



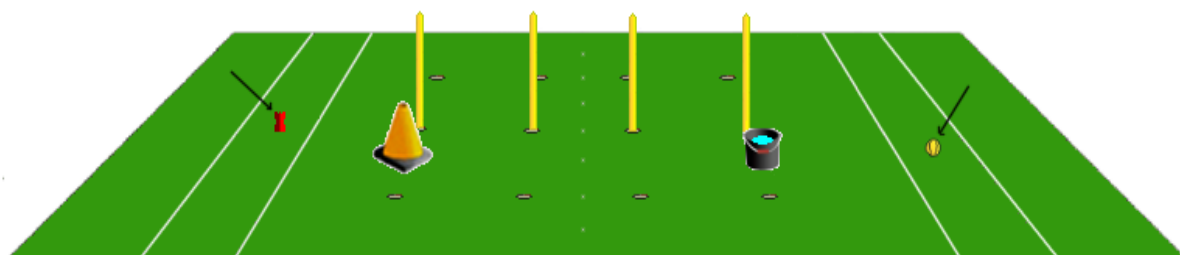
Pony-Games

JEU N°17

La Tour de Windsor / Windsor Castle

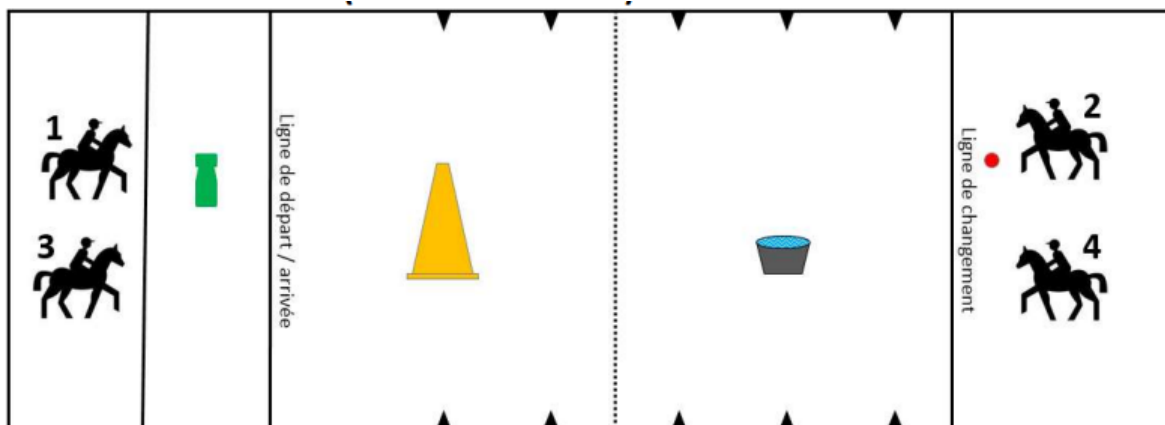
Equipement pour chaque couloir :

- ◆ 1 grand cône,
- ◆ 1 tourelle en bois ou en plastique,
- ◆ 1 balle en bois ou en plastique,
- ◆ 1 seau rempli au $\frac{3}{4}$ d'eau.



Règle du jeu : Les cavaliers 1 et 3 attendent derrière la ligne de départ. Les cavaliers 2 et 4 se trouvent derrière la ligne de fond.

Au signal du départ, le cavalier 1, tenant la tourelle, s'élançe jusqu'au cône, positionné au milieu du couloir au niveau du premier piquet de slalom, et y place sa tourelle. Il va ensuite franchir la ligne de fond. Le cavalier 2, tenant la balle, s'élançe alors et va la poser sur la tourelle avant de franchir la ligne d'arrivée. Le cavalier 3 se dirige vers le cône, prend la balle et va la jeter dans le seau, placé au milieu du couloir au niveau du 4^{ème} piquet de slalom, avant de franchir la ligne de fond. Le cavalier 4 repêche la balle dans le seau, à poney ou à pied, et la replace monter sur la tourelle avant de franchir la ligne d'arrivée.





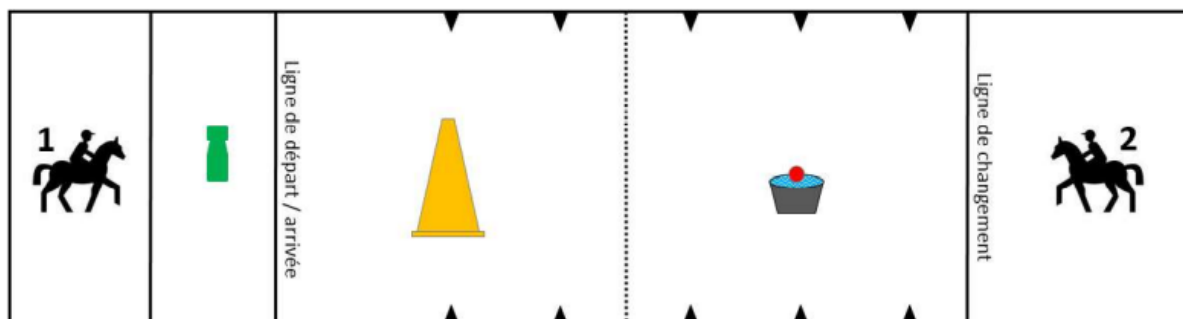
Pony-Games

JEU N°17

La Tour de Windsor / Windsor Castle

En PAIRE

Règle du jeu : Le cône est positionné au milieu du couloir au niveau du premier piquet de slalom. Le seau, où flotte la boule, rempli au $\frac{3}{4}$ d'eau, est placé au milieu du couloir au niveau du 4ème piquet de slalom. Le cavalier n°1 se trouve derrière la ligne de départ, le cavalier n°2 attend derrière la ligne de fond. Au signal du départ, le cavalier n°1, tenant la tourelle, s'élançe jusqu'au cône et y place sa tourelle. Il va ensuite franchir la ligne de fond. Le cavalier n°2 s'élançe pour repêcher la balle dans le seau (à cheval ou à pied) et la replace sur la tourelle avant de franchir la ligne d'arrivée.



Complément à la règle de jeu : Si le seau est renversé, il doit être remis en place par le cavalier concerné. Il doit cependant contenir encore suffisamment d'eau pour que la boule flotte. Dans le cas contraire, l'équipe sera éliminée.

Le cavalier 4 a le droit de descendre de poney pour ramasser la balle ou le cavalier 2 en paire.



FEDERATION FRANÇAISE
D'EQUITATION