



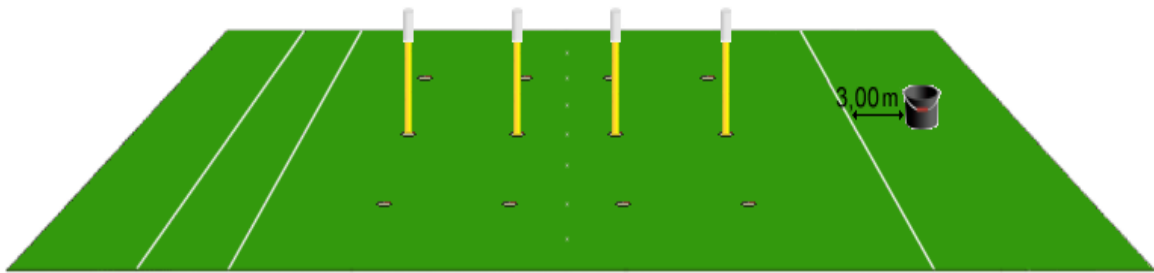
Pony-Games

JEU N°4

Carton / Carton Race

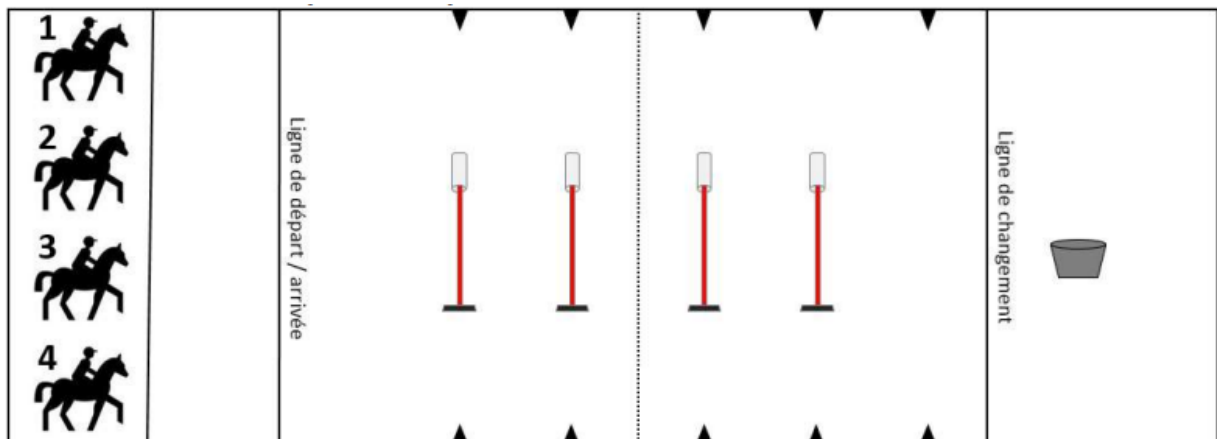
Équipement pour chaque couloir :

- ◆ 4 cartons,
- ◆ 1 seau,
- ◆ 4 piquets.



Règle du jeu : le seau est posé sur le sol à 3 mètres derrière la ligne de fond en face de la ligne de slalom.

Chaque carton est posé retourner sur un piquet. Les cavaliers 1, 2, 3 et 4 sont derrière la ligne de départ. Au signal du départ, le cavalier 1 s'élançait, prend l'un des cartons sur un piquet de son choix et va le déposer dans le seau. Il revient ensuite franchir la ligne d'arrivée. Les cavaliers 2, 3 et 4 agissent successivement de même.



FÉDÉRATION FRANÇAISE
D'ÉQUITATION



Pony-Games

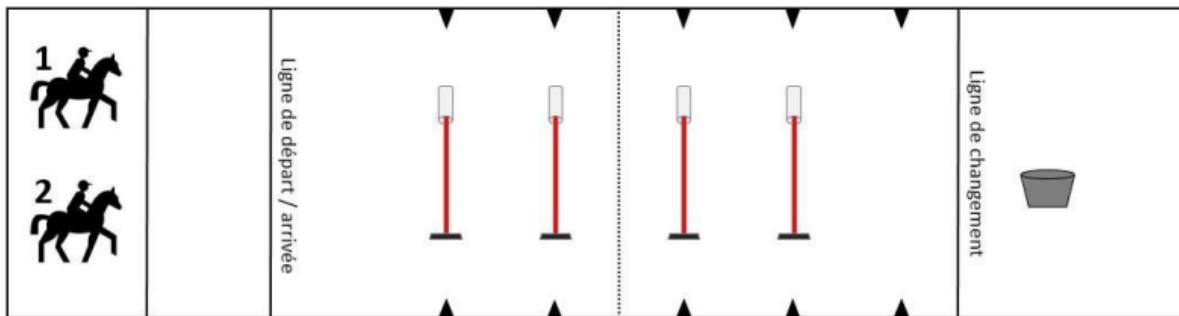
JEU N°4

Carton / Carton Race

En PAIRE

Règle du jeu : Les cavaliers 1 et 2 sont derrière la ligne de départ. Au signal du départ, le cavalier 1 s'élançait, prend l'un des cartons sur un piquet de son choix, va le déposer dans le seau repart prendre un autre carton, va le déposer dans le seau puis revient ensuite franchir la ligne d'arrivée. Le cavalier 2 agit de même.

Pour les indices 3 et 2, il y a que deux cartons sur les piquets. Le plaçage est au choix des équipes.



Complément à la règle de jeu : Les piquets tombés doivent être replacés debout sur leur marque avant de poursuivre le jeu.



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION