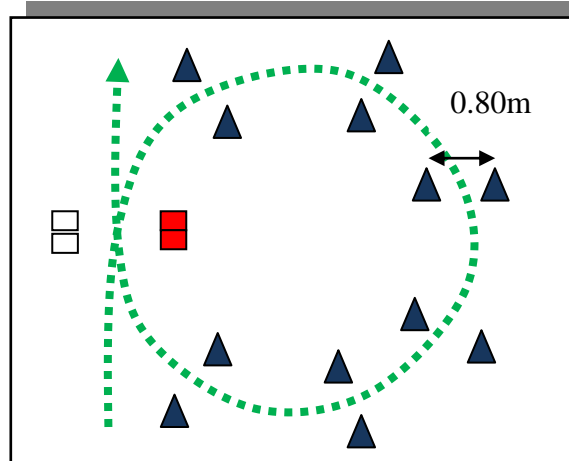
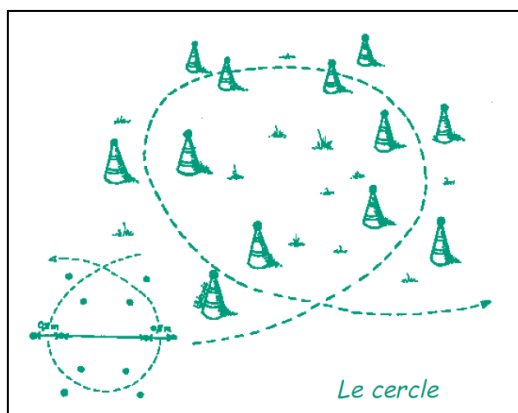




# EQUIFUN Dispositif 11 : Le cercle

## Le contrat du cercle

Effectuer une volte du diamètre imposé en passant par les 6 portes.



### Caractéristiques...

- La taille minimum du rayon est de 4m
  - La taille du cercle est au choix de l'organisateur, il déterminera la vitesse possible pour effectuer le dispositif.
  - L'espace entre les plots est d'environ 0,8m
- Les distances sont données à titre indicatif et peuvent être adaptées à discrétion du chef de piste.*

### Matériel et Dispositif...

- 1 porte avec 2 fanions rouges.
- 1 porte avec 2 fanions blancs.
- 1 numéro.
- 12 cônes
- 12 balles

**Fautes de Contrat...** (Si deux fautes de contrats ont lieu dans le même dispositif, les pénalités de temps s'additionnent)

Ce qui peut arriver :	Comment juger :
1 <sup>ère</sup> faute sur un dispositif (faire tomber une barre, une latte, chandeliers, cubes)	- 20 secondes pour la première
2 <sup>ème</sup> faute et suivantes sur le même dispositif	- 5 secondes pour chacune
Dispositif détruit lors de la première tentative et infranchissable	- continuer, 40 secondes
Dispositif détruit lors de la 2 <sup>ème</sup> tentative ou plus et infranchissable	- continuer, 20 secondes
Dispositif non réalisé lors de la 1 <sup>ère</sup> tentative et non recommencé	- 40 secondes
Dispositif non réalisé après 2 tentatives et non recommencé	- 20 secondes
Non franchissement des portes d'entrée et/ou de sortie	- 40 secondes
Erreur de parcours ou double du temps de référence ou 1 <sup>ère</sup> chute	- Elimination