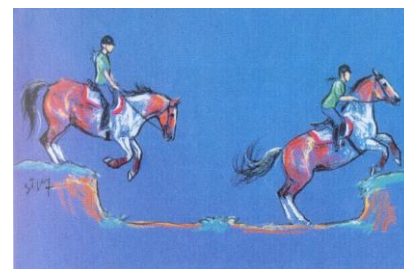


DISPOSITIF

**P.T.V.**

### Niveau technique par épreuve

Club Poney 2 Club 1	
Club Elite Amateur 3	2 foulées
Amateur 2 Amateur 1	1 ou 2 foulées
Amateur Elite	saut de puce, 1 ou 2 foulées



Crédit : V. De Saint Vaulry

## Passage de Sentier

### Matériel et Dispositif...

- 2 fanions rouges.
- 2 fanions blancs.
- 1 numéro.
- 1 panneau « A »
- 1 panneau « B »

### Caractéristiques...

- Terrain stable.
- Abord et réception sans danger.
- L'obstacle doit être appelé.

## Le contrat du Passage de Sentier

Franchissement de dispositif, sauts obligatoires.

### Fautes de Contrat...

#### Avant le dispositif

- Volte, déroché, refus, erreur de parcours rectifiée

#### Dans le dispositif

- Dans un passage de sentier, le refus ou la désobéissance sur le deuxième élément de la difficulté oblige le cavalier à refranchir l'ensemble de la combinaison.

### Appréciation du Style...

- Progression régulière.
- Bonne position du cavalier, verticalité au-dessus des appuis et assiette légère.
- Discrétion des aides.
- Poney / cheval maintenu dans l'axe du dispositif.

	Club Elite		
	Amateur 3	Amateur 2- Amateur 1	Amateur Elite
Type de difficulté	2 foulées	1 ou 2 foulées	1 saut de puce, 1 ou 2 foulées
La hauteur ou la largeur du fossé du premier élément ne peut excéder :			
Contrebas	0,60 m	0,80 m	1 m
Contre-haut	0,50 m	0,70 m	0,90 m
Fossé	0,60 m	0,90 m	1,20 m
Haie	0,70 m	0,80 m	0,90 m
Tronc	0,70 m	0,80 m	0,90 m
La hauteur ou la largeur du fossé du deuxième élément ne peut excéder :			
Contrebas	0,70 m	0,90 m	1,10 m
Contre-haut	0,60 m	0,80 m	1,00 m
Fossé	0,70 m	1,00 m	1,30 m
Haie	0,80 m	0,90 m	1,00 m
Tronc	0,80 m	0,90 m	1,00 m

**La combinaison en saut de puce « fossé-fossé » ne peut exister.**



