 20 m</p> <p><b>D – D :</b> Effectuer un cercle au galop rassemblé (galop lent)</p> <p><b>D :</b> Arrêt, pivot postérieur à une main (mm coté pied galop)</p> <p><b>D :</b> Pivot et demi postérieur à une main (coté opposé)</p> <p><b>D – D :</b> Partir au galop rapide sur un cercle de 20 m</p> <p><b>D – D :</b> Effectuer un cercle au galop rassemblé (galop lent)</p> <p><b>D :</b> Galop sur le pied gauche sur un cercle</p> | <p><b>E :</b> Changement de pied en l'air</p> <p><b>E-F :</b> Galoper sur le pied droit</p> <p><b>F - G :</b> Passer au trot,</p> <p><b>G –H :</b> Effectuer quelques foulées d'appuyer</p> <p><b>H – I :</b> Trotter</p> <p><b>I – J :</b> Effectuer quelques foulées d'appuyer au trot</p> <p><b>J – K :</b> Partir au galop à une main</p> <p><b>K :</b> Arrêt, reculer, effectuer un pivot sur les antérieurs à une main</p> <p><b>K :</b> Effectuer un pivot sur les antérieurs à une main de l'autre coté</p> |
|---|---|



Le cavalier est noté à partir de son entrée dans le terrain. Il est noté pour chaque manœuvre de la façon suivante:

Capital de départ : ..... **70 pts**

Manœuvre exécutée: satisfaisant ..... **+0 pt**

Manœuvre exécutée: bien ..... **+0.5 pt**

Manœuvre exécutée: très bien ..... **+ 1 pt**

Manœuvre exécutée: excellent ..... **+1.5 pt**

Manœuvre exécutée: médiocre ..... **- 0.5 pt**

Manœuvre exécutée: mauvais ..... **- 1 pt**

Manœuvre exécutée: très mauvais ..... **- 1.5 pt**

Des pénalités de pourront être données pour toute action considérée dangereuse, pour le cheval, le cavalier ou le juge : ..... **- 2 pts**

Score minimum de validation : ..... **70 pts**

**Galop 6 Westerner – Grille d'évaluation**

Prénom et Nom :

Date :

Cheval :

Lieu :

**Pratique équestre**

-1.5 : non réalisé ou très mauvaise exécution / 0 : satisfaisant/ +1.5 : excellent exécution		-1.5	-1,0	-0.5	0.0	+0.5	+1.0	+1.5	Commentaires éventuels
1	Franchir la porte à une main								
2	Trotter serpentine 4 boucles à une main								
3	Marcher passer le pont à une main								
4	Effectuer un cercle au galop rassemblé								
5	Arrêt, pivot postérieur à une main (même côté que galop)								
6	Pivot et demi postérieur à une main (côté opposé)								
7	Partir au galop rapide sur un cercle de 20 m								
8	Effectuer un cercle au galop rassemblé (galop lent)								
9	Galop sur le pied gauche sur un cercle								
10	Changement de pied en l'air								
11	Galoper sur le pied droit								
12	Passer au trot								
13	Appuyer quelques foulées								
14	Au trot								
15	Appuyer quelques foulées (de l'autre côté)								
16	Départ au galop à une main								
17	Arrêt, reculer								
18	Effectuer un pivot sur les antérieurs à une main								
19	Effectuer un pivot sur les antérieurs à une main de l'autre coté								
<b>Total 70 + / -</b> (le cavalier part avec un total de 70 pts auxquels s'enlèvent ou s'ajoutent les scores de chaque manœuvre)									=
<b>Total général : score mini demandé : 70</b>									=

ACQUIS

NON- ACQUIS

Commentaires :



FEDERATION FRANÇAISE  
D'EQUITATION

---

---

# Galop 7 de Westerner

## Contient :

- **Parcours Pratique équestre Galop 7**
- **Grille d'évaluation Pratique équestre Galop 7**

Ces grilles d'évaluation sont proposées aux enseignants pour test. Nous attendons vos retours sur [galops@ffe.com](mailto:galops@ffe.com).

Les versions définitives seront applicables au 1<sup>er</sup> Septembre 2013.

**Pratique équestre**

Amener sa monture en filet en main sur le terrain et se positionner en A, resangler, régler ses étriers

A : Ouvrir, passer et fermer le portail

B : Marcher au pas et effectuer un demi tour sur les antérieurs

C : Effectuer un reculer entre les barres au sol en L

D : Quart de tour sur les antérieurs et effectuer des pas de coté sur le L

E : Départ au galop à main gauche, Galoper au dessus d'une barre surélevée maximum à 10cm.

F : Effectuer deux changements de pied autour des plots 1, 2 et 3.

G - H : Trot allongé

H - I : Trot rassemblé (Jog)

I - J : Marcher au pas.

J - K : Effectuer un cercle et demi au galop rassemblé à droite.

K : Stop et effectuer 2 pivots à droite sur les postérieurs.

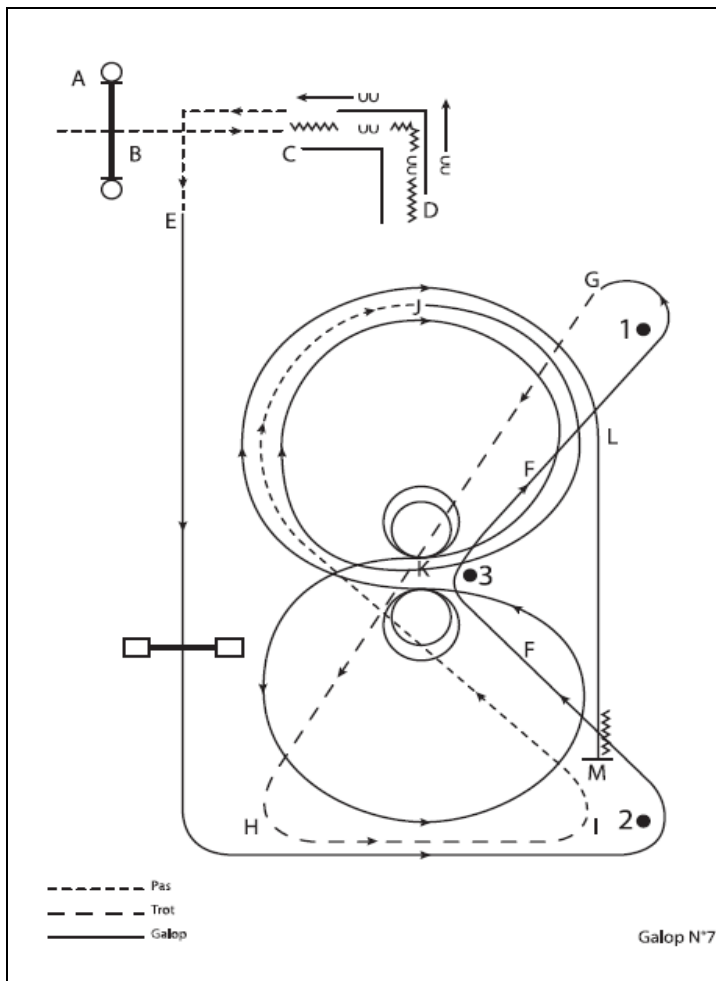
K : Effectuer un grand cercle au galop rassemblé à gauche

K : Stop et effectuer 2 pivots à gauche sur les postérieures.

K : Effectuer ¼ de cercle au galop à droite,

L : Galoper en ligne droite, dépasser le cône et effectuer arrêt.

M : Reculer de 10 foulées



Le cavalier est noté à partir de son entrée dans le terrain.  
Il est noté pour chaque manœuvre de la façon suivante:

Capital de départ : ..... **70 pts**

Manœuvre exécutée: satisfaisant ..... **+0 pt**

Manœuvre exécutée: bien..... **+0.5 pt**

Manœuvre exécutée: très bien ..... **+ 1 pt**

Manœuvre exécutée: excellent ..... **+1.5 pt**

Manœuvre exécutée: médiocre ..... **- 0.5 pt**

Manœuvre exécutée: mauvais ..... **- 1 pt**

Manœuvre exécutée: très mauvais ..... **- 1.5 pt**

Des pénalités de pourront être données pour toute action considérée dangereuse, pour le cheval, le cavalier ou le juge : ..... **- 2 pts**

Score minimum de validation : ..... **70 pts**

**PRATIQUE EQUESTRE A CHEVAL**

**Galop 7 Westerner – Grille d'évaluation**

Prénom et Nom :

Date :

Cheval :

Lieu :

**Pratique équestre**

-1.5 : non réalisé ou très mauvaise exécution / 0 : satisfaisant/ +1.5 : excellent exécution		-1.5	-1,0	-0.5	0.0	+0.5	+1.0	+1.5	Commentaires éventuels
1	Ouvrir, passer et fermer le portail								
2	Au pas, effectuer un demi tour sur les antérieurs								
3	Effectuer un reculer entre les barres au sol en L								
4	Quart de tour sur les antérieurs								
5	Effectuer des pas de coté sur le L								
6	Départ au galop à gauche, passer au dessus d'une barre surélevée								
7	Effectuer deux changements de pied autour des plots 2 et 3.								
8	Trot allongé								
9	Trot rassemblé (Jog)								
10	Au pas								
11	Effectuer un cercle et demi au galop rassemblé à droite.								
12	Stop et effectuer 2 pivots à droite sur les postérieurs								
13	Effectuer un grand cercle au galop rassemblé à gauche								
14	Stop et effectuer 2 pivots à gauche sur les postérieures								
15	Effectuer ¾ de cercle au galop à droite,								
16	Galoper en ligne droite, dépasser le cône et effectuer un arrêt.								
17	Reculer de 10 foulées								
<b>Total 70 + / -</b> (le cavalier part avec un total de 70 pts auxquels s'enlèvent ou s'ajoutent les scores de chaque manœuvre)									=
<b>Total général : score mini demandé : 70</b>									=

**ACQUIS**

**NON- ACQUIS**

Commentaires :