

Barèmes techniques

Le règlement des concours Club et Ponam édition 1er août 2004, complété par le rectificatif-additif du 1^{er} septembre 2005 et les rectificatifs et publications de la REF, s'applique pour tout ce qui ne figure pas dans le présent règlement.

Saut d'obstacles

Grand Prix élite et Grand Prix

Chaque Championnat se courra sur 2 épreuves qualificatives et une finale. Les 2 épreuves qualificatives servent à déterminer les cavaliers qualifiés pour le championnat Grand Prix élite et les cavaliers qualifiés pour le championnat Grand Prix.

• 1e épreuve : Barème A au chrono. Ordre de départ = ordre du programme.

Obstacles : max 1,25m.

• 2e épreuve : Barème A sans chrono. Ordre de départ = ordre inverse du programme. Obstacles : max 1,30m.

Les éliminés ou les couples ayant abandonné dans l'une des épreuves peuvent repartir dans la ou les suivantes. Les éliminés ou abandons dans la 1e ou la 2e épreuve se verront attribuer le score du dernier couple dans l'épreuve en question plus 10 points avec le double du temps accordé. Les couples éliminés ou ayant abandonné dans les 2 épreuves qualificatives ne peuvent pas repartir dans la finale. Les couples éliminés dans la première manche de la finale ne partent pas dans la 2e manche. Les non-partants dans l'une des épreuves ne pourront pas poursuivre la compétition et ne participeront à aucune finale.

Classement provisoire à l'issue de la 2e épreuve : il s'obtient en additionnant les pénalités obtenues par les couples sur les 2 premières épreuves, le temps de la 1e épreuve départage les ex aequo.

• La finale Grand Prix élite est réservée aux premiers cavaliers du classement provisoire, à raison de 40% des partants du 1er jour, avec un minimum de 10 finalistes. Les couples qualifiés pour la finale Grand Prix Elite ne peuvent prétendre participer à la finale Grand Prix.

• La finale Grand Prix est réservée aux autres cavaliers.

Déroulement de la finale Grand Prix élite et de la Finale Grand Prix

Epreuve en 2 manches se courant au barème A, la 1e sans chronomètre, la 2e au chronomètre.

Ordre de départ des 2 manches = ordre inverse du classement provisoire à l'issue de la 2e épreuve.

Finale Grand Prix élite : obstacles 1,35 m environ.

Finale Grand Prix : obstacles 1,30 m maximum.

Classement des Championnats CSO Grand Prix élite et Grand Prix

Le classement final s'obtient en additionnant les points de pénalité des 2 épreuves qualificatives et des 2 manches de la Finale.

Les ex æquo à égalité de points pour la 1e place et/ou la 2e place et/ou la 3e place seront départagés par un barrage au chronomètre organisé à l'issue de la 2e manche de la finale.

A partir de la 4e place, à égalité de points, c'est le chronomètre de la 2e manche de la finale qui départage les ex æquo.

Les non-partants dans la finale seront classés à la suite des finalistes en fonction de leurs résultats dans les 2 premières épreuves.

D1P élite - D1P - C1P élite - B1P élite

Chaque championnat se courra sur 2 épreuves qualificatives et une finale. 1e épreuve : Barème A au chrono. Ordre de départ = ordre du programme. 2e épreuve : Barème A sans chrono. Ordre de départ = ordre inverse du programme.

Les éliminés ou les couples ayant abandonné dans la 1e épreuve ou la 1e manche de la finale peuvent repartir dans l'épreuve suivante. Les éliminés ou abandons dans la 2e épreuve peuvent repartir dans la 1e manche de la finale si leur classement les y autorise.

Les éliminés ou abandons dans la 1e et/ou la 2e épreuve et/ou dans l'une des 2 manches de la finale se verront attribuer le score du dernier couple dans l'épreuve ou la manche en question plus 10 points avec le double du temps accordé.

Classement provisoire à l'issue de la 2e épreuve : Il s'obtient en additionnant les pénalités obtenues par les couples dans les 2 premières épreuves, le temps de la 1e épreuve départage les ex æquo.

3e épreuve, finale : Epreuve en 2 manches se courant au barème A, la 1e sans chronomètre, la 2e au chronomètre. La finale est réservée aux premiers du classement provisoire à l'issue des 2 premières épreuves, à raison de 20 % des partants du 1er jour avec un minimum de 15 finalistes. Il est obligatoire de participer aux 2 épreuves qualificatives pour prétendre accéder à la finale.

Ordre de départ des 2 manches = ordre inverse du classement provisoire à l'issue de la 2e épreuve.

Classement des épreuves B1P élite - C1P élite - D1P élite et D1P

Le classement définitif des couples non qualifiés pour la finale correspond au classement provisoire à l'issue de la 2e épreuve. Pour les finalistes, le classement final s'obtient en additionnant les points de pénalité des 3 épreuves.

Les ex æquo à égalité de points pour la 1e place et/ou la 2e place et/ou la 3e place seront départagés par un barrage au chronomètre organisé à l'issue de la 2e manche de la finale.

A partir de la 4e place, à égalité de points, c'est le chronomètre de la 2e manche de la finale qui départage les ex æquo.

Les non-partants dans la finale seront classés à la suite des finalistes en fonction de leurs résultats dans les deux premières épreuves, le temps de la 1e épreuve départageant les ex æquo.

D2P junior-D2P cadet-D2P minime & moins. C2P-C2P espoir. B2 P. D3P junior-D3P cadet-D3P minime-D3P benjamin & moins. C3P-C3P espoir. B3P minime-B3P benjamin & moins. D1 junior-D1 cadet – D1 minime – D1 benjamin & moins. C1-C1 espoir. B1 minime-B1 benjamin & moins. A1-A1 élite. A2-A2 élite

Chaque championnat se courra sur 2 épreuves qualificatives et une finale. 1e épreuve : Barème A sans chrono. Ordre de départ = ordre du programme. 2e épreuve : Barème A au chrono. Ordre de départ = ordre inverse du programme. Nombre d'obstacles en A2/A2 élite : 12 obstacles maxi dont 2 à 4 embûches possibles.

Les éliminés ou les couples ayant abandonné dans la 1e épreuve ou dans la 1e manche de la finale peuvent repartir dans l'épreuve suivante la 2e épreuve. Les éliminés ou abandons dans la 2e épreuve peuvent repartir dans la 1e manche de la finale sous réserve de qualification. Les éliminés ou abandons dans la 1e et/ou la 2e épreuve et/ou dans l'une des 2 manches de la finale se verront attribuer le score du dernier couple dans l'épreuve ou la manche en question plus 10 points avec le double du temps accordé.

Classement provisoire à l'issue de la 2e épreuve. Il s'obtient en additionnant les pénalités obtenues par les couples dans les 2 premières épreuves, le temps de la 2e épreuve départage les ex aequo. 3e épreuve, finale : épreuve en 2 manches se courant au barème A, la 1e sans chronomètre, la 2e au chronomètre. La finale est réservée aux premiers du classement provisoire à l'issue des 2 premières épreuves, à raison de 20 % des partants du 1er jour avec au minimum 15 finalistes. Il est obligatoire de participer aux 2 épreuves qualificatives pour prétendre accéder à la finale. Ordre de départ des 2 manches = ordre inverse du classement provisoire à l'issue de la 2e épreuve.

Classement des championnats

Cas général

Le classement définitif des couples non qualifiés pour la finale correspond au classement provisoire à l'issue de la 2e épreuve.

Pour les finalistes, le classement final s'obtient en additionnant les points de pénalité des 3 épreuves. Les ex æquo à égalité de points pour la 1e place et/ou la 2e place et/ou la 3e place seront départagés par un barrage au chronomètre organisé à l'issue de la 2e manche de la finale. A partir de la 4e place, à égalité de points, c'est le chronomètre de la 2e manche de la finale qui départage les ex æquo.

Les non-partants dans la finale seront classés à la suite des finalistes en fonction de leurs résultats dans les 2 premières épreuves, le temps de la 2e épreuve départageant les ex aequo.

Cas particulier

Dans le cas où le nombre d'engagés dans un championnat dépasserait 250, l'organisateur se réserve le droit de modifier le déroulement du championnat selon la formule suivante :

1e épreuve : Barème A au chronomètre. Pour tous les engagés.

2e épreuve : Championnat Elite réservé aux XXX premiers cavaliers de la 1e manche- Barème A sans chronomètre. Ordre de départ : ordre inverse du classement de la 1e épreuve.

3e épreuve : Finale championnat Elite- inchangée.

Les cavaliers non qualifiés pour la 2e épreuve du championnat Elite seront qualifiés pour une 2e et dernière épreuve : Finale championnat.

La finale championnat se déroulera au barème A au chronomètre. L'ordre de départ sera l'ordre inverse du classement des cavaliers dans la 1e épreuve du championnat. Tous les scores seront remis à zéro. Le classement du Championnat sera établi selon les scores réalisés sur l'épreuve.

Finales nationales test OI ou ONC CSO B - CSO C - CSO D

Conditions de qualifications

Durant la saison sportive 2006, pour avoir le droit de participer à la finale nationale, un poney devra avoir obtenu 96 points en épreuves qualificatives tests ONC dans sa catégorie de taille B, C ou D dont 3 classements dans le 1er tiers.

Les cavaliers devront présenter le document d'identification SIRE de leur poney, à jour des vaccinations obligatoires, avant le début des épreuves, avec un certificat de toisage de moins de 2 mois mentionnant la taille métrique du poney. Les entiers sont interdits. Un seul engagement par poney autorisé toutes catégories confondues.

Epreuve de saut d'obstacles en 2 manches, les 2 manches pouvant être différentes. Parcours de 8 à 10 obstacles aux cotes maximum de la 2e série de CSO ponam championnats à exécuter en filet simple, cravache autorisée, éperons interdits.

1e manche : barème A sans chronomètre. 2e manche : barème A au chronomètre. N'ont accès à la 2e manche que les poneys ayant totalisé 8 points de pénalité ou moins lors de la 1e manche. A l'issue des 2 manches, un classement sera établi en totalisant les points des deux manches, le chronomètre de la 2e manche départageant les ex æquo.

Seront admis à sortir en compétition ponam 1e, 2e et 3e série dans la catégorie du poney ou dans la catégorie supérieure dans le cadre du classement réglementaire, après inscription, les poneys ayant totalisé 8 points ou moins de pénalités au cours des 2 manches de la finale nationale et dans la limite des quotas suivants :

Catégorie B : les 15 premiers,

Catégorie C : les 20 premiers,

Catégorie D : les 20 premiers.

Toisage

Tous les poneys ayant totalisé 8 points de pénalité ou moins à l'issue de la 2e manche seront toisés. Les poneys ayant couru dans une catégorie inférieure à celle de leur taille seront éliminés.

Dressage

Grand Prix élite

1e épreuve, coefficient 1 : FEI Equipes poneys. 2e épreuve, coefficient 1 : RLM FEI poney. 3e épreuve, coefficient 2 : FEI Individuelle poney.

Ordre de départ 1e épreuve = ordre du programme. Ordre de départ 2e épreuve = ordre inverse du classement provisoire à l'issue de la 1e épreuve. Ordre de départ 3e épreuve = ordre inverse du classement provisoire à l'issue des 2 premières épreuves.

Classement du Grand Prix élite. Il résulte de l'addition des points obtenus sur les 3 reprises après application des coefficients. En cas d'égalité de points, les ex æquo seront départagés par les notes d'ensemble de la 3e reprise. En cas de nouvelle égalité, les ex æquo seront départagés par les notes d'ensemble de la 1e reprise.

CD1P élite - B1P élite

Ordre de départ 1e épreuve RLM coefficient 1 = ordre du programme.

Ordre de départ 2e épreuve reprise imposée coefficient 2 = ordre inverse du classement provisoire à l'issue de la 1e épreuve.

Classement des championnats. Il résulte de l'addition des points obtenus sur les 2 reprises après application des coefficients. En cas d'égalité de points, les ex æquo seront départagés par addition des notes d'ensemble de la 2e reprise. En cas de nouvelle égalité, les ex æquo seront départagés par les notes d'ensemble de la 1e reprise.

D2P-D2P espoir - C2P - B2P. D1-D1espoir - C1 - B1.

Rectangle de 60 x 20m.

Tous les couples partants dans la première épreuve partent dans la 2e. Ordre de départ 1e épreuve = ordre du programme. Ordre de départ 2e épreuve = ordre inverse du classement provisoire à l'issue de la 1e épreuve.

L'ordre des épreuves peut être RLM puis imposée ou imposée puis RLM. Il n'y a pas de coefficient appliqué à l'une ou l'autre des reprises.

Classement des championnats. Par addition des points obtenus sur les 2 reprises. En cas d'ex æquo pour l'une des 3 premières places, les points de la reprise imposée l'emporteront. S'il y a toujours égalité, les notes d'ensemble de la RLM départageront les ex æquo.

Carrousel A - carrousel Open

Ces championnats se dérouleront selon le texte de la reprise Carrousel Club page 63 du règlement des concours club et ponam édition du 1er août 2004.

Les ex æquo pour l'une des 3 premières places seront départagés par leurs notes artistiques. En cas de nouvelle égalité, un rappel sera prévu.

Rectangle de 40 x 20m. Harnachement autorisé : voir dressage club 2e série. Le costume des cavaliers et des poneys est libre. Le port du casque est obligatoire.

Concours complet

• *Ordre des tests :*

A. 1e possibilité : dressage, cross, CSO.

1. Reprise de dressage. Ordre de départ = ordre du programme. 2. Cross. Ordre de départ = ordre du programme. 3. CSO. Ordre de départ = ordre inverse du classement provisoire à l'issue du cross.

B. 2e possibilité : dressage, CSO, cross.

1. Dressage. Rectangle de 60 X 20m. Ordre de départ = ordre du programme. 2. CSO. Ordre de départ = ordre du programme. 3. Cross. Ordre de départ = ordre inverse du classement provisoire à l'issue du CSO.

Grand Prix élite - D1P élite - D1P - C1P élite - B1P élite.

D2P junior - D2P cadet – D2P minime & moins - C2P – C2P espoir. D3P junior-D3P cadet-D3P minime et & moins C3P-B3P.

D1 junior – D1 cadet – D1 minime & moins - C1C-B1C.

Pour les séries GP élite, D1P et D1P élite, visites vétérinaires : une avant le dressage et une avant le CSO.

Dressage : rectangle de 60 x 20m pour toutes les séries sauf pour la B3P qui se déroule sur 40 X 20m.

Fond : routier pour les épreuves B1P élite, C1P élite, D1P, D1P élite, GP élite, C2P, C2P espoir, D2P junior, D2P cadet, D2P minime et moins.

CSO : cotes + ou - 5 cm à la demande de l'entraîneur national.

Le classement général est établi en totalisant les pénalités obtenues dans chacun des 3 tests : dressage, fond, CSO. Est premier le concurrent qui obtient le plus petit total.

En cas d'égalité pour l'une des trois 1es places, l'emportera le meilleur résultat du fond. En cas de nouvelle égalité, le temps du cross qui se rapproche le plus du temps idéal sans pénalité sera déterminant.

A1 élite - A2 élite

Chaque club peut engager 3 ou 4 couples plus un cavalier de réserve et un poney de réserve. La participation du cavalier et/ou du poney de réserve devra obligatoirement être déclarée au jury au départ du 1er test. La composition de l'équipe est définitive lors du départ du 1er test. 3 couples au minimum doivent être partants. Chaque cavalier doit participer à tous les tests de ce championnat avec le même poney.

CSO : cotes : + ou - 5cm à la demande du délégué technique.

Une équipe est éliminée au CSO ou au fond si 2 couples de l'équipe sont éliminés soit au CSO soit au fond pour une équipe composée de 4 couples. Pour une équipe de 3 couples, l'équipe est éliminée au CSO ou au fond si un couple est éliminé soit au CSO soit au fond.

L'ordre des épreuves peut être : dressage-fond-CSO ou dressage-CSO-fond. Dans ce dernier cas, les équipes éliminées au CSO ou au dressage peuvent être autorisées par le Président de jury à partir sur le cross, et ce, au début de l'épreuve. Ces équipes ne pourront participer au classement.

Le classement des Championnats de CCE A est obtenu en additionnant le classement des équipes dans chaque épreuve. En cas d'égalité pour l'une des 3 premières places, les équipes sont départagées dans l'ordre par le résultat du fond, puis le résultat du CSO, puis le résultat du dressage.

Pony games

Briefing des qualificatives

Sur le terrain de Pony-Games. Dates et horaires seront annoncés après la clôture des engagements.

Les épreuves

Le tirage au sort des qualificatives 1 et 2 sera réalisé par le SIF. La composition de chaque poule sera communiquée aux responsables des équipes. Dans le cas où des équipes "forfait" déséquibleraient des poules, il sera procédé à un nouveau tirage au sort des poules concernées.

Les responsables d'équipe doivent déclarer leur forfait au Commissariat Général avant le briefing.

Les horaires des qualificatives 1 et 2 seront déterminés après concertation et accord des responsables d'équipes (pour chaque équipe, par série et par catégorie) et ceci, en accord avec le planning de la carrière de Pony-Games. Une fois que l'horaire de chacune des poules sera déterminé, il ne sera plus possible de le modifier.

Il sera remis à chaque responsable d'équipe un document rappelant les règles essentielles à respecter.

Briefing des demi-finales

A l'issue des épreuves qualificatives, un représentant par équipe qualifiée pour les demi-finales doit être présent sur le terrain de Pony-Games pour un tirage au sort et l'organisation des horaires. Les horaires des briefings seront affichés au Commissariat Général.

Finale

Les horaires des finales seront déterminés à l'issue de chaque demi-finale.

Réserve

Chaque équipe a la possibilité d'engager un cavalier et/ou un équidé de réserve. La participation du cavalier et/ou du poney de réserve devra obligatoirement être

déclarée au jury au départ de la 1^e épreuve. La composition de l'équipe est définitive lors du départ de la 1^e épreuve.

Photo contrôle

Les équipes doivent obligatoirement se soumettre à la photo-contrôle lors de la 1^e épreuve qualificative, sous peine de disqualification sur décision de l'arbitre officiel.

Vérification

Les équipes doivent être prêtes une demi-heure avant le début de chaque compétition pour la vérification, sous peine de disqualification sur décision de l'arbitre officiel. Les responsables des équipes choisissent leurs horaires lors du briefing, il leur est donc expressément demandé de les respecter pour le bon déroulement des Championnats. L'arbitre officiel débutera les épreuves sans attendre les retardataires.

Classement des équipes

1^e et 2^e qualificatives

Ouvertes à toutes les équipes qualifiées. Les points obtenus lors de la 1^e qualificative sont ajoutés à ceux obtenus lors de la 2^e qualificative (compétition poule). En cas d'égalité de points à l'issue de ces 2 qualificatives pour l'accession à la demi-finale, il sera prévu l'organisation du jeu des 5 drapeaux pour départager les ex aequo.

Les 12 équipes ayant obtenu le plus grand nombre de points à l'issue des qualificatives sont qualifiées pour la demi-finale.

Demi-finales

En demi-finale, les équipes repartent avec zéro point. A chaque jeu, 2 éliminatoires de 6 équipes, les 3 meilleures équipes de chacune des éliminatoires se rencontrent en finale de jeu. C'est la participation à la finale du jeu qui permet d'obtenir des points.

A l'issue de la demi-finale, les 6 équipes ayant le plus grand nombre de points sont qualifiées pour la finale.

Dans le cas d'un nombre trop important d'engagés, sur l'ensemble des championnats, la demi finale pourrait être supprimée dans les catégories comportant peu d'engagés. Dans ce cas, les équipes finalistes seront déterminées à l'issue des 2 épreuves qualificatives qui pourront dans ces conditions, comporter davantage de jeux.

En cas d'égalité de points, il sera organisé le jeu des 5 drapeaux pour départager les ex aequo. Toutes les demi-finales comportant 2 poules se joueront sur 6 jeux.

Finale

En finale, les équipes qualifiées repartent avec zéro point. L'équipe qui totalise le plus grand nombre de points à l'issue de cette finale sera Championne. En cas d'ex-aequo pour l'une des 3 premières places, le jeu des 5 drapeaux sera organisé

pour les départager. Dans le cas où un Championnat comporterait moins de 8 équipes engagées, il se courra sur 3 sessions dont les points se cumuleront pour déterminer le classement.

Attelage

5 championnats de 3e série : Moustique , Poussin , Benjamin, Minime, Cadet

3 championnats de 2e série : Benjamin-Minime / Cadet-Junior / Senior

*3 championnats de 1e série : Grand Prix Ponam, Junior-Senior à un équidé,
Junior-Senior en Paire*

Participations 1e série

Un même meneur ne peut concourir que dans un seul championnat de 1e série.

Chefs d'équipes

Les chefs d'équipe devront obligatoirement être présents aux briefings. Il leur sera remis un document rappelant les règles essentielles à respecter.

Coéquipiers

Lors du briefing, la veille de la première épreuve de chaque championnat, les chefs d'équipe devront obligatoirement déclarer le nom du coéquipier de chaque meneur. La présentation d'une pièce d'identité et de la licence club du coéquipier sera exigée. La composition du couple meneur-coéquipier est définitive lors du départ du premier test.

Pour les attelages à un poney de catégorie A ainsi que pour les catégories senior, l'âge minimum du coéquipier est ramené à 12 ans minimum dans l'année civile.

Largeur de voie – Toisage des voitures

Les voitures ayant une largeur de voie inférieure à 1,40m devront être équipées d'une barre horizontale rigide de 1,40m fixée sur la voiture à maximum 30cm du sol.

Le toisage des voitures sera effectué à l'issue du test de maniabilité.

Pour toutes les voitures, l'écartement des cônes lors de l'épreuve de maniabilité sera de 1,70cm, face verticale à l'intérieur.

Tenue du meneur et du coéquipier

Le port du casque est strictement obligatoire pour le meneur et le coéquipier lors des compétitions et lors de tout déplacement dans l'enceinte du concours. Le choix de thèmes liés aux régions est autorisé pour les concurrents désireux de personnaliser leur présentation, le casque peut être agrémenté.

Pour les épreuves de PTV et de marathon le port du protège dos est recommandé pour le meneur et le coéquipier.

Reconnaitances de parcours

Les reconnaissances officielles se feront exclusivement à pied et aux horaires affichés.

Pour le marathon de 1e série, une reconnaissance à bicyclette sera autorisée dans un créneau horaire défini. En dehors de ce créneau horaire, la présence de bicyclettes sur le terrain de marathon sera strictement interdite.

Déroulement des épreuves

3e série

1e épreuve : maniabilité sans chronomètre, allure libre

2e manche: maniabilité avec chronomètre, allure libre

2e série

1e épreuve : maniabilité au chronomètre, allure libre.

2e épreuve : PTV – distance 1200m maxi.

Allure libre entre les difficultés

Dans les difficultés : - difficulté exécutée au trot : + 10pts

- difficulté exécutée au pas : + 5pts

- Rupture d'allure : + 3 pts

Vitesse et temps accordé sur l'ensemble du parcours : déterminé par le chef de piste entre 8 et 10 km/h. Pénalités de temps : Jusqu' à 1 minute : +5 points. De plus de 1 minute à 2 minutes : + 10 point. Plus de 2 minutes : + 15 points.

1e série

1er test : dressage – reprise attelage club 1 – modalités de jugement :

figure 1 : une transition au pas est recommandée avant et après l'arrêt

figure 5 : KM : quelques foulées d'allongement sur le milieu de la diagonale

2e test : maniabilité

Distance: 700m maxi. Distance entre les portes : libre, sauf 20m imposé pour les 3 demi-cercles serpentine type dressage (3 x 20m) – 2 combinaisons choisies parmi les quatre possibles : zig zag, U, L, serpentine.

3e test : marathon - Voiture équipée de chasse piquets obligatoire.

Dans toutes les séries, l'ordre des épreuves peut être modifié.

Voltige

6 championnats : 3e série poussin / 2e série benjamin / 2e série junior / 2e série Open/ 1e série junior / 1e série Open

Ces championnats se courront sur 3 tests avec des équipes de 4 à 6 voltigeurs.

Chaque équipe a la possibilité d'engager un cavalier et/ou un équidé de réserve.

La participation du cavalier et/ou du poney de réserve devra obligatoirement être déclarée au jury au départ de la 1e épreuve. La composition de l'équipe est définitive lors du départ de la 1e épreuve. Un programme technique et 2 programmes libres.

Participation

Voltigeurs : Un voltigeur ne peut concourir que dans une seule équipe sur l'ensemble des Championnats.

Equidés : Un même poney/cheval peut concourir pour 2 équipes différentes si sa catégorie de taille le permet.

Déroulement

Réunion des chefs d'équipe : la compétition sera précédée par une réunion entre les responsables des équipes et le jury. La date et les horaires de cette réunion seront annoncés à la clôture des engagements, puis affichés à l'accueil cavaliers.

Déroulement des épreuves : les épreuves techniques et libres seront séparées.

3e série : programme technique et programme libre 1 idem règlement Club et Ponam 2004,

programme libre 2 : l'équipe présente un libre de son choix à 1 et 2 voltigeurs maximum au pas d'une durée maximum de 3 minutes. Notation : idem notation du programme libre 1e et 2e série.

2e et 1e série : programme technique et les 2 programmes libres idem règlement Club et Ponam 2004.

Notation

3e série Poussins, 2e série Benjamins, 2e série Juniors et 1e série Juniors : Le classement résulte de l'addition des résultats des 3 tests.

Coupe Cross

4 championnats : Coupe Cross A - Coupe Cross B - Coupe Cross C - Coupe Cross D.

Chaque club peut engager par équipe 3 ou 4 couples plus un cavalier de réserve et un poney de réserve, plus un poney/cheval de voltige qui dans ce cas ne servira qu'au test de voltige. La taille du poney de voltige est libre dans les 4 catégories.

La participation du cavalier et/ou du poney de réserve devra obligatoirement être déclarée au jury au départ du 1er test. La composition de l'équipe est définitive lors du départ du 1er test. 3 couples au minimum doivent être partants. Chaque cavalier doit participer à tous les tests de ce championnat avec le même poney (sauf en voltige). Ces championnats se courent obligatoirement sur les deux épreuves suivantes : carrousel et cross dont l'ordre pourra être modifié.

Carrousel : noté sur 40 points voir texte règlement Club et Ponam page 123.

Cross : les pénalités obtenues sur le cross sont déduites du résultat du carrousel.

Pénalités cross : idem règlement sauf : la 1e chute est éliminatoire.

Attention « bonus » de points pour les équipes ayant réalisé 3 sans faute selon un classement prenant en compte le temps réalisé par ces 3 cavaliers sans faute : total des 3 temps le plus proche du temps idéal x3. Soit 8 points de bonification au 1er, puis 6 points au 2e, 5 points au 3e, 4 points au 4e et 3 points au 5e et suite du classement.

L'épreuve facultative est la voltige.

Programme de la voltige : programme libre en musique. L'équipe présente un programme de son choix d'une durée de 6 minutes Chaque voltigeur devra

présenter 4 figures libres minimum, dont 2 au pas et 2 au galop. Le passage d'un voltigeur se fait par une figure de transition au minimum à 2 voltigeurs au pas.

Notation : pour chaque cavalier ayant correctement réalisé les 4 figures (les figures au trot ou ayant provoqué des chocs ne seront pas comptées) : 1point.

Tenue adaptée de l'équipe et présentation du cheval : 1 point.

Enchaînements : 1 point.

Le résultat des 3 meilleurs voltigeurs est retenu pour un total général maximum de 5 points.

Le classement est établi après addition des points obtenus par les équipes sur les 3 épreuves : points du carrousel (40 maximum) – pénalités du cross (les 3 meilleurs couples) + éventuelle bonification cross + bonification de l'épreuve optionnelle (5 pts maximum).

L'équipe ayant totalisé le plus grand nombre de points positifs est classée première. En cas d'égalité de points, c'est le résultat du cross qui départage les ex æquo, puis le résultat du carrousel.

Coupe CSO

4 Championnats : Coupe CSO A - Coupe CSO B - Coupe CSO C - Coupe CSO D.

Chaque club peut engager par équipe 3 ou 4 couples plus un cavalier de réserve et un poney de réserve, plus un poney/cheval de voltige qui dans ce cas ne servira qu'au test de voltige. La taille du poney de voltige est libre dans les 4 catégories.

La participation du cavalier et/ou du poney de réserve devra obligatoirement être déclarée au jury au départ du 1er test. La composition de l'équipe est définitive lors du départ du 1er test. En cas d'utilisation du poney de réserve, celui-ci est obligatoirement monté par le cavalier initial du poney forfait. 3 couples au minimum doivent être partants. Chaque cavalier doit participer à tous les tests de ce championnat avec le même poney (sauf en voltige).

Ces championnats se courent obligatoirement sur les 2 épreuves suivantes :

Carrousel et CSO dont l'ordre pourra être modifié.

Carrousel : noté sur 40 pts, texte règlement Club et Ponam 1er août 2004 (pas de piéton autorisé sur la carrière).

CSO : barème A sans chronomètre. Les pénalités obtenues sur cette épreuve sont déduites du résultat du carrousel. Il sera attribué un bonus de points pour les équipes ayant réalisé 3 sans faute : chaque équipe fournira un couple « joker » pour effectuer un barrage au barème A au chronomètre. Le classement de ce barrage déterminera le montant du bonus : 1er, 8 points, 2e, 6 points, 3e, 5 points, 4e, 4 points, 5e, et suite du classement du barrage : +3 points.

L'épreuve facultative est la voltige.

Programme de la voltige : programme libre en musique. L'équipe présente un programme de son choix d'une durée de 6 minutes maximum : le jury interrompt la présentation au bout de 6 minutes par une sonnerie, l'équipe doit s'arrêter, seules les figures exécutées dans le temps seront comptabilisées. Chaque voltigeur

devra présenter 4 figures libres minimum, dont 2 au pas et 2 au galop. Le passage d'un voltigeur se fait par une figure de transition au minimum à 2 voltigeurs au pas.

Notation : pour chaque cavalier ayant correctement réalisé les 4 figures (les figures au trot ou ayant provoqué des chocs ne seront pas comptées) : 1 point.

Tenue adaptée de l'équipe et présentation du cheval : 1point.

Enchaînements : 1 point.

Le résultat des 3 meilleurs voltigeurs est retenu pour un total général maximum de 5 points.

Finale de CSO : réservée aux 10 premières équipes du classement provisoire à l'issue des épreuves carrousel, CSO et voltige. Epreuve se courant au barème A au chronomètre. Le résultat de l'équipe dans la finale s'obtient par l'addition des points de pénalité (fautes + temps) sur les 3 meilleurs parcours de l'équipe. En cas d'égalité, c'est l'addition des temps des 3 meilleurs parcours qui départagera les équipes ex æquo.

Le classement avant la finale est obtenu par la note du carrousel (40 pts maximum) moins les pénalités du CSO (pénalités des 3 meilleurs couples - voir barème règlement Club et Ponam) plus l'éventuelle bonification du barrage du CSO et bonification de la voltige (5 pts maxi)

De la 1e à la 10e place, le classement définitif est obtenu par le total provisoire de l'équipe avant la finale moins les pénalités des 3 meilleurs couples de l'équipe sur la finale.

L'équipe ayant totalisé le plus grand nombre de points à l'issue des 4 épreuves est première. En cas d'égalité de points, les équipes sont départagées par leur classement dans la finale.

Equifun

2 championnats par équipe : Equifun A et Equifun Open

Chaque championnat se courra sur 2 épreuves.

Chaque club peut engager par équipe 3 ou 4 couples plus un cavalier de réserve et un poney de réserve. La participation du cavalier et/ou du poney de réserve devra obligatoirement être déclarée au jury au départ du 1er test. La composition de l'équipe est définitive lors du départ de la première épreuve.

Règlement club et ponam page 134/135 sauf :

- Le temps de référence sera donné par le Président du Jury avant le début de l'épreuve : possibilité d'utiliser un ouvreur pour déterminer ce temps.

Le classement de chaque épreuve s'établit en fonction des temps réalisés (chronomètre + pénalités en secondes). Les 3 meilleurs résultats de chaque équipe seront retenus.

Le classement définitif est établi par le total des 3 meilleurs temps, pénalités comprises, de l'équipe sur la 1e épreuve plus le total des 3 meilleurs temps, pénalités comprises, de l'équipe sur la 2e épreuve.

L'équipe totalisant le total de temps le plus petit est classée 1e.

Barrel race

2 championnats par équipe : Barrel Race A et Barrel Race Open.

Un même cavalier ne peut appartenir qu'à une équipe.

Chaque championnat se déroulera en 2 manches.

Chaque club peut engager par équipe 3 ou 4 couples plus un cavalier et un poney de réserve. La participation du cavalier et/ou du poney de réserve devra obligatoirement être déclarée au jury au départ du 1er test. La composition de l'équipe est définitive lors du départ de la première épreuve.

Les 3 ou 4 couples de l'équipe passent successivement. Les 3 meilleurs temps de chaque manche sont retenus, pénalités comprises.

Les cavaliers éliminés se voient attribuer le moins bon temps de la manche en question + 10 secondes. Les équipes ou couples éliminés dans la première manche peuvent repartir dans la 2e manche sauf avis contraire du président de jury.

Le classement définitif est obtenu par le total des 3 meilleurs temps de la 1e manche additionné au total des 3 meilleurs temps de la 2e manche, l'équipe ayant le plus petit total cumulé étant déclarée vainqueur. En cas d'égalité pour l'une des 3 premières places, c'est la place de la 2e manche qui départagera les ex aequo.

Mini Hunter

Ces épreuves ne sont pas des championnats, mais des épreuves d'animation.

Conditions

Un même cavalier ne pourra être inscrit qu'une fois dans cette épreuve.

Epreuve ouverte à tout cavalier muni d'une licence fédérale de compétition club, dans les tranches d'âge ci après, et montant des poneys de taille A, B ou C.

Les couples se présenteront en reprise et individuellement à main droite et à main gauche au pas et au trot.

Tenue

La tenue doit être sobre, classique, type compétition ou hunter. La note de tenue tiendra compte de l'élégance du cavalier, du longeur et du toilettage du poney.

Cette épreuve est divisée en 2 classes.

Mini Hunter classe I. Cavaliers âgés de 3 et 4 ans dans l'année 2006. Pour cette épreuve, les poneys seront obligatoirement tenus en main à l'aide d'une longe de présentation. Les concurrents seront notés sur un total maximum de 50 points.

Les couples qui obtiendront une note égale ou supérieure à :

40 points seront déclarés Excellent

35 points seront déclarés Très bon

30 points seront déclarés Bon

10 points seront déclarés Espoir.

Mini Hunter classe II. Cavaliers âgés de 5, 6 et 7 ans dans l'année 2006. Pour cette épreuve, les poneys seront obligatoirement tenus en main à l'aide d'une longe de présentation. Les concurrents seront notés sur une note maximum de 60 points.

Les couples qui obtiendront une note égale ou supérieure à :

48 points seront déclarés Excellent

42 points seront déclarés Très bon

36 points seront déclarés Bon

20 points seront déclarés Espoir

Classement des épreuves de Mini Hunter

Les couples seront classés après addition de leurs points.

Les cavaliers de la classe I et II seront classés par groupe en fonction de leurs

notes : EXCELLENT,

TRES BON etc.

Notation mini hunter Classe I Classe II

	<i>Classe 1</i>	<i>Classe 2</i>
<i>Tenue du cavalier</i>	<i>10</i>	<i>10</i>
<i>Toilettage du poney</i>	<i>10</i>	<i>10</i>
<i>Soumission du poney</i>	<i>10</i>	<i>10</i>
<i>Position du cavalier au Pas</i>	<i>5</i>	<i>10</i>
<i>Position du cavalier au Trot</i>	<i>5</i>	<i>10</i>
<i>Présentation longueur /cavalier /poney</i>	<i>10</i>	<i>10</i>
<i>Total</i>	<i>50</i>	<i>60</i>