



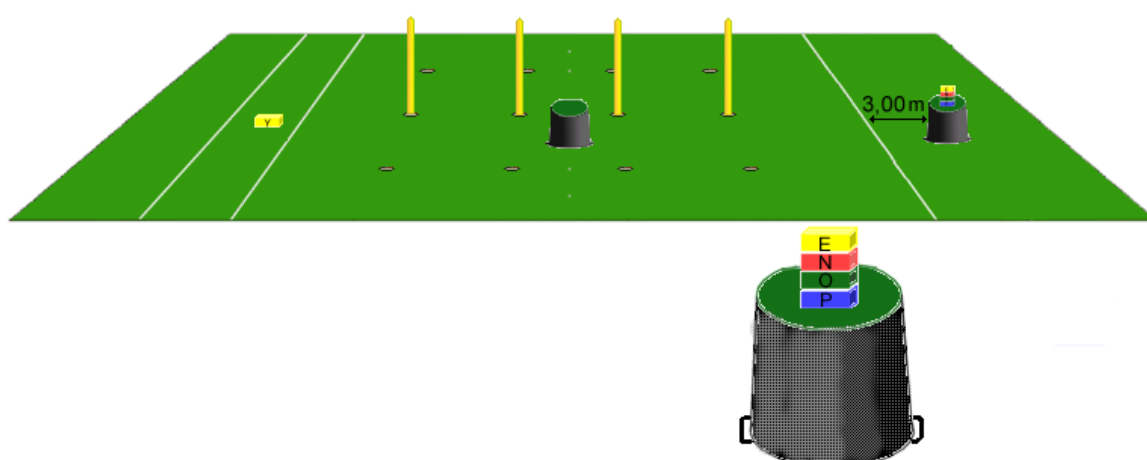
Pony-Games

JEU N°25

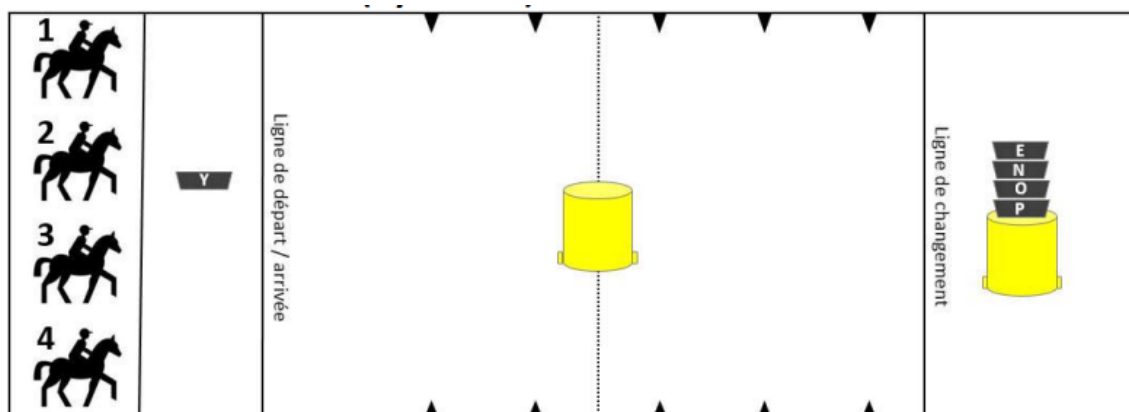
Pyramides / Association Race

Equipement pour chaque couloir :

- ◆ 2 poubelles,
- ◆ 5 boîtes, avec les lettres P.O.N.E.Y.



Règle du Jeu : les cavaliers 1, 2, 3 et 4 se trouvent derrière la ligne de départ. Une poubelle, se situant 3 mètres derrière la ligne de fond, et sur laquelle les boîtes sont empilées de bas en haut en commençant par la lettre P, puis O, N et E en haut. Au signal du départ, le cavalier 1 tenant la boîte Y, la pose sur la poubelle située sur la ligne du milieu et va collecter la boîte E. Il revient la poser au milieu sur la boîte Y, il franchit la ligne d'arrivée et le cavalier 2 va chercher la boîte N et la pose sur la boîte E. Le cavalier 3 va chercher la boîte O et la pose sur la boîte N. Enfin, le cavalier 4 va chercher la boîte P et la pose sur la boîte O. A la fin du jeu, une pyramide de cinq boîtes constitue le mot PONEY. Durant le jeu, on doit pouvoir lire sur les boîtes empilées sur la poubelle les lettres Y, E, N, O, P, de bas en haut à tout moment. Toutes les boites doivent être placées de manière à ce que le fond d'une boîte soit posé sur le couvercle de la précédente et pas sur la tranche (et cela pendant toute la durée du jeu).



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION



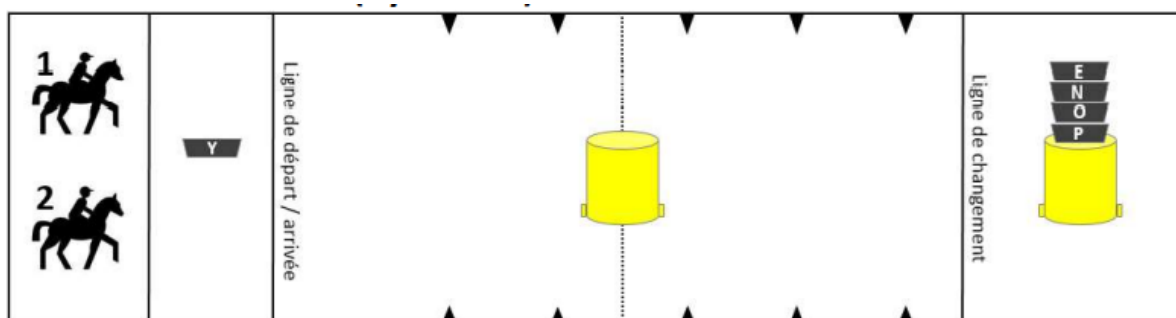
Pony-Games

JEU N°25

Pyramides / Association Race

En PAIRE

Règle du jeu : Les cavaliers n°1 et n°2 attendent derrière la ligne de départ. Au signal du départ, le cavalier n°1 tenant une boîte (Y), s'élance vers la ligne du milieu pour la poser sur la table. Il va ensuite collecter la boîte (E) qu'il dépose au retour sur la table. Les 3 boîtes restantes sont récoltées individuellement de la poubelle du fond du terrain et empilées sur la poubelle du milieu du terrain par l'un ou l'autre des 2 cavaliers, du moment que le 2^{ème} cavalier prend et pose la dernière boîte au moins, avant de franchir la ligne d'arrivée. A la fin du jeu, le mot PONEY doit être lisible sur la pyramide.



Complément à la règle de jeu : À la fin du jeu, sur la pile du milieu du terrain, on doit pouvoir lire P(Vert), O(Jaune), N(Bleu), E (Rouge) ; Y (Blanc) de haut en bas. Les boîtes doivent être placées de manière à ce que le fond d'une boîte soit posé sur le couvercle de la précédente et pas sur le côté (pendant tout le jeu).



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION