

## **ATTELAGE**

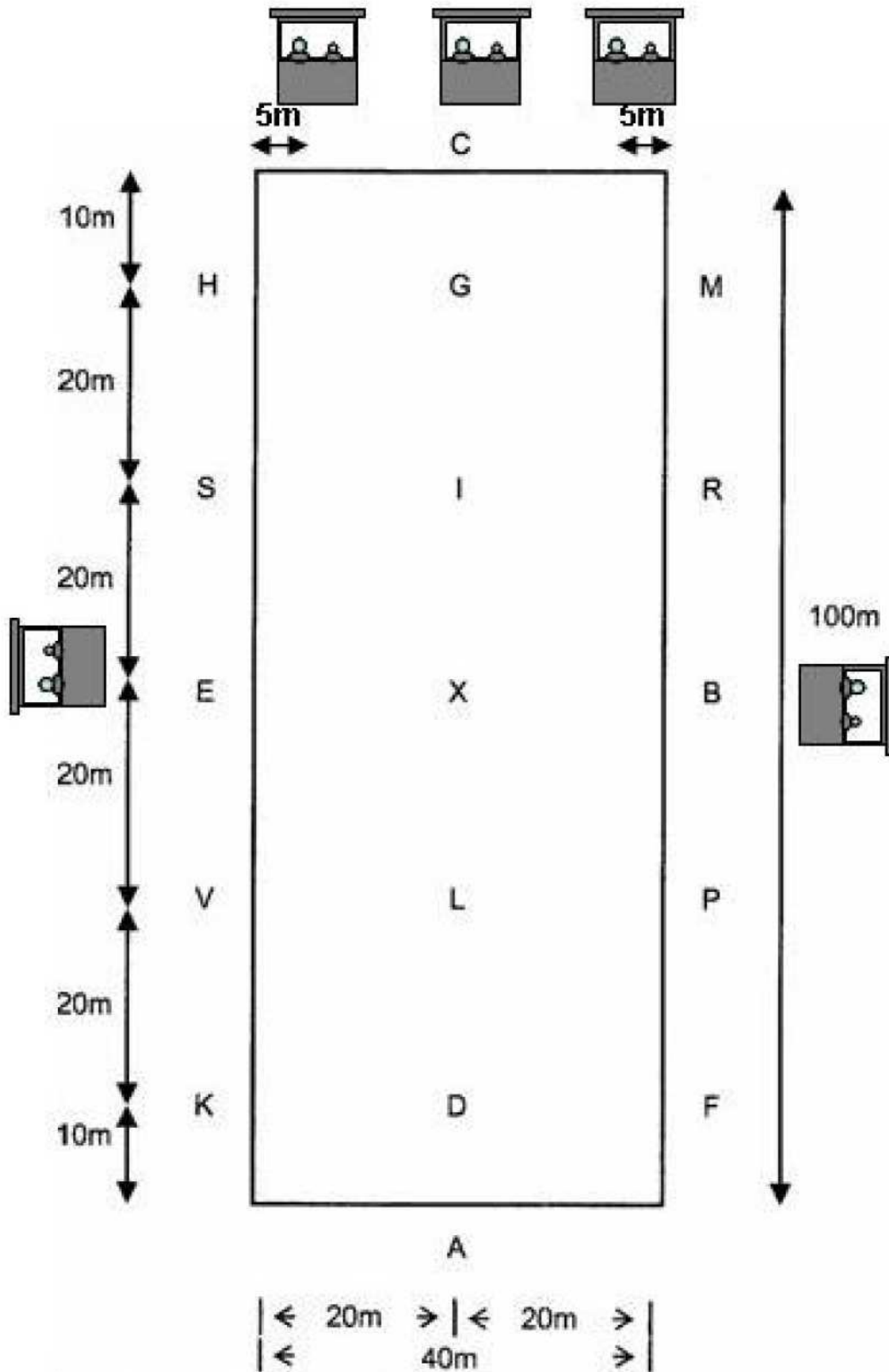


# **DOCUMENT DE TERRAIN**

**DRESSAGE & DRESSAGE COMBINE**

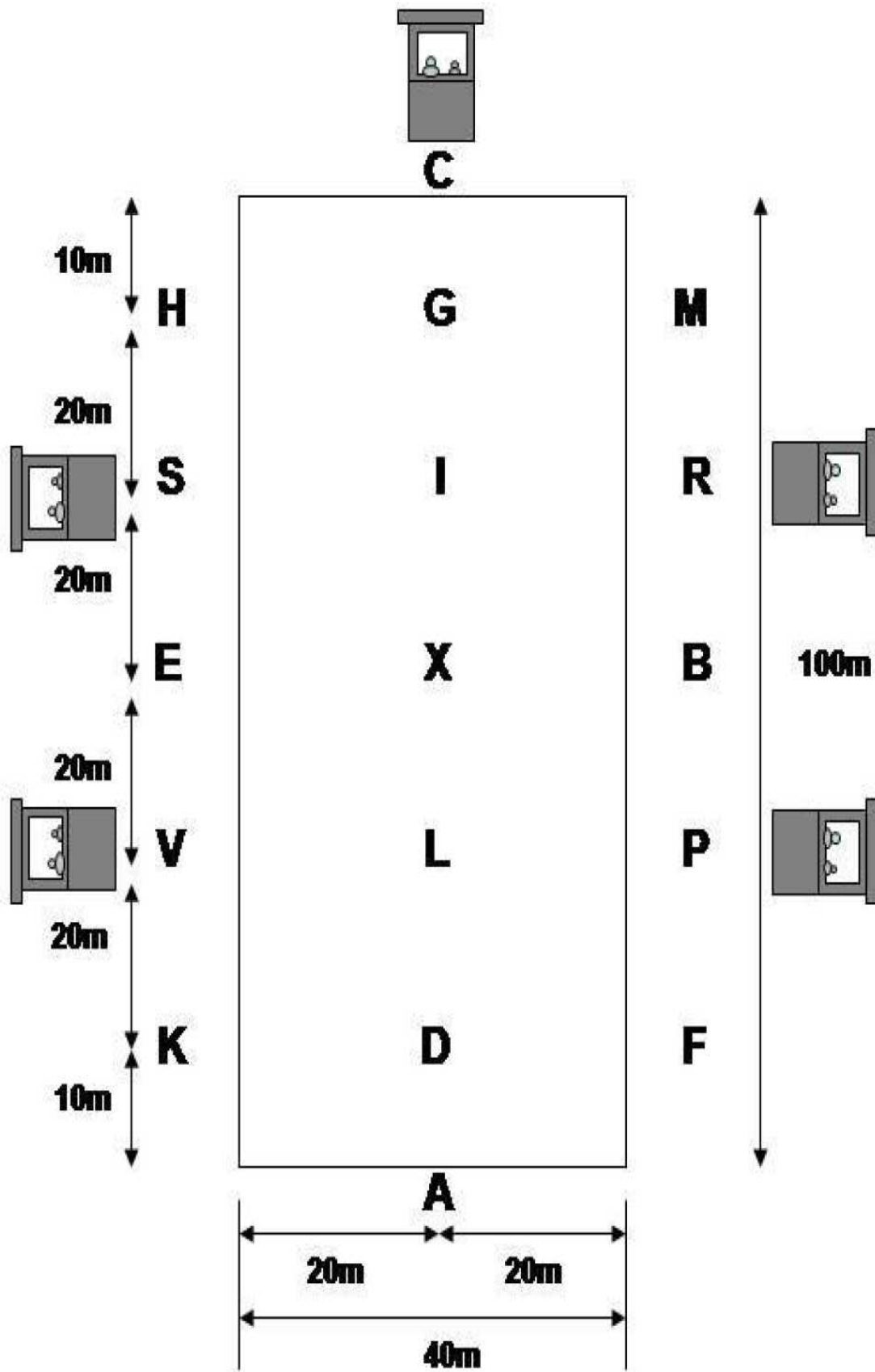
- En règle générale les figures ainsi que les transitions démarrent quand le nez des chevaux de tête est à la lettre.
- Pour les figures dont la trajectoire passe par, ou coupe, la ligne médiane (C/A) l'attelage doit chevaucher la ligne médiane ou la lettre
  - repères utilisés :
    - attelage Solo : le cheval et la voiture
    - attelage Paire et Team : le timon et la voiture
- Pour les figures dont la trajectoire est perpendiculaire à la ligne médiane (A/C) les arrêts sont exécutés avec le meneur sur la ligne médiane (A/C).
- « Guides à discrétion » : Guides dans une main ou dans les deux mains au choix du meneur.
- Pour les figures à exécuter à une main, la prise des guides à une main est requise quand le meneur passe à la lettre mentionnée sur le protocole. La tenue des guides à discrétion est permise quand le nez des chevaux de tête passe à la lettre.
- « Trot tendant vers le rassemblé » : Cheval sur la main qui reste actif sans changer de cadence. On valorise l'impulsion et on sanctionne le cheval/poney qui s'éteint, ralentit en s'effondrant.

1. Carrière 100m \* 40m. Reprise Pro Team 8A



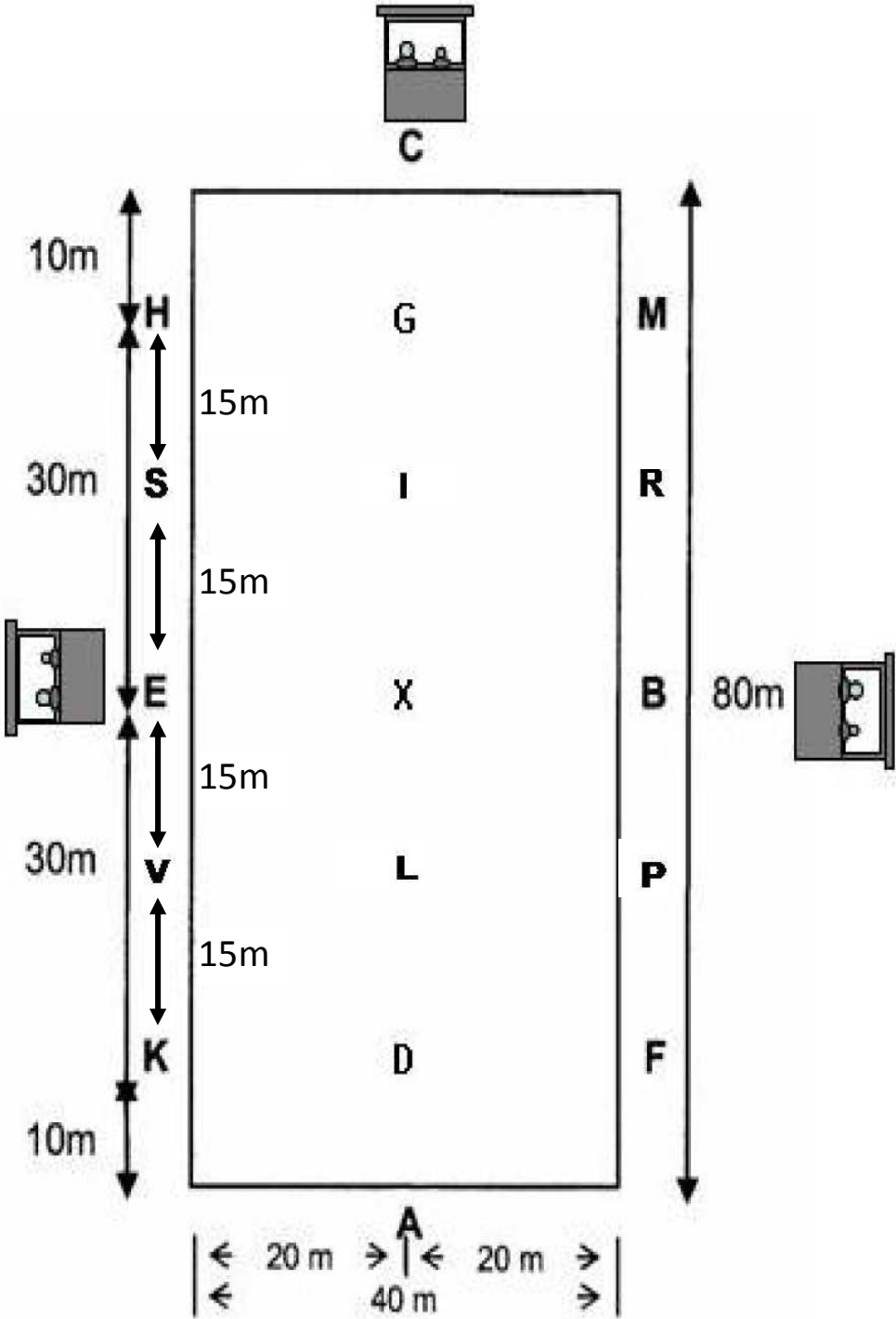
Source : [www.fei.org](http://www.fei.org)

## 2. Carrière 100m \* 40m



Source : [www.fei.org](http://www.fei.org)

3. Carrière 80m \* 40m



Source : [www.fei.org](http://www.fei.org)

## FEUILLE DE NOTATION – DRESSAGE COMBINE

CONCURRENT

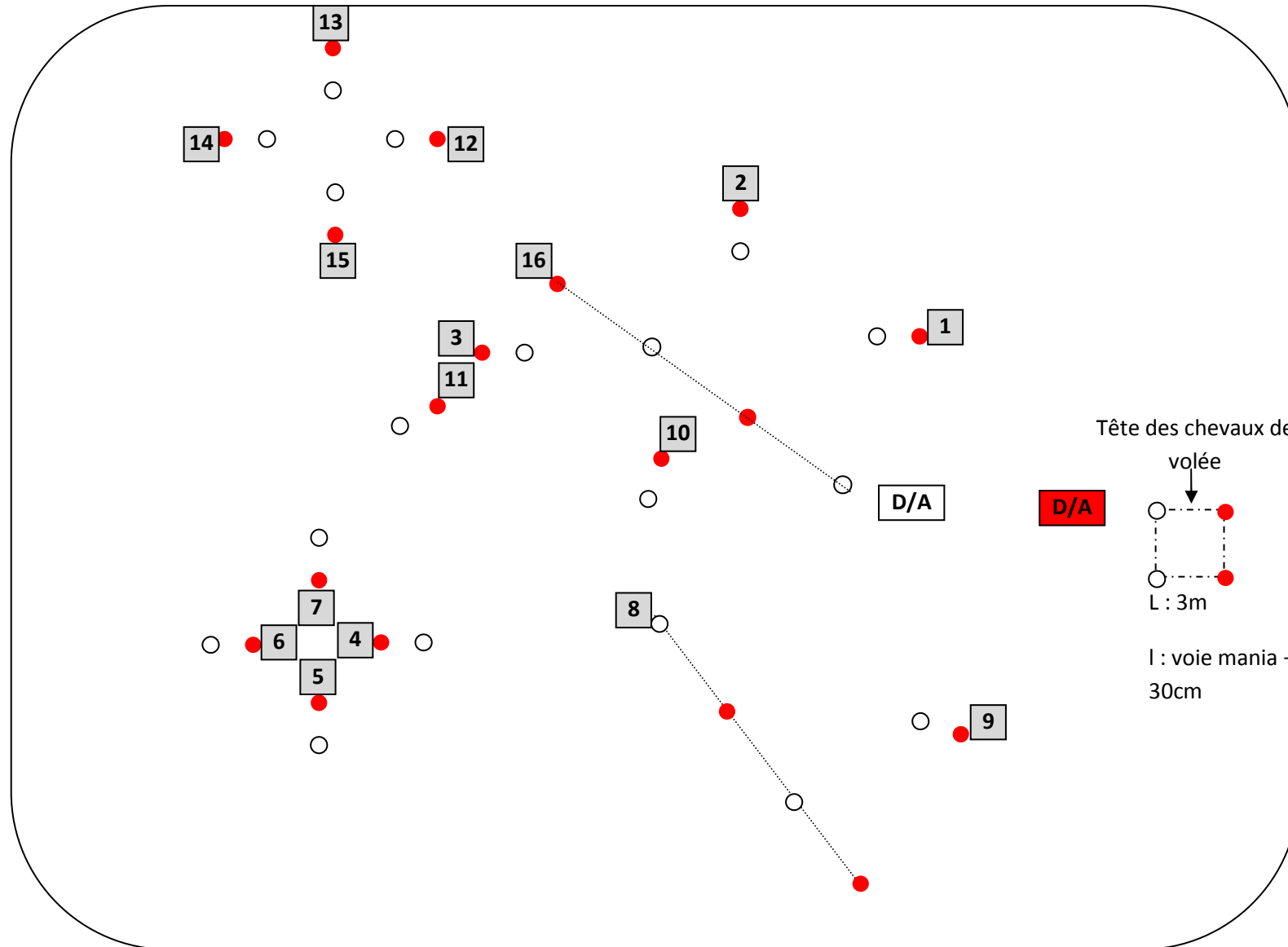
TEMPS ACCORDE		TEMPS REALISE		DEPASSEMENT	
				NOMBRE	PENALITES
CHUTE D'UN ELEMENT DANS LE MEME OBSTACLE		3 POINTS			
FAIRE TOMBER UN ELEMENT D'UNE COMBINAISON, PAR ELEMENT		3 POINTS			
ABSENCE DE FEUX OU CATADIOPTRES AMAT		5 POINTS			
TENUE INCOMPLETE OU NON CONFORME		5 POINTS			
1 <sup>ere</sup> DESOBEISSANCE		5 POINTS			
2 <sup>eme</sup> DESOBEISSANCE		10 POINTS			
PRENDRE LE DEPART AVANT LA CLOCHE		10 POINTS			
3 <sup>eme</sup> DESOBEISSANCE		ELIMINATION			
ERREUR DE PARCOURS		ELIMINATION			
LIGNE DE DEPART OU D'ARRIVEE NON FRANCHIE		ELIMINATION			
DEPASSEMENT DU TEMPS LIMITE		ELIMINATION			
AIDE EXTERIEURE		ELIMINATION			
EQUIPIER INDIQUANT LE PARCOURS		ELIMINATION			
<b>PENALITES SPECIFIQUES</b>					
DEPASSEMENT DU TEMPS ACCORDE PAR SECONDE		0.2 POINT			
SERPENTINE : REALISATION PARTIELLE A UNE MAIN		5 POINTS			
ARRET : DUREE INFERIEURE A 8 SECONDES		5 POINTS			

PASSAGE DES PORTES					

SERPENTINE : REALISATION A 2 MAINS		10 POINTS		
ARRET : PAS D'ARRET		10 POINTS		
			PENALITES	OBSERVATIONS
ALLURES	Gestion de l'amplitude. Régularité, Cadence, Aisance	NOTE SUR 10	....-10=....	
IMPULSION	Activité et désir du cheval de se porter en avant	NOTE SUR 10	....-10=....	
SOUSSION	Obéissance aux aides et attention de (des) l'équidé (s)	NOTE SUR 10	....-10=....	
MENEUR	Emploi des aides et du fouet, menage, position sur le siège, précision des figures	NOTE SUR 10	....-10=....	
PRESENTATION	Harmonie et propreté de l'ensemble, réglage du (des) harnais	NOTE SUR 10	....-10=....	

<b>TOTAL</b>	
--------------	--

## EXEMPLE DE PARCOURS – DRESSAGE COMBINE



### Précisions

**Arrêt 8 sec:** non numéroté, à réaliser avant pendant ou après la maniabilité selon l'affichage officiel

**1 ou 2 serpentes de 12m :** à réaliser à une main.