

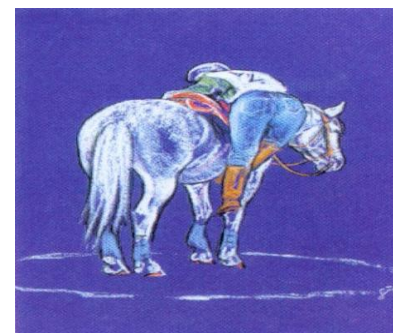
DISPOSITIF

P.T.V.

Montoir

Niveau technique par épreuve

Club Poney 2 Club 1	Pied sorti du cercle
Club Elite Amateur 3	Pied sorti du cercle Temps maxi : 20 secondes
Amateur 2	Pied bougé Temps maxi : 20 secondes.
Amateur 1 Amateur Elite	Pied bougé Temps maxi : 15 secondes.



Crédit : V. De Saint Vaulry

Matériel et Dispositif...

- 1 fanion rouge.
- 1 fanion blanc.
- Les fanions qui délimitent la porte d'entrée sont positionnés tangents au cercle et diamétralement opposés.
- 1 numéro.
- 1 panneau indiquant le coté du montoir, si il est imposé par le Chef de piste.
- Chronomètre.
- Plâtre, sable, autre.

Caractéristiques...

- Le montoir se fait sur un sol plan dans un cercle de 2,50 m de diamètre tracé au sol.
- Le cavalier peut entrer dans le dispositif en selle ou en main.
- Les étriers doivent être remontés ou croisés si le cavalier rentre poney / cheval en main.
- Le chronomètre se déclenche lorsque le cavalier ou le poney / cheval met un pied dans le cercle.
- Le cavalier qui positionne son poney / cheval dans le cercle ne peut être pénalisé pour volte.
- Le poney / cheval arrêté dans le cercle, on effectue le montoir à gauche ou à droite.
- Le cavalier doit mettre les deux pieds au sol.
- Le chronomètre s'arrête quand le cavalier chausse le deuxième étrier, mais la notation court jusqu'à la sortie du cercle.
- Le dépassement de temps est pénalisé d'un point par seconde, au-delà du temps accordé.
- La sortie est libre.

Le contrat du Montoir

Le cheval doit rester dans le cercle ou immobile dans le cercle selon le cas, le cavalier doit se mettre en selle dans le temps imparti.

Fautes de Contrat...

Avant le dispositif

- Volte, déroché, refus, erreur de parcours rectifiée

Dans le dispositif

- Pied bougé ou sorti selon le niveau.

Appréciation du Style...

- Légèreté de l'assiette, équilibre.
- Pied ne touchant pas la croupe.

