



FEDERATION FRANÇAISE  
D'EQUITATION

---

---

## Programme officiel des

**GALOPS<sup>®</sup>**



## Galops<sup>®</sup> 1 à 7 Équitation de Travail

Applicable au 22 Février 2013

<b>Charte Fédérale du Cavalier .....</b>	<b>3</b>
<b>Préambule : .....</b>	<b>4</b>
<b>GALOP® 1 D'EQUITATION DE TRAVAIL : Devenir cavalier .....</b>	<b>4</b>
Partie spécifique Galop® 1 : module 1 .....	4
Partie Commune Galop® 1 .....	5
<b>GALOP® 2 D'EQUITATION DE TRAVAIL: Évoluer aux trois allures.....</b>	<b>6</b>
Partie spécifique Galop® 2 : module 1 .....	6
Partie Commune Galop® 2.....	7
<b>GALOP® 3 D'EQUITATION DE TRAVAIL: Conduite et contrôle .....</b>	<b>8</b>
Partie spécifique Galop® 3 : module 1 .....	8
Partie Commune Galop® 3 .....	9
<b>GALOP® 4 D'EQUITATION DE TRAVAIL: le brevet de cavalier .....</b>	<b>10</b>
Partie spécifique Galop® 4 : module 1 .....	10
Partie commune Galop® 4 .....	11
<b>GALOP® 5 D'EQUITATION DE TRAVAIL .....</b>	<b>12</b>
Partie spécifique Galop® 5 : module 1 .....	12
Partie Commune Galop® 5 .....	13
<b>GALOP® 6 D'EQUITATION DE TRAVAIL .....</b>	<b>14</b>
Partie spécifique Galop® 6 : module 1 .....	14
Partie commune Galop® 6 .....	15
<b>GALOP® 7 D'EQUITATION DE TRAVAIL .....</b>	<b>16</b>
Partie spécifique Galop® 7 : module 1 .....	16
Partie commune Galop® 7 .....	17

Afin de faire évoluer les règlements et programmes des Galops® en prenant en compte vos remarques ou propositions, merci de nous en faire part en utilisant le mail : [galops@ffe.com](mailto:galops@ffe.com)



## FEDERATION FRANÇAISE D'EQUITATION

### CHARTRE FEDERALE DU CAVALIER

#### **Je respecte mon poney ou mon cheval**

Je cherche à le connaître et à le comprendre.  
Je prends le temps de m'occuper de lui.  
J'apprends à le soigner pour sa santé et son bien-être.  
Je garde mon calme : je ne suis jamais violent.  
Je le respecte dans toutes les situations.

#### **Je respecte les autres et l'environnement**

Je suis courtois envers mon enseignant, les autres cavaliers, mon entourage et toutes les personnes que je côtoie au club.  
Je respecte les règles de mon club, les règles du jeu et les règles de sécurité à pied comme à cheval.  
Je respecte les autres usagers et les règles de circulation lorsque je me promène à cheval.  
Je respecte la nature, j'économise l'eau et l'énergie. Je limite et je trie mes déchets.  
Je respecte le matériel que j'utilise et je le range.

#### **Je respecte les valeurs du sport**

Je prends en compte objectivement mon niveau.  
Je m'entraîne régulièrement et avec sérieux pour progresser.  
Je respecte le règlement, les arbitres, le jury et les autres concurrents.  
Je respecte mon intégrité physique et celle de mon poney ou cheval.  
Je refuse le dopage.  
Je suis fair-play en toutes circonstances.

## PREAMBULE :

L'ensemble du programme des Galops d'Équitation de Travail s'effectue les deux rênes dans une main sauf dans les cas spécifiques où le harnachement impose une conduite à deux mains.

## GALOP®1 D'ÉQUITATION DE TRAVAIL : DEVENIR CAVALIER

Le Galop® 1 se compose de la partie spécifique du Galop® 1, plus de la partie commune à tous les Galops® 1.

### ***Dans le respect de la charte du cavalier FFE :***

Découvrir le poney ou le cheval et l'équitation.

Côtoyer son poney ou son cheval à pied et au box et à l'attache.

A pied : mener son cheval ou son poney sur un itinéraire simple et connu.

En selle : marcher au pas, s'arrêter et diriger au pas, trotter sur un tracé simple, galoper quelques foulées.

## PARTIE SPECIFIQUE GALOP®1 : MODULE 1

### **PRATIQUE EQUESTRE**

#### **A cheval**

Se mettre en selle avec l'aide d'un moniteur.

Ressangler avant de se mettre en selle avec une aide éventuelle.

Descendre en autonomie.

Prendre et ajuster ses rênes à une main. Les tenir correctement. Pouvoir les allonger, les lâcher et les reprendre.

Chausser et déchausser ses étriers au pas.

Être assis dans une bonne posture au pas.

Trotter assis sur un tracé simple

Galoper quelques foulées.

Effectuer des transitions simples et espacées entre l'arrêt, le pas et le trot.

Diriger au pas.

➔ **Réaliser un parcours type Galop® 1.**

#### **S'OCCUPER DU CHEVAL**

Seller et desseller avec une aide éventuelle.

Enlever l'embouchure, laver le mors.

Ranger le matériel dans la sellerie.

Amener sa monture en filet en main sur le terrain.

#### **CONNAISSANCES GENERALES**

Citer les règles élémentaires de sécurité à mettre en pratique à cheval.

Nommer les principales parties du harnachement.

**MODULE 2 : MODULE COMMUN A**

**PRATIQUE EQUESTRE**

**A pied**

Se positionner à côté de son cheval ou de son poney.  
Mener en main au pas sur un tracé simple et connu alternant lignes droites et courbes des deux côtés.  
S'arrêter.  
Éloigner son cheval ou son poney de soi.

**S'OCCUPER DU CHEVAL**

Observer le poney ou le cheval et son comportement.  
S'occuper du cheval avant et après l'avoir monté ou attelé.  
Capter l'attention du cheval ou du poney au box et à l'attache.  
Aborder le cheval ou le poney au box et à l'attache, changer de côté en sécurité.  
Le caresser.  
L'éloigner de soi.  
Mettre un licol.  
Utiliser une brosse sur l'ensemble de son corps et passer une étrille.  
Laver le mors et ranger le matériel dans la sellerie.  
Reproduire un nœud d'attache.

**MODULE 3 : MODULE COMMUN B**

**CONNAISSANCES**

**Connaissances du cheval**

Être sensibilisé au respect du cheval.  
Expliquer les caractéristiques principales du comportement du cheval.  
Identifier les expressions et postures principales du cheval et ce qu'elles expriment.  
Nommer les parties du licol.  
Reconnaître et nommer les trois allures : le pas, le trot et le galop.  
Reconnaître et nommer les 3 robes de base : le noir, l'alezan et le bai.  
Nommer et montrer les principales parties extérieures du cheval.  
Définir les aides naturelles et artificielles.

**Connaissances générales**

Citer les règles élémentaires de sécurité à mettre en pratique à pied.  
Se repérer et connaître les principaux espaces de son club.  
Expliquer ce qu'est son club, sa licence et sa fédération.  
Comprendre le vocabulaire spécifique du Guide fédéral de préparation au Galop® 1.

## GALOP® 2 D'EQUITATION DE TRAVAIL: ÉVOLUER AUX TROIS ALLURES

Le Galop® 2 se compose de la partie spécifique du Galop® 2, plus de la partie commune à tous les Galops® 2.

### **Dans le respect de la charte du cavalier de la FFE :**

Panser son cheval ou son poney, le préparer et le brider.

A pied : le mener sur un tracé précis, faire bouger ses épaules et ses hanches.

En selle :

- ▶ réaliser individuellement des parcours avec des contrats d'allures et de tracé au pas, au trot et au galop.
- ▶ franchir un petit obstacle naturel ou de maniabilité.

### PARTIE SPECIFIQUE GALOP®2 : MODULE 1

#### **PRATIQUE EQUESTRE**

##### **A cheval**

Se mettre seul en selle.

Ressangler seul à pieds.

Régler seul ses étriers à pied et à cheval.

Mettre en pratique les règles de circulation.

Lâcher ses rênes, les reprendre et les ajuster au trot.

Trotter assis en cherchant une bonne posture.

Galoper assis en cherchant une bonne posture.

Alterner l'équilibre assis et sur les étriers au pas, au trot et au galop.

Partir au galop et maintenir le galop.

Changer d'allure sur des transitions simples et progressives : arrêt ⇔ pas ; pas ⇔ trot ; trot ⇔ galop.

Diriger au pas et au trot sur un tracé défini incluant : cercle, volte, diagonale et doubler.

Franchir un petit obstacle naturel ou de maniabilité au trot et au galop.

➔ **Réaliser un parcours type Galop®2.**

#### **S'OCCUPER DU CHEVAL**

Harnacher sa monture.

Entretenir le harnachement.

#### **CONNAISSANCES**

##### **Connaissances générales**

Expliquer les aides pour avancer et leur graduation.

Nommer toutes les parties du harnachement traditionnel.

Dessiner sur un papier et nommer les figures de manège usuelles : cercle, volte, diagonale, doublers.

### MODULE 2 : MODULE COMMUN A

#### PRATIQUE EQUESTRE

##### A pied

Faire reculer son cheval ou son poney de 2 pas minimum.

Le mener en main sur un tracé précis alternant des lignes droites et des courbes des deux côtés.

Le mener en main au trot quelques foulées.

Déplacer ses épaules ou ses hanches un pas minimum, à partir de l'arrêt.

Déplacer la tête du cheval ou du poney à droite et à gauche, en haut et en bas.

#### S'OCCUPER DU CHEVAL

Aborder un cheval ou un poney en stabulation, au paddock ou au pré.

Le lâcher dans son box, son pré ou dans la stabulation.

Observer les comportements des chevaux ou poneys entre eux.

Mettre un filet.

Faire un pansage en utilisant la brosse douce, l'étrille et le bouchon.

Curer les pieds antérieurs, prendre un postérieur.

Faire un nœud d'attache.

Distribuer les aliments.

Connaître leurs besoins en eau et les modes d'abreuvement.

Nommer et reconnaître :

- ▶ Le blanc, le gris, le crème et le chocolat : dites autres robes.
- ▶ Les taches :
  - ◆ Petites = tachetée.
  - ◆ Grandes = Pie :
    - Noir Pie,
    - Alezan Pie,
    - Bai Pie.

Décrire et montrer les parties principales des membres : genou, jarret, canon, boulet, paturon, couronne, sabot.

Nommer et reconnaître trois races de chevaux ou de poneys présentes dans son club.

#### Connaissances générales

Citer les règles de circulation à mettre en pratique dans un manège ou une carrière.

Reconnaître et nommer la brosse douce, l'étrille, le bouchon et le cure-pied.

Caractériser les différents types de logements des chevaux : pré, paddock, stabulation, box, stalle.

Identifier les principales activités équestres de la FFE et les principales activités proposées par son club.

### MODULE 3 : MODULE COMMUN B

#### CONNAISSANCES

##### Connaissances du cheval

Décrire les caractéristiques principales des 5 sens du cheval ou du poney.

Décrire leurs comportements entre eux.

Décrire leur comportement alimentaire.

Décrire la bouche du chevalet comment il s'alimente.

Reconnaître les aliments de base suivants : herbe, foin, paille, céréales, granulés.

Le Galop 3 se compose de la partie spécifique du Galop® 3, plus de la partie commune à tous les Galops® 3.

### Dans le respect de la charte du cavalier de la FFE :

Effectuer un pansage complet, entretenir les harnachements, la litière, les sabots.

A pied : mener son cheval ou son poney sur des courbes serrées au pas, le faire reculer droit et déplacer ses épaules et ses hanches sur plusieurs pas.

En selle :

- ▶ Évoluer aux trois allures dans une bonne posture assise ou en équilibre sur ses étriers suivant les situations.
- ▶ Partir au galop sur le bon pied.
- ▶ Enchaîner un parcours de maniabilité incluant des contrats d'allures et de tracé précis, aux trois allures.

## PARTIE SPECIFIQUE GALOP®3 : MODULE 1

### PRATIQUE EQUESTRE

#### A cheval

Déchausser et rechausser ses étriers au trot et au galop.

Être assis au trot et au galop en cherchant à conserver une bonne posture.

Changer d'allure sur des transitions simples en un point précis : arrêt ⇔ pas ; pas ⇔ trot ; galop ⇔ trot.

Partir au galop sur le bon pied du pas ou du trot sur une courbe.

Accélérer et ralentir aux trois allures.

Obtenir une vitesse adaptée dans chaque allure.

Diriger au trot sur un tracé précis comprenant des courbes serrées et au galop sur un tracé défini.

Franchir un obstacle isolé de maniabilité en contrôlant l'allure et la direction à l'abord et à la réception.

Enchaîner un parcours simple de maniabilité

➔ Réaliser un parcours type Galop® 3.

### S'OCCUPER DU CHEVAL

Ajuster le harnachement.

Démonter, remonter et entretenir le harnachement.

### CONNAISSANCES

#### Connaissances générales

Expliquer les aides du tourner.

Expliquer comment partir au galop par aides diagonales.

Expliquer les conditions élémentaires du bon abord d'un obstacle de maniabilité: tracé, vitesse, équilibre.

Dessiner sur un papier et nommer la demi-volte et la demi-volte renversée.

Décrire la posture du cavalier assis et expliquer l'assiette.



**MODULE 2 : MODULE COMMUN A**

**PRATIQUE EQUESTRE**

**À pied**

Mener son cheval ou son poney en main en enchaînant des courbes serrées au pas des deux cotés.  
Reculer avec lui droit sur quelques foulées.  
Déplacer ses épaules ou ses hanches sur plusieurs pas.

**S'OCCUPER DU CHEVAL**

Effectuer un pansage complet de son cheval ou de son poney.  
Curer les pieds postérieurs.  
Doucher les membres.  
Graisser les pieds.  
Entretenir la litière.  
Entretenir l'abreuvoir ou le lieu d'abreuvement.

Expliquer les différentes litières.  
Nommer et situer les parties extérieures du cheval.  
Nommer et situer les parties du sabot.  
Expliquer le rôle de l'entretien des pieds et de la ferrure.  
Expliquer le mécanisme du pas et du trot.  
Reconnaître et nommer les différentes marques blanches :  
▶ liste,  
▶ en tête,  
▶ balzane.  
Reconnaître et nommer les différents épis :  
▶ de tête,  
▶ de crinière.  
Reconnaître, nommer et décrire:  
▶ les déclinaisons du bai : isabelle et souris,  
▶ les déclinaisons de l'alezan : alezan brûlé, café au lait, palomino.  
Nommer et reconnaître 3 races de poneys et 3 races de chevaux minimum.

**MODULE 3 : MODULE COMMUN B**

**CONNAISSANCES**

**Connaissances du cheval**

Expliquer la répartition des activités du cheval à l'état naturel.  
Expliquer ce que sont : le troupeau, la hiérarchie, la dominance, les affinités, l'instinct grégaire et leurs conséquences.

**Connaissances générales**

Expliquer l'action des aides : agir, résister, céder.  
Identifier quelques disciplines équestres sportives et leurs caractéristiques, dont celles pratiquées dans son club.

## GALOP® 4 D'EQUITATION DE TRAVAIL: LE BREVET DE CAVALIER

Le Galop® 4 se compose de la partie spécifique du Galop® 4, plus de la partie commune à tous les Galops® 4.

### **Dans le respect de la charte du cavalier de la FFE :**

Équiper un cheval ou un poney pour le travail et le transport et soigner les membres.

A pied : réaliser un parcours incluant des embûches simples avec des contrats d'allures et de tracé.

En selle :

- ▶ Évoluer aux trois allures assis en contrôlant la vitesse et la direction avec ou sans contact avec la bouche du cheval ou du poney.
- ▶ Adopter une posture juste dans les différentes situations aux trois allures, en extérieur et en franchissant des obstacles de maniabilité et d'extérieur.
- ▶ Déplacer les épaules et les hanches au pas et partir au galop du pas sur le bon pied en ligne droite.
- ▶ Enchaîner un parcours de 8 à 10 obstacles de maniabilité.
- ▶ Enchaîner avec précision des mouvements simples aux trois allures et varier l'amplitude au trot et au galop.
- ▶ Effectuer une analyse de sa prestation à cheval.

### PARTIE SPECIFIQUE GALOP® 4 : MODULE 1

#### **PRATIQUE EQUESTRE**

##### **A cheval**

Trotter assis dans une bonne posture lors de changements de direction ou d'amplitude.

Trotter, galoper et enchaîner des mouvements simples assis dans une bonne posture.

Prendre et conserver un contact permanent et moelleux avec la bouche de son cheval ou de son poney aux trois allures.

Pouvoir à volonté évoluer sans contact avec la bouche de son cheval ou son poney aux trois allures.

Partir au galop du pas sur le bon pied en ligne droite.

Varié la vitesse (l'amplitude) au trot assis et au galop.

Maintenir une vitesse régulière sur un enchaînement de courbes et lignes droites au galop.

Déplacer les épaules de son cheval d'un quart de tour au pas.

Déplacer les hanches de son cheval d'un quart de tour au pas. Contrôler l'allure, la vitesse et la direction sur un enchaînement d'obstacles de maniabilité ou d'extérieur.

##### **Dans le bétail**

Se placer sous les ordres du manadier ou du responsable pédagogique pour accamper ou bandir.

➔ **Réaliser une reprise combinée ou une reprise de Dressage et un parcours de maniabilité type Galop 4.**

➔ **Effectuer une sortie en extérieur aux trois allures et en manade.**

#### **S'OCCUPER DU CHEVAL**

Mettre et enlever des protections de travail : protège-boulets, guêtres et cloches.

#### **CONNAISSANCES**

##### **Connaissances générales**

Nommer et reconnaître les embouchures usuelles.

**MODULE 2 : MODULE COMMUN A**

**PRATIQUE EQUESTRE**

**A pied**

Faire reculer son cheval ou son poney en restant à distance.  
Faire venir le cheval vers soi.  
Obtenir une flexion latérale de l'encolure des deux côtés.  
Trotter en main sur des lignes droites et des courbes larges.  
Franchir des embûches simples au pas : type flaques, bâches, plans inclinés, pont de van ou de camion...

**S'OCCUPER DU CHEVAL**

Mettre et enlever des protections de transport.  
Inspecter et soigner les membres avant et après le travail.

**MODULE 3 : MODULE COMMUN B**

**CONNAISSANCES**

**Connaissances du cheval**

Expliquer les conséquences de la vie domestique sur le cheval ou le poney.

Procéder à une identification de base : déterminer sur un cheval ou un poney:

- ▶ son sexe,
- ▶ sa robe,
- ▶ ses marques,
- ▶ ses épis.

Nommer les différentes parties du livret signalétique : carte d'identité + carnet de santé.

Citer et expliquer les soins périodiques obligatoires – vaccination – et recommandés – vermifugation, soins dentaires...

Citer les principales normes physiologiques du cheval : température, rythme cardiaque.

Identifier les signes de maladie : prostration, agitation, comportement inhabituel, inappétence, jetage, etc....

Expliquer le mécanisme du galop à droite et à gauche et les reconnaître.

Décrire les besoins du cheval en fourrages, concentrés et minéraux.

Reconnaître les grandes familles d'aliments à distribuer : fourrages, concentrés et compléments minéraux.

Reconnaître les principaux aliments à éviter : les végétaux toxiques et les contaminants alimentaires.

**Connaissances générales**

Expliquer l'accord des aides.

Expliquer les règles de sécurité à appliquer en aire de travail et à l'extérieur.

Expliquer ce qu'est un pli et l'incurvation.

Le Galop® 5 se compose de la partie spécifique du Galop® 5, plus de la partie commune à tous les Galops® 5.

### ***Dans le respect de la charte du cavalier FFE :***

A pied : embarquer un cheval dans un camion ou un van.

En selle :

- ▶ Être assis dans une bonne posture aux trois allures.
- ▶ Rechercher l'incurvation sur les courbes et une cadence régulière aux trois allures.
- ▶ Partir au galop avec précision.
- ▶ Effectuer un déplacement latéral au pas.
- ▶ Présenter la reprise de Dressage type Galop 5 et enchaîner des parcours de maniabilité et d'extérieur type Galop 5.
- ▶ Aller en extérieur et en manade aux trois allures.

## PARTIE SPECIFIQUE GALOP® 5 : MODULE 1

### **PRATIQUE EQUESTRE**

#### **A cheval**

Être stable et décontracté sans étriers aux 3 allures.

Rechercher l'incurvation de son cheval dans les courbes.

Effectuer des développements progressifs d'allure en maintenant une cadence régulière.

Pouvoir aller en extérieur et en terrain varié aux trois allures.

#### **Partie spécifique Dressage**

Être assis dans une bonne posture aux trois allures et dans les transitions montantes et descendantes.

Prendre le galop du pas et du trot en un point précis et effectuer des cercles de 20 m de diamètre.

Diriger avec précision sur des serpentines et des cercles de 12 mètres de diamètre au pas.

Réaliser des serpentines et des cercles de 15 mètres de diamètre au trot.

Varié l'amplitude au pas.

Réaliser un déplacement latéral au pas et aux deux mains.

S'arrêter à partir du pas, reculer de 5 pas minimum et repartir au pas.

Savoir ajuster et utiliser le caveçon et les rênes de caveçon, médiacan, bosal, sur un cheval dressé.

➔ ***Présenter dans une bonne posture une reprise type de niveau Galop 5***

#### **Partie spécifique maniabilité**

Être stable et liant au galop et sur des dispositifs variés d'obstacles de maniabilité et dans l'enchaînement d'un parcours.

Galoper dans la bonne cadence et la bonne vitesse en enchaînant des obstacles de maniabilité.

Contrôler le galop en enchaînant des obstacles de maniabilité

Changer d'allure en enchaînant des obstacles de maniabilité.

Diriger sur un tracé précis dans une cadence régulière en enchaînant des obstacles de maniabilité.

➔ ***Enchaîner avec fluidité un parcours de maniabilité type de niveau Galop5.***

#### **Partie spécifique Extérieur**

Sauter de petits obstacles d'extérieur.

Évoluer avec stabilité aux trois allures, en extérieur et en terrain varié.

Maintenir une vitesse régulière et contrôlée, en extérieur et dans les enchaînements d'obstacles d'extérieur simples.

Conduire en extérieur, en terrain varié et sur des enchaînements d'obstacles d'extérieur simples.

➔ ***Enchaîner avec fluidité un parcours d'extérieur type de niveau Galop 5***

#### **Dans le bétail**

Stabiliser l'équilibre du couple cavalier/cheval lors de la traversée d'un terrain marécageux en choisissant l'allure.

Stabiliser son équilibre au galop dans l'eau.

Trier une bête facile sous les ordres du manadier de chevaux ou de taureaux.

### **CONNAISSANCES**

#### **Connaissances générales**

Définir le déplacement latéral et ses critères de jugement.

Définir les transitions, qualités, défauts.

Citer les noms des principaux obstacles de maniabilité.

Identifier et reconnaître les qualités d'un cheval de travail.

Avoir des notions sur les différentes cultures équestres composant l'Équitation de travail.

Connaître l'histoire et la tradition de sa culture équestre d'appartenance.

**MODULE 2 : MODULE COMMUN A**

**PRATIQUE EQUESTRE**

**A pied**

Présenter seul un cheval en main au pas et au trot.  
Longer un cheval détendu au pas, au trot et à l'arrêt.  
Apprendre à utiliser les longues rênes sur le cercle au pas.  
Embarquer un cheval dans un camion ou dans un van.

**S'OCCUPER DU CHEVAL**

Poser des bandes de repos, les enlever et les rouler.

**MODULE 3 : MODULE COMMUN B**

**CONNAISSANCES**

**Connaissances du cheval**

\*Connaître les grands principes d'apprentissage permettant d'apprendre au cheval:

- ▶ L'habituatation
- ▶ La sensibilisation

- ▶ Les renforcements positifs (récompenses)
- ▶ Les renforcements négatifs
- ▶ La punition

En donner des exemples et les conditions et limites de leur usage.\*

Identifier des différents types de Pie, de tachetés, des adjonctions.

Identifier les principales parties du squelette.

Identifier les grands groupes musculaires et leur rôle.

Expliquer les grandes particularités de la digestion du cheval.

**Connaissances générales**

Expliquer le numéro SIRE.

Expliquer la puce : lieu d'implantation, usage, lecteur.

Expliquer les listes et l'obligation d'inscription pour concourir :

- ▶ Club.
- ▶ Chevaux de sport.

Le Galop® 6 se compose de la partie spécifique du Galop® 6, plus de la partie commune à tous les Galops® 6.

## **Dans le respect de la charte du cavalier de la FFE :**

A pied : tourner un cheval ou un poney et lui faire sauter un petit obstacle à la longe.

En selle :

- ▶ Être assis dans une bonne posture dans les transitions dans l'allure et entre allures et les déplacements latéraux.
- ▶ Incurver sur les cercles au pas et galoper à faux sur une courbe large.
- ▶ Effectuer une cession à la jambe.
- ▶ Conduire en situation d'enchaînement de dressage, de maniabilité et d'extérieur.
- ▶ Franchir des obstacles naturels d'extérieur et en terrain varié.

## **PARTIE SPECIFIQUE GALOP® 6 : MODULE 1**

### **PRATIQUE EQUESTRE**

#### **A cheval**

Incurver son cheval aux trois allures sur des courbes larges.

Maintenir une cadence régulière aux trois allures.

Réaliser des courbes aux trois allures en pli externe.

Effectuer des transitions montantes énergiques et descendantes nettes et fluides.

Effectuer l'échauffement (détente) de son cheval en autonomie sous le contrôle de son enseignant.

#### **Partie spécifique Dressage**

Être assis dans une posture juste au pas et au galop, dans les déplacements latéraux et dans l'incurvation.

Varié l'amplitude au pas et au galop.

Incurver son cheval sur des courbes de 10m de diamètre

S'arrêter à partir du galop et reculer de 5 pas minimum, repartir au pas.

Réaliser des changements de pied en l'air ou de ferme à ferme.

Enchaîner des mouvements au galop dans une cadence régulière.

Enchaîner des mouvements avec un tracé précis.

En fonction des cultures équestres, pouvoir monter avec 4 rênes.

Réaliser des ½ pirouettes au pas aux 2 mains.

➔ **Présenter dans une bonne posture : une reprise type de niveau Galop 6.**

#### **Partie spécifique maniabilité**

Être stable et liant sur des obstacles de maniabilité rapprochés.

Galoper dans une cadence régulière et une vitesse adaptée en enchaînant des obstacles de maniabilité.

Diriger sur un tracé précis en enchaînant des obstacles de maniabilité.

Contrôler le galop en enchaînant des obstacles de maniabilité.

Changer d'allure en enchaînant des obstacles de maniabilité.

➔ **Enchaîner avec fluidité un parcours de maniabilité type de niveau Galop 6.**

#### **Partie spécifique extérieur**

Franchir divers profils d'obstacles d'extérieur (passerelle, labyrinthe, porte, reculer, passage dans l'eau, fossé, contre haut, contre bas...).

Être stable sur des franchissements d'obstacles d'extérieur et des accidents de terrain en terrain varié.

Maintenir une vitesse régulière et adaptée en enchaînant des obstacles d'extérieur en terrain varié.

➔ **Enchaîner avec fluidité un parcours d'extérieur type de niveau Galop 6.**

#### **Dans le bétail**

Trier une bête désignée et la conduire en un point précis.

### **S'OCCUPER DU CHEVAL**

Toiletter ou tresser un cheval pour une compétition.

Doucher son cheval entièrement.

Prodiguer les soins après le travail.

### **CONNAISSANCES**

#### **Connaissances générales**

Expliquer les critères de jugement des mouvements d'une reprise de dressage Club.

Expliquer les allures artificielles ou défectueuses.

Citer les critères de qualité ou les défauts des allures.

Expliquer les notes d'ensembles et leurs critères de jugement.

Définir la mise sur la main et l'impulsion.

Définir le galop à faux et ses qualités.

Citer les principaux enrênements de travail monté : expliquer le but de leur usage et leurs effets.

Citer les noms des principaux obstacles de maniabilité et d'extérieur.

**MODULE 2 : MODULE COMMUN A**

**PRATIQUE EQUESTRE**

**A pied**

Longer aux trois allures un cheval ou poney détendu.

Déplacer le cercle à la longe.

Faire sauter un petit obstacle à son cheval ou son poney à la longe.

Marcher et trotter un cheval aux longues rênes sur le cercle et changer de main.

Évaluer l'état corporel d'un cheval (embonpoint, maigreur).

Nommer les étapes du travail du maréchal-ferrant.

Expliquer les grandes étapes de la reproduction de la saillie au sevrage.

Expliquer la démarche pour identifier un cheval.

Savoir utiliser les outils d'identification – nuancier, documents.

Expliquer le mécanisme du reculer.

**MODULE 3 : MODULE COMMUN B**

**CONNAISSANCES**

**Connaissances du cheval**

Décrire le pied et la ferrure.

Lister les principales maladies du cheval et leurs symptômes.

Expliquer les variations des besoins alimentaires du cheval en fonction de différents facteurs à prendre en compte.

Le Galop® 7 se compose de la partie spécifique du Galop® 7, plus de la partie commune à tous les Galops® 7.

## **Dans le respect de la charte du cavalier de la FFE :**

A pied : tourner à la longe un cheval ou un poney enrêné, utiliser les longues rênes au pas et au trot.

En selle :

- ▶ Être assis dans une bonne posture dans les enchaînements de mouvements.
- ▶ Mettre son cheval sur la main, l'incurver sur les courbes aux trois allures et galoper à faux sur des courbes de 20 mètres.
- ▶ Effectuer des transitions galop↔arrêt, reculer.
- ▶ Effectuer une épaule en dedans au pas.
- ▶ Présenter les reprises de dressage de niveau correspondant et enchaîner des parcours de maniabilité et d'extérieur de niveau correspondant.
- ▶ Enchaîner des obstacles en extérieur et en terrain varié.
- ▶ Détendre son cheval sur le plat en autonomie dans le respect des consignes données.

## **PARTIE SPECIFIQUE GALOP®7 : MODULE 1**

### **PRATIQUE EQUESTRE**

#### **A cheval**

Avoir son cheval sur la main aux trois allures.

Incurver son cheval sur les courbes et des inversions de courbes.

Varié l'amplitude et enchaîner des transitions.

Effectuer l'échauffement (détente) de son cheval en respectant les consignes de son enseignant.

#### **Partie spécifique Dressage**

Être assis dans une posture juste et dynamique adaptée à l'enchaînement des différents mouvements et au travail du cheval.

Réaliser des cercles de 10 à 15 m de diamètre au galop dans l'incurvation.

Effectuer des transitions galop-pas-galop.

Réaliser des pirouettes au pas aux 2 mains.

Réaliser des courbes de 20 m de diamètre au contre galop.

Reculer de plus de 5 pas en repartant immédiatement.

Enchaîner des mouvements en maintenant une cadence régulière dans chaque allure.

Maintenir la bonne vitesse de chaque allure dans des enchaînements de mouvements.

Diriger sur un tracé précis dans un enchaînement de mouvements.

Réaliser des changements de pied isolés.

Réaliser des ½ tours sur les postérieurs au galop aux 2 mains.

Réaliser des arrêts sur les postérieurs à partir du galop.

➔ **Présenter dans une bonne posture une reprise type Galop® 7.**

#### **Partie spécifique maniabilité**

Être stable et liant sur des dispositifs variés d'obstacles de maniabilité rapprochés.

Être stable et adapter son équilibre sur des enchaînements des obstacles de maniabilité.

Galoper dans une cadence régulière, une vitesse et un équilibre adaptés en enchaînant des obstacles de maniabilité.

Diriger sur un tracé précis en enchaînant des obstacles de maniabilité.

Changer de pied dans le mouvement sur la courbe.

Enchaîner des parcours de maniabilité.

➔ **Enchaîner avec fluidité un parcours de maniabilité type de niveau Galop 7.**

#### **Partie spécifique extérieur**

Être stable et adapter son équilibre sur des obstacles d'extérieur rapprochés et en terrain varié.

Contrôler, varier et adapter sa vitesse au profil des obstacles et du terrain.

Diriger pour franchir des obstacles d'extérieur nécessitant une conduite précise.

Enchaîner des obstacles d'extérieur en terrain varié.

➔ **Réaliser avec fluidité un enchaînement d'obstacles d'extérieur type de niveau Galop 7.**

#### **Dans le bétail**

Lire le comportement du troupeau.

Anticiper le comportement du bétail.

Se placer à une distance propice.

Communiquer ses consignes à ses partenaires.

➔ **Diriger un groupe de 3 cavaliers minimum en situation de tri d'au moins deux bêtes dans le temps de 4 minutes.**

#### **S'OCCUPER DU CHEVAL**

Détecter une boiterie.

Traiter des plaies superficielles, reconnaître les produits vétérinaires correspondants.

Détecter une colique, un coup de chaleur, un coup de sang.

#### **CONNAISSANCES**

##### **Connaissances générales**

Définir les mouvements de dressage représentatifs de l'équitation de travail.

Connaître le rôle et l'effet de la bride et du caveçon, médiacan ou bosal.

Expliquer ce qu'est la rectitude.

Connaître les limites de l'intervention du cavalier en situation de tri prévues par la réglementation sportive en vigueur au niveau national.



**MODULE 2 : MODULE COMMUN A**

**PRATIQUE EQUESTRE**

**A pied**

Travailler à la longe un cheval ou poney enrêné.  
Utiliser les longues rênes au pas et au trot en cercle et en ligne droite, de côté ou derrière et changer de main.  
Marcher et trotter en main avec le cheval dans une mise en main élémentaire.

**S'OCCUPER DU CHEVAL**

Poser des bandes de polo.

**MODULE 3 : MODULE COMMUN B**

**CONNAISSANCES**

**Connaissances du cheval**

Identifier et nommer les défauts d'aplombs principaux des membres.

Pouvoir identifier un cheval en utilisant les outils si besoin.

Savoir lire un livret et vérifier le signalement d'un cheval.

Expliquer et identifier l'impact des transports sur la santé et le bien être des chevaux et des poneys.

Décrire et expliquer les grands principes de rationnement pour respecter la santé et le bien-être des chevaux et des poneys.

Comprendre et expliquer les différentes dénominations des produits commercialisés pour l'alimentation et la complémentation des chevaux.

**Connaissances générales**

Connaître les principaux enrênements du travail en longe : but, effets.