



FEDERATION FRANÇAISE  
D'EQUITATION

# **NORMES TECHNIQUES TIR A L'ARC A CHEVAL**

## **Epreuve TURKISH TABLA**



# SOMMAIRE

I – TURKISH TABLA

3

## I – TURKISH TABLA

### Dispositif

La piste doit mesurer 90m de long et disposer de zones suffisamment grandes en entrée/sortie.

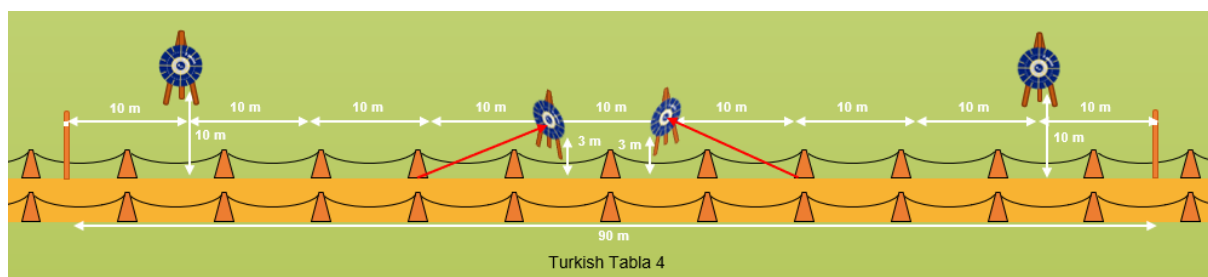
Il est recommandé d'utiliser un chronomètre électronique.

Les cibles de type Tabla doivent faire 60cm, avec des zones centrales de 15 et 30 cm.

Les cibles sont situées à 150cm au-dessus du sol (+/- 5cm).

Les cibles C1 et C4 sont positionnées en tir latéral, à 10m de la piste et 10m respectivement du départ et de l'arrivée.

Les cibles C2 et C3 sont en tir orienté. C2 est à 40m du départ, avec une zone de tir à 30m du départ. C3 est à 50m du départ avec une zone de tir à 60m du départ.



### Déroulement

L'épreuve se court en 4 runs.

Toutes les flèches doivent être tirées au galop.

Une seule flèche peut être tirée en direction de chaque cible.

La première flèche peut être encochée.

Les flèches doivent être tirées du carquois.

Les flèches ne peuvent être tirées avant la ligne de départ ou après la ligne d'arrivée. Si une flèche est tirée avant ou après, elle ne comptera pas.

### Score

Les points en cible sont de 6, 4 et 2 (du cercle central vers l'extérieur).

Le temps de référence est de 14s.

Si le cavalier parcourt la ligne dans un temps inférieur au temps de référence, chaque centième de seconde lui donne 0,01 point de bonus.

Ce bonus temps est multiplié en fonction du nombre de cibles touchées :

- 1 cible touchée : 0,5
- 2 cibles touchées : 1
- 3 ou 4 cibles touchées : 1,5

Un bonus « multi-hit » de 4 points supplémentaires sera accordé si le cavalier touche toutes les cibles.

Si le cavalier parcourt la ligne dans un temps supérieur au temps de référence, chaque centième de seconde lui donne 0,015 point de malus.

Le total des points de run est la somme des points de cible, de temps et de « multi-hit ».

Le total d'un run ne peut être négatif et le score du run sera alors ramené à 0.

Le score total est la somme des points de run.

OPTION : Il est possible d'organiser cette épreuve sur 6 runs.