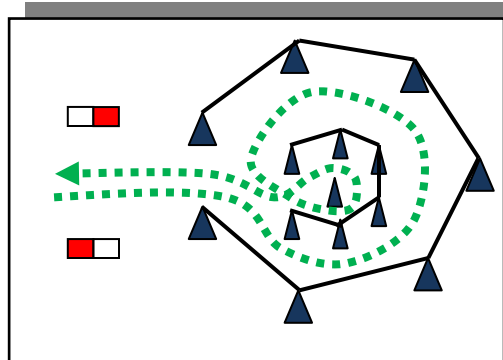
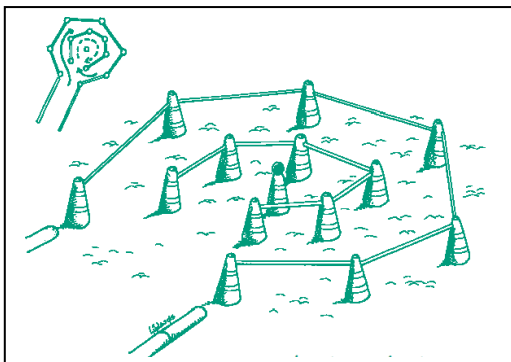




EQUIFUN Dispositif 10 : Le tournicoton

Le contrat du tournicoton

Effectuer une spirale en commençant par le grand tour suivi du petit.



Caractéristiques...

- Rayon de 4m à 4.5m pour le grand cercle, rayon de 2.5m à 3m pour le petit cercle, par rapport au plot central.
 - Ce dispositif demande du matériel spécifique, les cônes doivent être perforés de part et d'autre pour pouvoir enfiler les tuyaux.
 - Le chef de piste peut laisser la liberté ou imposer l'ordre de passage du petit ou du grand cercle, à main gauche ou à main droite.
- Les distances sont données à titre indicatif et peuvent être adaptées à discrétion du chef de piste.*

Matériel et Dispositif...

- 1 porte avec fanion rouge et blanc.
- 1 porte avec fanion blanc et rouge.
- 1 numéro.
- 7 grands cônes et 7 petits cônes
- 11 gaines de tuyaux peintes de couleurs différentes PVC (6 de 2m, 5 de 1m)
- 1 balle

Fautes de Contrat... (Si deux fautes de contrats ont lieu dans le même dispositif, les pénalités de temps s'additionnent)

Ce qui peut arriver :	Comment juger :
1 ^{ère} faute sur un dispositif (faire tomber une barre, une latte, chandeliers, cubes)	- 20 secondes pour la première
2 ^{ème} faute et suivantes sur le même dispositif	- 5 secondes pour chacune
Dispositif détruit lors de la première tentative et infranchissable	- continuer, 40 secondes
Dispositif détruit lors de la 2 ^{ème} tentative ou plus et infranchissable	- continuer, 20 secondes
Dispositif non réalisé lors de la 1 ^{ère} tentative et non recommencé	- 40 secondes
Dispositif non réalisé après 2 tentatives et non recommencé	- 20 secondes
Non franchissement des portes d'entrée et/ou de sortie	- 40 secondes
Erreur de parcours ou double du temps de référence ou 1 ^{ère} chute	- Elimination